LitRPG

Руслан Первушин

# ВЕЛИКИЕ МИРЫ

SHOUT
SHARE
IT

# Annotation

Введите сюда краткую аннотацию


- 
- Вступление
- Часть 1
    - Глава 1
    - Глава 2
    - Глава 3
    - Глава 4
    - Глава 5
    - Глава 6
    - Глава 7
    - Глава 8
    - Глава 9
- Часть 2
    - Глава 1
    - Глава 2
    - Глава 3
    - Глава 4
    - Глава 5
    - Глава 6
    - Глава 7
    - Глава 8
    - Глава 9
    - Глава 10
- Часть 3
    - Глава 1
    - Глава 2
    - Глава 3
    - Глава 4
    - Глава 5
    - Глава 6
    - Глава 7
    - Глава 8
    - Глава 9
    - Глава 10

# Вступление

Виртуальные игры с полным погружением начали свою поступь по Земле довольно давно. Первые игровые капсулы появились около сорока лет назад и сменили на этом поприще допотопные шлемы, очки и прочую лабуду. Сначала их применяли для рядовых виртуальных игр, и лишь спустя ещё пять лет увидела мир первая игра, разработанная именно для капсул. Корейские разработчики постарались, но это был всего лишь первый опыт. Говорят, что несмотря на качественно проработанные декорации, играбельность хромала на обе ноги, что в принципе не характерно для корейцев. До этого они всегда качественно прорабатывали игровую составляющую...

После корейцев появилось японское творчество, которое оказалось для нашего обывателя ни о чем, если не считать убеждённых анимешников. И только потом подсуетились наши IT корпорации, порадовав отечественных геймеров сразу несколькими довольно качественными проектами. Шло время, игры постоянно менялись и улучшались. Совершенствовались виртуальные капсулы, вплоть до использования космических технологий.

Первая капсула появилась у меня в пятнадцать лет. Это был подарок на день рождения. Помню, я тогда надолго завис в виртуале и чуть не вылетел из школы. После жесткого разговора с отцом, капсулу у меня забрали. Вернулся я к играм только после армии. Правда, ненадолго. Потом был институт, где я получил диплом экономиста и устроился на работу в одну из многочисленных компаний по предоставлению хрен его знает каких услуг. И только начав зарабатывать достаточно для оплаты аккаунта, я вновь начал играть. Сначала играл ради удовольствия, а потом впервые попалась дорогая шмотка... На деньги от продажи весело жил два месяца. Именно после этого я и стал играть серьёзно. И именно тогда я понял, что виртуальные игры - это целая жизнь.

А потом, в один не очень прекрасный момент, из-за неприятностей пришлось покинуть игру и забыть про виртуал на долгие три года, пока не появились Великие миры. Я на тот момент как раз потерял работу и с головой ринулся в новый проект.

# Часть 1

# Глава 1

Сегодня бригада монтажников установила мне игровую капсулу. К сожалению, не самую крутую, но тут уж надо сказать спасибо и за такую. И так почти все деньги ушли. С выбором игры вопрос не стоял - самый популярный проект на сегодняшний день - это Великие миры. Игра включает в себя пять гигантских по своим размерам миров, не считая нескольких рейдовых локаций, вынесенных за общий игровой план. В Мирах уже около миллиарда зарегистрированных пользователей, максимальный уровень - 1к. Максимальный достигнутый уровень - 317. Да в этой игре реально жить можно!

Приступим к регистрации аккаунта. Какое же имя выбрать... Попробую-ка - Антарес, раньше я играл именно под этим ником. Ввожу в окошко выбранный ник и система отвечает:

В игре зарегистрировано 27 человек с таким ником.

Зарегистрировать?

Эх, не быть мне уникальным, буду двадцать седьмым. Уверенно жму подтверждение и не спеша прохожу дальнейшую процедуру - пароль, электронная почта и т.д. Затем включаю капсулу, настройки пока оставляю стандартные. Потом буду с ними возиться. А сейчас пришло время опробовать покупку. Крышка закрывается и после краткого мига темноты, осознаю себя висящим в пустоте.

Выберите расу

Возникает перед глазами надпись. А вокруг появляются фигурки доступных рас: орки, гномы, эльфы, какие то совсем чудные расы. Всегда любил играть темным эльфом, но в этой игре согласно сценарию они не доступны, а вот полукровки есть. Раз так, выбираю полукровку. Тыкаю пальцем в соответствующую иконку и вот я уже полудроу, получеловек.

Выберите класс персонажа

Выбор представлен всего двумя классами - маг и воин. Надо сказать, эти классы отличаются только стартовыми

условиями. У мага есть мана и ограничения на ношение доспехов, у воина соответственно нет маны и ограничения на доспехи. Однако в процессе игры всё может поменяться - и воин сможет использовать магию и маг при наличии некоторых талантов может латный доспех одеть. Недолго думая выбираю воина. Никогда не любил кастеров. Затем идет этап настройки внешнего вида персонажа. Передо мной вращается мой аватар - высокий худощавый паренек с белыми, до плеч волосами и узким скуластым лицом. Можно изменить черты лица, тут я ничего не меняю - устраивает как есть. Рост персонажа делаю немного ниже и чуть шире плечи. На этом можно и остановиться. На этом процедура создания персонажа заканчивается и начинается ролик из игровой истории. Рассказывается что-то о древней битве света и тьмы - самый обычный пафос длинной в пятнадцать минут. Но вот ролик подходит к концу, и я наконец-то оказываюсь в игре.

Добро пожаловать в Великие миры.

Вы находитесь в локации Предгорье мрака.

Доберитесь до деревни и обратитесь к старосте Ллиину.

Сразу же мелькает перед глазами полупрозрачный текст и исчезает. А вокруг красота: густой лиственный лес вокруг, справа возвышаются горные вершины под ногами трава, цветы... Все это выглядит невероятно реально. Чувствую, как ветер с гор несет освежающую прохладу, как пахнут ромашки на поляне, посреди которой я оказался. Впереди вьется узкая тропинка, видимо по ней мне и предстоит идти. Но сначала посмотрим, что мы имеем. На мне штаны новичка и рубаха новичка, без каких либо статов, выглядит как нищенское рубище. Через плечо висит тряпичная сумка, она же инвентарь на десять ячеек. В инвентаре лежат: краюха хлеба, фляга с водой и нож новичка с единицей урона. На счету десяток медяков, от щедрот разработчиков. Теперь посмотрим на свои данные:

Персонаж - Антарес

Раса - полукровка (человек, темный эльф)
Класс - воин (не определён)
Телосложение - 5
Сила - 6
Ловкость - 3
Интеллект - 1
Мудрость - 1
Скрыто.

Не самое плохое, даже скажем хорошее базовое распределение статов. Могло быть и хуже. Так, там дальше ещё что-то написано:

Репутация: люди - равнодушие,
полукровки - равнодушие, вариативно,
светлые эльфы - ненависть,
темные эльфы - вражда,
остальные расы - недоверие.

Вот здесь я и обрадовался, что основное население Миров - люди. Даже интересно, что же такого я темным сделал??? Я понимаю светлые, они антагонисты, да и вообще полукровок не терпят. Но темные!!! Ладно, в процессе разберемся. А пока осмотримся в округе. Деревня никуда не убежит. А тут такие красоты природы... Я ж в реале последний раз в лес ходил ещё ребенком! Брожу по лесу, осматриваюсь. Стараюсь не отходить далеко от тропинки, чтобы не потеряться. Да и мало ли каких тут волков разрабы поселили. Не хватало ещё со старта отправиться на перерождение. О, малинник виднеется. А не снять ли мне пробу с цифровых ягод? Говорят что они куда вкуснее и ароматнее тех, что в магазине продаются. Бросаю пару ягод в рот - и правда, вкус яркий, ярче, чем в реале. О, опять сообщение системы выскочило:

Вы съели ягоды малины, на вас наложен баф - ваша жизнь восстанавливается быстрее, срок действия - два часа (не суммируется).

Надо что-то с этим делать. Текст закрывает весь обзор и висит несколько секунд. Что там у нас в настройках? Ага, можно скрыть сообщения системы и сортировать по степени важности. Оставляю только важные и переношу экран сообщений в левый край. Так намного лучше. Пока ковырял настройки, по тропинке какой-то чел пробежал в таком же как у меня рубище. Ещё один

новичок, видимо.

Так, а что это у нас там? Вроде блестит что-то... Родничок... А возле него волк сидит и недоуменно на меня смотрит. Причем 3 уровня серый разбойник. И понесла же меня нелегкая! Нет того чтоб мимо пройти, так нет же - блестит что-то! Вот и нарвался. В других проектах в стартовой локации, если далеко не уходить, одни зайцы-кролики встречаются, и к тому же не агрессивные. А тут возле самой тропинки и сразу агр, вон надпись над ним красным подсвечена.

- Хороший песик, хороший, - скорее для себя бормочу под нос.

Один хрен он ничего не понимает. Только взгляд у него какой-то совсем нехороший стал. Ну всё, сейчас кинется. Где там мой нож... Как только в руках показалось оружие, волк издал утробный рык и рванул ко мне. Первым же прыжком он сократил расстояние вдвое, а второй должен был закончиться моим перерождением. Только чудом увернулся и взмахнул, не глядя вооруженной рукой, в наивной надежде нанести хоть какой-нибудь урон.

Вы получили уровень, текущий уровень 2

Не понял! Это как??? Ну-ка глянем подробнее:

Вы нанесли волку смертельный удар, волк умер.

Вы изучили навык - смертельный удар, текущий шанс 2% (улучшаемое).

При попадании в уязвимую точку есть двухпроцентный шанс нанести смертельный удар.

Владение ножами (кинжалами) +1

Круть! Один из самых трудно получаемых навыков. Обычно для этого надо кучу книг по уязвимым точкам

перелопатить, а потом еще и на манекене до седьмого пота тренироваться. А тут вот так сразу, не успел даже до деревни дойти. Оказывается и так можно. Кстати, это один из тех навыков, который дает маленький шанс нубу убить высокоуровневого игрока. Если конечно у него появится такая идиотская мысль. Вот это рояль так рояль.

Пришло время сбора трофеев. Любимая процедура так сказать. А в трофеях у нас хвост, пара кусков волчьего мяса и пять медяков. Ну и на кой оно нужно это мясо? Разве только других волков приманивать. Хвост хотя бы продать можно... Наверное...

Трофеи - это конечно хорошо. Но, по-моему, пора делать ноги, пока другие волки не набежали. Один раз мне повезло, а вот во второй раз вряд ли. Тем более, что уровни у них, насколько я знаю, вплоть до 8 лвл. И у вожака 10-12, как повезет. А не пробежаться ли мне??? Дурное дело - не хитрое. Включаю ускорение и бегу, пока шкала выносливости не уходит в красную зону. Перехожу на шаг и в этот момент проходит сообщение, что я получил по единичке к скорости и телосложению.

Через пару минут прогулочным шагом в поле зрения появляется деревня. У ворот лениво кидают кости двое стражников. Игроков что-то не видать... Это немного настораживает. Прохожу сквозь ворота и иду вглубь деревни. "Вы вошли в деревню Отверженных" - мелькает запись лога. Именно так, с большой буквы. Интересно, с каких это здесь народ отверженный?

Деревня небольшая - два десятка домов на всё про всё. Игроков почти не видать, Пока искал старосту, троих видал. Не любит, оказывается брат-игрок полукровок темно эльфийских. Не хочет за них играть. Ну и хрен с ними. Меньше народа, как говориться, больше хорошего воздуха. А вот кажется и искомый НПС. Очень уж физиономия у него наглая. И уши остроконечные торчат в разные стороны...

- Доброго здоровья, уважаемый. Как бы мне старосту повидать?

- А-а-а, ещё один новичок... Ну и тебе не хворать. А старосту... старосту ты уже увидел.

Задание "Обратиться к старосте" выполнено.

Опыт +20

Ну а дальше чего??? Попробую ка поговорить.

- Хотелось бы в поселке остановиться. Поучиться чему...

- Так разве я запрещаю? Вон таверна, - староста ткнул пальцем в неказистый домик неподалеку, - там и комнаты есть. А на счет учебы - это уже как получится.

- Это как?

- А вот так. Денег у тебя нет? Нет. А без них никто учить не будет. Да и за деньги далеко не каждый. Всё, иди. Утомил ты меня.

Вот же гадский непись!!! Нагнал тумана и в нем же "сгинул" , только его и видели. Значит путь мне в таверну, а там видно будет.

# Глава 2

А в таверне оказалось весело. В абсолютно пустом зале между столов стоял и разорялся игрок с интересным ником - Заливиэль. ( Ну и фантазия у человека!!!). Уровень скрыт, значит не меньше двадцатого. Вместо большинства слов слышался противный писк. Цензура - она такая цензура. А за стойкой с невозмутимым видом стоит и протирает рабочую поверхность хозяин заведения. Обхожу вдоль стеночки буйного клиента и направляюсь к стойке.

- Доброго дня, хозяин. Староста сказал, что у вас можно снять комнату...

- Пять медяков, - тут же следует краткий ответ.

- Вот, пожалуйста, - достаю свои гроши и с горестным вздохом ложу на стойку.

- Держи, - на месте денег, словно по мановению волшебной палочки возник небольшой резной ключ, - твоя дверь вторая по коридору. Похлебка на ужин и пара бутербродов утром - за счёт заведения.

- Эй, я не понял!!! - голос буйного игрока как-то резко переместился ко мне за спину. - Почему это ему ключ, а со мной даже говорить не захотел!!!

В следующее мгновение сильный рывок развернул и отбросил меня в сторону. Ну и силища! В реале я бы все кости переломал. Хозяин же бардак терпеть не стал и быстро навел конституционный порядок, показав, кто здесь на самом деле может махать кулаками. Заливиэля как ветром сдуло, сквозь закрытую дверь!

- Проваливай отсюда. И чтобы я тебя больше не видел! - крикнул ему вслед трактирщик. - А продолжишь задирать жителей и из поселка вылетишь! Вот же выкормыш хряка! Опять дверь устанавливать.

- Ты ещё пожалеешь!!! - прохрипел сквозь дверной проем Заливиэль, бросил злобный взгляд на меня и нарочито не торопливо удалился.

- И что это было?!! - задал я вопрос в потолок, но неожиданно получил ответ.

- Буйный странник... Только появился, а уже считает, что ему все обязаны.

Вот оно как... Никогда не любил таких людей. Считают, что им все должны, что они пуп земли. А сами из себя ничего не представляют. От таких деятелей лучше держаться подальше.

Слишком много проблем они доставляют. Ну, это все лирика, а пока идем в комнату и в реал - хорошего понемногу.

Первым делом глянул на часы. Вроде и немного играл, а времени прошло порядком. То-то тело так ломит после капсулы. Перекусить что ли... И что мы имеем в холодильнике? Ревизия меня не обрадовала. Придётся довольствоваться яичницей из трех яиц и кусочком сала. А завтра прямо с утра в магазин. Тратить остатки заначки. Ещё немного и придется на подножный корм переходить. Надо что-то срочно думать... Не факт, что на игре получиться заработать. Во всяком случае не сразу.

И снова здравствуй капсула. Мгновение тьмы и вот она моя первая личная комната в новой игре. Правда, всего лишь на один день... В комнате стоит большой оббитый железом сундук и простенькая деревянная кровать. После входа в игру я очнулся именно на ней на удивление бодрым и довольным жизнью. Странное чувство, после реала. Пойду-ка я попробую набрать квестов... Первым на глаза попался всё тот же хозяин таверны. Но этому НПС помощь оказалась не нужна, правда он пообещал подкинуть задачку утром. Наверняка что-то вроде "Наруби дров" или "Принеси воды" предложит. Следующей жертвой я избрал одиноко сидящего за столиком полудроу.

- Доброго вечера... Позвольте присесть.

- Тебе места мало, малек? Иди куда шел.

И даже не глянул в мою сторону! Ладно, попробуем по-другому:

- Может быть, я могу чем-то помочь?

- Хм... - НПС ненадолго задумался. - Возможно, и сможешь. Садись и слушай. Мне срочно нужны шкуры. Все наши охотники сейчас заняты, а мои запасы подходят к концу. Добудь мне два десятка кроличьих шкур, и я тебя отблагодарю. А если сможешь достать ещё несколько волчьих, то будет совсем хорошо.

Вам предложено задание шкуры для скорняка.

Внимание! Время на выполнение квеста ограничено.

Вы должны принести шкуры до 11-00.

Награда: опыт, вариативно.

Принимаю квест, договариваюсь принести шкуры сюда же и направляюсь гулять по поселку. На улице не смотря на вечернее время по-прежнему пусто. Даже как-то странно. Это не первая моя игра и ранее в стартовых локациях я наблюдал активную беготню новичков, особенно в вечернее время, когда люди в большинстве своем свободны от дневных забот.

На глаза попалась вывеска с колбой и готической надписью - лекарь. А почему бы и не зайти - мелькнула мысль. Скрипнула тяжелая дверь, и я ввалился в полутемное помещение. Сослепу чуть не врезался в один из многочисленных столов с выставленными на них ингредиентами. Оглядываюсь - вдоль стен - стеллажи с разноцветными пузырьками, колбочками, баночками... Даже в глазах зарябило. А у дальней стены, как раз напротив двери стоит длинный массивный стол, за которым что-то варит, поглядывая в мою сторону, СВЕТЛАЯ эльфийка. Не понял, а как же репутация?!!! У светлых же с полудроу вражда! А тут вдруг... У меня когнитивный диссонанс.

- Ну чего уставился? - рявкнула зло она. - Не светлая я, полукровка! И почему каждый входящий обязательно таращится?!! Как же это раздражает!

- Но как? - в ступоре бормочу я.

- Ты по делу пришел или вопросы задавать? Если второе, то мне некогда болтовней заниматься.

- Да вот хотел предложить помощь...

- Да что ты можешь, помощничек! Ты же ни разу не травник, ни алхимик. Чем ты поможешь? Разве только свечу подержать! - и она зло рассмеялась. Меня даже передернуло, настолько мерзким показался этот смех.

- Ну, вы же меня научите! - пытаюсь я вытрясти из этого посещения хоть что-то.

- Ну, ты и на-а-аглый! Много вас таких бегает. Если у тебя все, то иди себе и иди. Чем дальше, тем лучше.

Пришлось идти не солоно хлебавши. А что делать? Наглеть бесполезно, ещё репутация в минус уйдет. Оно мне надо?

Прошелся до конца улочки и попробовал зайти к одному из охотников. Сразу наткнулся на его жену и был с позором изгнан. При помощи метлы и громкого визга. Не знаю как в капсуле, а в игре у меня уши в трубочку свернулись. Можно подумать я такой страшный. Ну, да и хрен с ней. Пойду-ка я кролей искать, пока не стемнело. Хоть что-то...

Кролей я не нашел. Зато нашел лису и благополучно лишил ее хвоста, не смотря на третий уровень моба. Потом были

несколько волков-одиночек такого же уровня и под конец попалась неведома зверюшка со странным названием: ***крыл. Хрень с телом пятнистой собаки и крыльями нетопыря на заднице. Справился с этой мутировавшей животиной за пятнадцать минут, пришлось хорошо побегать - моб оказался порхающим! После его убийства я перевалил за третий уровень и стал ещё чуть-чуть сильнее.

Вам доступен квест: Неведома зверюшка.

Принесите голову ***крыла химерологу Арману.

Награда: опыт, 1 серебряная монета, вариативно.

Штраф за провал: нет.

А вот и ещё один квест, нежданно-негаданно достался. Смущает только слово - вариативно. Второй квест и тоже непонятная награда. Как же было просто в игрушках, что я резался раньше. Всюду была четко и ясно указана награда.

Помимо головы моба, выпала горка меди и рубаха, на внешний вид такая же, как и на мне, только лучше качеством и с плюсом к выносливости. Сразу же переодел обновку, а свою старую просто выкинул. Все равно её даже вендор не примет.

Что-то я задумался. Стою тут как памятник, а ведь уже темнеть начало... Пора в поселок топать и на выход. Но не успел я сделать и десяти шагов, как моя нога поехала в сторону и подвернулась, проваливаясь в грунт.

Вы попали в ловушку.

Тип: кроличья нора.

- 15хр, дебафф - 20% к скорости передвижения

сроком на 2 часа.

- Вот ***! - Ругнулся я в сердцах. Говорила мне мама, смотри сыночек куда идешь, а то головка бо-бо будет. А у меня же всегда так - травмы всякие сыпятся. Вот давеча вообще головой балкон на прочность попробовал. Балкон оказался прочным, а я несколько дней от боли на стену лез. Эх, как бы внимательность прокачать, только не игровую, а реальную. А то рассеянность начала входить в привычку.

Так, а что это там такое краснеет? Да ещё ярко так... К чему бы это? Помнится, на форуме было написано, что так начинается стихийный прорыв и что из него полезет заранее не известно. В любом случае - если я сейчас не смоюсь, то будет мне первый полет на респ. А я даже привязку в поселке не сделал! И угораздило же меня прямо перед прорывом в нору вскочить. Хромай вот теперь в темпе вальса. Правда, кролей нашел... Да ну их к... Та за... эта цензура, надо её выключить. А то и душу не отвести.

С горем пополам дохромал до поселка, а там людно, эльфно, точнее полуэльфно (каюсь, спер фразу) и вообще несколько шумно. Хотя всего лишь пару часов назад было тихо и пусто.

- Уважаемый страж, - притормозил я в воротах и обратился к одному и охранявших их воинов, - неподалеку я видел начинающийся прорыв.

Вы выполнили скрытое задание.

Предупредить поселок о прорыве демонов.

Награда: опыт +20; репутация с поселком Отверженных +1

- Ы-ы-ы, - только и протянул я на это.

- Значит, провидцы оказались правы... - как-то грустно сказал стражник, - и демоны придут. Я надеюсь, вы не откажетесь участвовать в обороне?

Вам предложено участвовать в локальном событии

Награда: опыт, репутация, вариативно.

Штраф за отказ: репутация - 100.

Отказ от участия откатывает репутацию в неприязнь. То

есть ещё не выгоняют, но квестов мне уже не видать. Социальных так уж точно. Выбираю "принять", куда деваться.

- Конечно же, помогу. А не подскажете мне, кто может меня подлечить. А то я тут немного неудачно оступился...

- Наша травница, она сейчас в таверне и алхимик ещё может. Только алхимик наверняка занята. Однако может и уделит толику своего времени.

Поблагодарив стража, сразу направляюсь к алхимику, может быть в этот раз она будет повежливее... А тем временем на улице заметно стемнело. Или это так, кажется... Улицу озаряют десятки факелов, несколько магических фонарей и один алхимический, именно к нему я и направляюсь, тщательно уворачиваясь от бегающих туда-сюда игроков. И откуда их столько набежало?!!

- Опять ты! - ох и не ласковая дама - этот алхимик. Стоило только открыть дверь, как она меня чуть ли не начала обратно выталкивать.

- Куда же вы меня увечного? А мне ещё в обороне участвовать...

- Что там у тебя, ущербный, - перестала меня толкать хозяйка лечащего и калечащего.

- Да вот с ногой немножко... - ничуть не обижаюсь я на обращение вредного НПС.

- Садись сюда.

Сажусь на предложенный дамой стул и вытягиваю поврежденную ногу. Алхимик что-то там осмотрела, пощупала и протянула мне склянку с какой-то подозрительной розовой жидкостью.

- Все, пей и проваливай.

- "А может..." - мелькнула мысль и я тут же решил претворить её в жизнь: - Скажите...

- Ты ещё здесь?

- У меня кое-что есть вам предложить.

- Что там у тебя?

- Да вот, - и я достал из инвентаря голову ***крыла.

Квест "Неведома зверюшка" изменен.
Отдайте голову ***крыла алхимику Лиэнне.
Награда: опыт, вариативно.

Глаза Лиэнны при виде моего трофея удивленно расширились, она нервно икнула и несмело потянула свои загребущие лапки за "добычей", как бы спрашивая - можно ли? Я ткнул голову в эти дрожащие от нетерпения ручки и отпрянул в

сторону. Кто ее знает, маньячку эту, может она и меня на опыты пустит! Однако Лиэнне явно было не до меня. Она с какой-то маньячной улыбкой крутила в руках голову и что-то невнятно шептала себе под нос. Это продолжалось минут пять, после чего из-за ее рабочего стола был извлечен стеклянный контейнер, и голова перекочевала в новое обиталище. После этого Лиэнна достала оттуда же красную тряпочку и тщательно вытерла руки.

- Ты где это взял? И где все остальное?

Ну вот, теперь дошла очередь и до меня. Может я зря не воспользовался моментом, пока ей было не до меня, и не сбежал отсюда подальше?

- Я к сожалению не владею благородным искусством свежевателя... - осторожно отвечаю Лиэнне. - Поэтому все осталось на месте боя.

Вам предложено изучить навык "свежевание"

Тут же отвечает на мою сентенцию алхимик. Вот все у меня не как у людей! Надеялся получить алхимию, а получил свежевание. Я же говорю - маньячка! Иначе откуда у нее мог взяться этот навык? А с другой стороны вовремя он мне достался. Как раз будет повод потренироваться на инфернальных тварях, что вот-вот полезут на поселок. Да и сбыт всякой непонятной хрени нашелся, да ещё и похоже выгодный.

- Вот, возьми еще нож для свежевания. Этого будет достаточно за голову такого милого животного, - Лиэнна улыбнулась такой плотоядной улыбкой, что меня знатно пробрало... - И в следующий раз приноси всё, только попробуй не принести! У меня найдется, чем отблагодарить. А теперь иди, я буду занята.

Ноги вынесли из гостеприимного домика независимо от моего сознания. Ох и жутковатая НПС попалась! Интересно, когда к ней заходит несовершеннолетний игрок, скрипт такой же? Хотя... Игра 14+, а наши подростки - те ещё занозы. Сам таким был. И все же, по-моему, разработчики немного переборщили. Гляну-ка, что там за режик от щедрот маньячки перепал:

Нож для свежевания, профессиональный, простой.
Минимальный уровень для использования - 1
Когда нож в инвентаре, вы можете применить к поверженным врагам свежевание.
(Не работает на игроках).

Внимание, применение навыка к НПС влечет за собой штраф в виде падения репутации вплоть до глобальной ненависти.

Могла бы расщедриться и на лучший нож. При использовании самого обычного ножа очень много потерь, а качество добытого ниже. Бью себя рукой по лбу - а склянки то я и забыл! Но как же возвращаться не хочется. Ладно, в следующий раз забегу, а пока направлю-ка я стопы к травнице, авось удастся уговорить ее на обучение. Хотя нет, судя по крикам у ворот, появились мобы и мне лучше поспешить туда.

# Глава 3

У ворот столпилось около полусотни игроков от мелких уровней, наподобие меня, до двадцать седьмого - тридцатого. Там же кучкой стоят НПС, эти сразу выделяются из толпы тем, что не кричат, не суетятся и не дергаются. Стоят себе спокойно и о чем-то разговаривают. Среди них я замечаю знакомых мне хозяина таверны и скорняка.

- Эй, как тебя там! Антарес! - услышал я откуда-то сбоку. - Давай к нам.

Это же кто там так хочет меня видеть? Да это же сам Заливиэль! И вырядился как! На нем начищенная до блеска кольчуга, в качестве усиления на спине и груди закреплены не менее блестящие стальные пластины, открытый шлем с белым пером на стальном гребне - ну не пижон ли? В руках держит лом, по неведомой мне ошибке называемый мечом. Ну да, силушки у него хватает, на своей шкуре прочувствовал. Рядом с ним ещё четыре персонажа в точно таком же облачении, за исключением шлемов. Шлемы у них все с забралом и у всех оно на данный момент опущено.

- Вступай к нам в группу, - кричит Заливиэль. - Самому тут тяжело будет. Тем более с твоим уровнем.

- А трофеи как делить будем? - задаю первый же закономерный вопрос перед входом в группу.

- Да ты одного хотя бы убей, а потом о и трофеях поговорим.

- Не боись, не обидим, - говорит воин слева от Заливиэля.

Голос этого воина мягкий, бархатный. Баба что ли. Из-за закрытого шлема ни хрена не видать. Баба в доспехе не такой уж и частый случай. Не успел я подумать о личности этого перса с женским голосом, как через частокол перелетела неприятного вида тушка аж 15 уровня. Ну, тут Заливиэль не сплоховал, так её на меч принял, что мне на миг завидно стало. С одного удара и пополам! Я тоже так хочу!

- Некогда раздумывать! Лови группу! - кричит Заливиэль и отправляет приглашение.

Игрок Заливиэль приглашает вас в группу
Согласиться. Отказаться.

- Чего ждешь? Принимай и становись вон туда, у стены.

Будешь нам спину прикрывать, кричать если что.

Ну, кричать так кричать. Принимаю приглашение и отхожу на указанное лидером группы место. Отсюда хорошо просматривается большой кусок ограды вместе с воротами. Кое-где, между рядами защитников уже лежат мертвые тушки самых нетерпеливых инфернальных тварей. А за стеной раздается все усиливающийся вой. Даже дебафф на скорость восприятия словил от этого, мягко говоря, неприятного звука. Тут же стоящий в стороне НПС священник начал читать очищающие молитвы, снимая вред от звуковой атаки и нанося благословения.

Вы получили благословение:
Защита от ментальной магии + 20
Защита от магии тьмы + 2
Защита от магии хаоса + 20
Физическая защита + 10%
Атака + 10%

Сильный, однако, свят, такие баффы массово раздавать! Это же какой у него уровень??? Присматриваюсь и ох... удивляюсь! Ну, ничего себе, 50 левел. А не слишком ли он большой для стартовой локации?!! И прикинут он так, неплохо...

Но тут мне стало не до раздумий. Прямо передо мной упал черный комок и стал превращаться в нечто гуманоидное, маленького росточка, в черной чешуе, с перепончатыми крыльями и маленькими рожками на вытянутой... морде. Маленькие, глазки-щелочки, сверкая красными огоньками, уставились на меня.

Бес-погонщик пытается взять вас под контроль.
Шанс на успех 25%. Неудачно.

Ну все, ты попал, недоразумение мелкое. Не позволю перса тырить!!! Недолго думая вгоняю нож ему в глаз. Крит!!! Сразу 40% хр снял. Второй удар проходит вскользь, и бес пытается сбежать. Догоняю его одним прыжком и бью в затылок. Во всяком случае, я так думаю, что это был затылок. Этот удар становится для твари последним. Интересно, что с него выпадет? Протягиваю к нему руку и...

Вы получили: серебряная монета;
Кинжал новичка из демонической стали 2ур.
Малый кристалл духа.

А вот и пара моему стартовому ножику. Только урон колющий, зато заметно выше. Плюс ещё 5 % шанс нанести урон огнем. Еще бы приодеться не помешает...

- Ант, не отвлекайся! - вернул меня из созерцательного состояния резкий окрик и над головой просвистел тяжелый двуручник, снося в сторону какую-то летающую тварь. - Потом останками займешься.

Это оказывается, Заливиэль заметив, что я ушел "в себя", прикрыл неосторожного от неминуемого респа. Я настороженно оглянулся. Повсеместно вдоль ограды шла битва. Только моя персона в погоне за мобом отдалилась от места действия.

- Давай обратно! Не стой столбом!

Молча бегу обратно и вступаю в битву. Множество мелких бесов от третьего до пятнадцатого уровня волнами лезет через частокол. Время от времени мелькают летающие мобы. Большинство из них тут же уничтожается сильными игроками. Таким же, как я достаются прорвавшиеся через плотную защиту подранки. Вот еще один бес получил сразу с обеих рук и благополучно скончался, а я получил навык - вторая рука. Отмахиваюсь от сообщения системы, не до него сейчас. Демоны лезут как оглашенные. Уже несколько штук пало от моих клинков. Даже достижение получил - мастер критов первой ступени, дающее однопроцентный бонус к силе крита. А вот повышения уровня до сих пор нет. Что немного странно, опыт то идет и по моим расчётам я уже должен быть пятым.

- Внимание! Идет следующая волна! Кто уже зачистил мелочь, помогите другим группам.

- Слышь Ант, ты сейчас особо не лезь никуда. Слышал, что Начальник стражи прокричал? Там мобы будут от 12 лвл. Ты им на один удар, пока что. Но все-таки за нашими спинами поглядывай.

Так хотелось послать этого советчика куда подальше. Как будто я сам не понимаю прописных истин. Вон уже одна рогатая морда появилась над воротами и тут же была сбита коротким копьем стражника обратно.

Демон-прислужник 15 ур - успел я заметить полупрозрачную надпись над головой моба. Да, такой точно мне не по силам. Надо бы и правда, где-нибудь укрыться. Отхожу под навес у какой-то хозяйственной постройки. Отсюда хорошо видно мою временную группу и небольшие участки ограды по соседству. А там тем временем битва разгорается все сильнее. Заливиэлю уже не хватает одного удара на моба и демоны потихоньку окружают группу. Кто-то использует массовый скилл, что вызывает целую лавину брани от соседей, которых тоже неплохо

зацепило.

- ... ты заранее в следующий раз предупреждай! - слышу голос лидера.

- Предупреждаю! Бойся!

И в очередной раз раздался противный свист и магически созданная каменная дробь улетела за ограду, а из потасовки вывалилось несколько недобитых демонов. Я тут же ударил ближайшего моба кинжалом в затылок, а ножом в шею. Ему хватило и этого, несмотря на большую разницу в уровнях. Теперь следующий... Только я замахнулся, как свистнула стрела и демон упал как подкошенный. Кто это там такой весь из себя добрый? Оглядываюсь, а на крыше ближайшего дома стоит лучница игрок. Уровня отсюда не видно, но судя по всему не меньше двадцатого. Не тормози - показывает она мне жестами и спрыгивает куда-то за дом. Нахожу взглядом ещё одну жертву с ополовиненным уровнем хр, который точно на меня не сагрится и вгоняю ему оба режика в шею, что приводит к смертельному удару. Сработал тот, малый шанс на удачу. Далее действую тем же способом. А за воротами уже слышен рев кого-то большого.

- Босс, босс!!! - закричали сразу несколько игроков и НПС. - Быстрее добиваем мелочь.

Бью в спину очередного демона, добивая его, и отбегаю в сторону. Теперь мне точно нечего делать в битве. Босс не убьёт, так свои же затопчут. Вон морду уже видать. Здоровенный зараза, как я не знаю что. И уровень у него, по-моему, пятидесятый. А жизней, жизней то сколько! Сто тысяч единиц! Просто гигантское количество для начальной локации. Ну ничего, справятся. Количеством возьмут. Вон уже куча стрел полетела. Даже священник чего-то колданул. (Интересно стало, откуда в наших землях светлый жрец, репутация же?!!) Поток светлой магии твари явно не понравился. Очень уж она громко взревела и одним большим прыжком навалилась на ворота. Те не выдержали такого веса и рухнули внутрь. Вот здесь монстра и взяли в мечи. Уровень здоровья побежал вниз со скоростью несущейся с гор лавины. Спустя пару минут все было кончено. А я боялся, оказалось все не так уж и страшно.

Локальный сценарий завершен!

Теперь вы можете найти новые задания, связанные с событием.

Как только демон упал, прошло оповещение об обновлении локации. Что вызвало радостный рев игроков. Конечно, на одном только восстановлении порушенного в поселке можно на халяву получить профу или какие-нибудь навыки. А

ведь наверняка ещё и пара-тройка данжей появится. Надо будет и самому подсуетиться, авось что-нибудь интересное перепадет.

Вы получили уровень...
Вы получили уровень...
Текущий уровень семь.

О как! Четыре уровня сразу! А почему только сейчас? Но да ладно, не буду заморачиваться. Да и бонусные очки раскидаю позже. А то пока буду этим всем собираться, все трофеи протухнут. Мои мобы подсвечены системой, что позволяет избежать конфликтов среди игроков. Пробежавшись по своим, собираю пару кристаллов, несколько костей и горку меди, среди которой блестят несколько серебряных монет. А больше всего порадовали сапоги новичка из демонической кожи. Как раз на мой уровень. Дальше идет розыгрыш спорных трофеев. Это с тех мобов, где участвующие в убийстве моба игроки нанесли примерно равный урон. С розыгрыша мне перепадает ремень путника и тканевая повязка на голову с бонусами на количество жизней и ловкость.

- Хорошо повеселились... - проговорил Заливиэль, распуская группу. - Ты это, Ант, обращайся если что...

- Обращусь, наверное... - говорю негромко. - Мне вот что непонятно. Почему вы меня в группу взяли? И не надо говорить о любви к ближнему своему.

- Так я и не собирался. Просто в таких ситуациях как эта, наличие в группе низкоуровневого игрока дает больший опыт. Правда только в том случае, если он не отправляется на респ.

- Я-а-асно. А я то думал...

- Бывает... - хлопнул меня по плечу Заливиэль и направился прочь.

Действительно бывает... Еще и не такое бывает. Ладно, к демонам все! В таверну и в реал!

Итак, что же такого важного в этом ивенте, что собралось столько игроков? Чтобы найти ответ на этот вопрос, я залез на игровой форум, в раздел события. Сразу несколько топиков посвящено битве в поселке. Очень много игроков возмущается, что администрация слишком поздно сообщила о происходящем ивенте. Администрация дала закономерный ответ, что они вообще не обязаны оповещать о событиях, не оказывающих глобального влияния на игру. Далее нахожу запись игрока, хвалящегося большим количеством выпавших ему кристаллов духа. Нашел по поиску описание этих самых кристаллов. Оказывается, они обычно выпадают в высокоуровневых локациях и только изредка при прорывах демонов в низкоуровневые

локации, как сегодня. Используются эти кристаллы почти во всех профессиях. Даже на первом уровне ремесла попадаются рецепты с кристаллами духа. Поэтому стоят они от двадцати золотых за штуку, а это, если считать в баксах - десятка за кристалл. У меня таких кристаллов три штуки. Если их продать, то я смогу полностью экипировать своего персонажа в шмотки среднего качества. Да только я этого делать не буду. Не вижу смысла тратить деньги на вещи, которые вскоре придется выкинуть.

# Глава 4

Проснувшись рано утром, я быстренько сбегал в магазин, на скорую руку перекусил и полез в кокон, не расставаясь с мыслью о злобных кролях. (От автора: так и до желтого дома недалеко). В игре, так же как и в реале, только-только начинался рассвет, край цифрового солнца едва появился над горизонтом. В зале таверны занималась уборкой симпатичная девушка НПС в форме горничной. Когда я её попросил продать мне пирогов в дорогу, глянула незлым, тихим взглядом и спросила, какого хрена меня носит в такую рань. Я ответил, что меня ждут кроли, на что она нервно хихикнула и ушла на кухню, откуда вскоре донесся грохот чего-то железного. В общем, я получил десяток пирогов с мясом и флягу с пивом. На все про все потратил три медяка. Засунув все в инвентарь, я покинул гостеприимную таверну и направился за кроличьими шкурками. Благо место, где повредил ногу, отлично отпечаталось в памяти.

Никаких проблем в этот раз не возникло. Да и какие проблемы могли создать сонные, только вылезшие из норы животные 2-4 уровней. (Ну, совсем как живые, даже на минуточку их стало жалко). Времени до сдачи квеста оказалось ещё много. Зря я боялся, что не успею... И поэтому решил побродить по окрестностям. В зарослях неподалеку пришиб парочку волков и забрал шкуры. С одного из них выпали рваные штаны новичка, такие же, как на мне, только мои целее. "Похоже, кого-то съел," - мелькнула мысль, -" иначе, откуда они у него? Да ещё и с такими интересными дырками... на заднице."

Откуда то донесся... Нет, не топор дровосека, а звериный рев. То ли мишка на кого-то накинулся, то ли его кто-то обижает. Пойду-ка, поинтересуюсь происходящим. Пробираюсь через кусты в направлении звука и чуть было не проваливаюсь сквозь листву куда-то вниз. Только чудом сумел сохранить равновесие. И что тут у нас, куда это я чуть не угодил? А тут у нас симпатичный такой овражек, поросший редкими деревьями так, что со стороны их кроны выглядят кустами. А учитывая количество кустов вокруг, неудивительно, что я чуть не отправился в полет. Внизу, чуть в стороне от меня, прижавшись пятой точкой к крутому склону, засел здоровенный медведь 14 уровня и отбивается от рыжего котейки 15 уровня. Надо же... Моб моба грызет. О-о-очень интересно. Может получится на халяву опытом разжиться? Стараюсь как можно тише подобраться поближе. Устраиваюсь у края оврага и наблюдаю.

- Не хочешь мишке помочь? - раздается вдруг шепот за спиной. Я чуть ли не подпрыгнул от неожиданности. Оборачиваюсь, а там дед из кустов выглядывает. Маленький такой, в обычной крестьянской одежде и широкополой красного цвета шляпе. Увидел, что я его разглядываю, так ещё и крутиться начал. Что бы я его лучше рассмотрел, манекен хренов.

- Так поможешь мишутке-то? - дед прекратил вертеться и повторил вопрос.

- А зачем? - недоумеваю я.

- Не видишь, медведица это. Берлогу с медвежатами защищает. Задерет её кошак и деток порешит. Не жалко?

- Ну, помогу я ей, так она и меня порвет...

- Не порвет, слово даю! - дед ударил себя кулаком в грудь.

Вам предложен квест: помочь медведю.
Награда: неизвестно.

- Да ты что, дедушка! - вытаращил я глаза. - Я ведь слаб для этого.

- Вот и испытаешь себя... Али трусишь? - ехидно скалится в ответ дед.

- Эх, была, не была! - махнул я рукой. - Согласен!

- А я уж тебя отблагодарю, не обижу.

Что-то я последнее время слишком часто стал слышать эту фразу. Достаю свои ковырялки и прыгаю вниз. Приземлился прямо позади котейки, на кучу довольно толстых сухих веток. Одна нога прочно застряла, провалившись вниз, нож улетел куда-то в сторону. Вот это спрыгнул, называется! Котейко недоуменно оглядывается на шум от моих телодвижений и получает хороший такой шлепок когтистой лапы прямо между ушами. Что значительно понизило ему шкалу жизней и отвлекло от моей персоны. Мне же, наконец, удалось освободить зажатую ветками конечность и я, не теряя времени на поиски ножа, вогнал агрессору кинжал в бок. От ответного удара задними лапами удалось увернуться, кубарем скатившись с кучи. Медведица воспользовалась моментом и отвлекшийся на меня котейко получил отменный шлепок по загривку. Этот удар оказался последней каплей, и кот издав дикий вой, скрылся в кустах.

Квест "Помочь медведю" выполнен.

За наградой обратитесь к лесному духу.

Лесной дух - это же леший вроде как... Ну и где его носит, деревянного? Мне его что, ещё и искать нужно? Хватит, что нож искать пришлось!

- Хранитель! Храни-и-итель!!! - кричу я, с трудом заползая по склону наверх.

- Чего кричишь? Почто лес беспокоишь? Здесь я, - и из-за кустов появилась знакомая шляпа. - Провел котика, чтоб не натворил чего.

- Выполнил я твою просьбу, помог медведице...

- Да вижу... вижу. Выбирай награду. С умом выбирай. Могу друидом тебя сделать, могу научить лес слышать, а могу и тихому шагу научить.

Так, друид точно отпадает. Травки там всякие, котятки-медвежатки - не моё это. Тихому шагу любой охотник или рейнджер научить может, главное подход к нему найти, а то тут НПС какие-то странные. Значит, остается что? Навык с интересным названием Лесной житель.

Справка

Вы как истинный лесной житель всегда можете понять, о чем говорит лес. Вы найдете верный путь в любом (обычном) лесу. Животные (обычные) относятся к вам нейтрально.

Учитывая то, что большая часть игрового мира (стартового) покрыта лесами - это очень хороший навык. А если еще учесть мое желание получить класс рейнджера, так вообще.

- Научи, пожалуйста, лес слышать.

- Иш ты, правильно сказал. А то большинство пришлых хотят не слышать, а слушать. Хе-хе. А кто им слушать то не дает? Дай руку, передам награду твою.

Надо сказать, что навыки в этой игре передаются либо через соприкосновение руками, либо магическим свитком, либо НПС дает соответствующий квест и по мере его выполнения нужный навык и появляется. В данном случае передача навыка через ладонь. Протягиваю деду руку, тот на мгновение прикоснулся к ней пальцами, и ладонь слегка кольнуло, а в логе побежали строчки о получении награды, полученном опыте и новом, уже восьмом уровне. Это навело меня на мысль, что я что-то забыл. СТОП! У меня же квест горит!

- Спасибо тебе, дедушка, - быстро говорю я. - Но мне пора бежать!

- Не спеши. Некому тебе шкуры отдавать...

- "Не понял, что за фигня?!!" - опешил я. - Э-э-э...

- Умер он давеча. Как прорыв был, так твари его и порвали.

- А откуда ты это знаешь?

- Знаю и все тут! - сказал, как отрезал дед.

- Ох и непростой ты дедушка.

- А я и не говорил, что прост... - и растворился в воздухе. Только донеслось напоследок: - А вот этого придется убить...

Кого убить? Ничего не понял. И где квест? О, а это еще что за морда? Из ближайших кустов вылез кроль. Пораженный хаосом гигантский кролик, рб. Черная шкурка вся изъедена язвами, уши в прорехах, торчащие наружу желтые игольчатые клыки и весь этот ужас 10 уровня. Налитые кровью глаза уставились на меня. Морду моба, и так косую, перекосило окончательно, и он понесся в атаку. От первого броска я успешно уклонился и даже успел полоснуть ножом пролетающую мимо тушу. А вот вторым ударом он меня достал - уж не знаю, как он извернулся в полете, но ударил он меня лапами знатно. Система тут же обрадовала сообщением о трехсекундном оглушении. Пока я лежал под дебаффом, кроль мертвой хваткой вцепился в ногу. "Это он зря", - подумал я и, как только оглушение прошло, тут же несколько раз вогнал кинжал в подставленный затылок. Несколько критов подряд и кроль лег, порадовав меня медным браслетом на +5 ловкости и +2 силы, кузнечным рецептом на 10 уровень и двумя золотыми монетами, что для стартовой локации довольно много. Помимо этого упала шкура, страшная как я не знаю что и прочая гадость: пораженная язвами печень, такие же почки и несколько кусков ядовитого мяса. Выкинул не задумываясь. Ну и ко всему прочему ещё новый уровень получил.

Вроде бы и недолго с кролем развлекался, а глянул на часы, оказалось, прошло около получаса. Устал, однако. Гляну-ка я, что там с квестом на шкуры. Открываю журнал и вижу - статус задания неактивен, значит, сдать его не получится. Поэтому просто продам кому-нибудь эти шкуры, а квест просто удалю из журнала.

До поселка добрался без приключений. Ни одного игрока по дороге не встретил, ни одного агрессивного моба не попалось. Даже заскучать успел... В поселке же было, как и до события, тихо и спокойно. Два-три нервных игрока и сонные НПС. Даже девица, что стоит сегодня за стойкой таверны, клюет носом. Даже жаль ее теребить было, но пришлось. Надо же за комнату заплатить. Не горю желанием оставлять персонажа где попало только потому, что НПС хочет спать.

Со стоном покидаю капсулу. Как же всё болит! Как только появится такая возможность, сразу куплю капсулу уровнем

повыше, там хотя бы массаж есть. С горем пополам забираюсь в душ, какое счастье! Попеременно холодная и горячая вода приводит организм в нормальное состояние. Надо бы спортом заняться что ли... А то всего два дня играю, а уже как зомби какой... Все на сегодня больше никаких игр.

До вечера занимался уборкой, потом залез в интернет, полазил по форумам. Нашел рецептик, который мне выпал с кроля. Оказалось довольно неплохой рецепт. На редкий кинжал с хорошим уроном. Сначала думал продать. А потом мелькнула мысль - а почему бы и не обратится к кузнецу? Может он сделает мне кинжал в обмен на рецепт?

Пожалуй, здесь стоит сказать пару слов о классификации вещей в игре. Они делятся на четыре типа: обычные - самые распространенные в игре, имеющие от одного до трех параметров; редкие - имеющие в большинстве своем от трех до пяти параметров; легендарные - это в основном сетовые вещи, имеющие за собой определенную историю, может быть до семи параметров; и уникальные - тут все понятно из названия. Так же вещи делятся по качеству, от хлама до высокого качества. К примеру, уникальный хлам тоже бывает. От качества зависит прочность вещи и величина параметров. В крафтовых вещах принцип разделения немного другой, там все больше привязано непосредственно к качеству изготовляемой вещи, то есть, если вещь легендарная, то она должна выделяться как минимум одним параметром. К примеру, иметь очень высокий параметр защиты либо очень большую прочность.

***

Наутро с трудом заставил себя сделать зарядку. В качестве дополнительной разминки сходил в супермаркет, купил пачку макарон быстрого приготовления и полбатона Докторской колбасы. Дома забабахал себе нечто похожее на макароны по-флотски. После завтрака решил снова окунуться в мир игры. Сегодня в поселке оказалось более оживленно. Около двух десятков полуэльфов-игроков с воплями бегают по улице от дома к дому в поисках учителей или заданий.

- Эй, где тут квесты брать?

Не успел я отойти от таверны, как вдруг дернуло меня за плечо нечто, лишь отдаленно напоминающее гуманоида и заорало прямо в ухо. Круто этот... Хрюндель?!! Круто он с

редактором поиграл. Интересно, если дроу напоить до поросячьего визга, так чтоб морду перекосило - получится так же или это из области фантастики?

- Вот нет того чтобы побегать, поискать, репутацию заработать... - ехидно отвечаю я ковыряясь пальцем в пострадавшем ухе.

- Не хочешь - не говори! Тоже мне умник выискался! - и это чудовищное недоразумение умчалось по улице вдаль.

Чего это вдруг новички забегали? Да ещё такие наглые. Надо будет форум почитать. Может, ещё какое событие ожидается. Может, на нем и заработать получиться. А пока пойду ка я в лавку загляну, потрачу неожиданное богатство в виде двух золотых. Куплю себе чего-нибудь из одежды, а то помимо сапог у меня всё стартовое и уже шибко потертое. С таким успехом скоро буду щеголять вообще в одной обуви.

Лавка оказалась неожиданно большая, а по внешнему виду и не скажешь. Длинные ряды разнообразной одежды, как обычной, так и боевой вытянулись вдоль стен. Ну и как здесь что-то можно найти. Ага, вон продавец виднеется. За рядами товара скрывается небольшая стойка, за которой и обнаружился старый полукровка.

- Чего надо?

Надо же какой недружелюбный продавец. Что-то я не вижу толпы покупателей, для такой реакции.

- Приодеться бы... - скромно отвечаю ему.

- Деньги покаж! Много вас тут бегает... а потом вещи пропадают!

Достаю из кармана жменю медяков и демонстративно пересчитываю, выбирая серебро.

- Совсем другое дело. Так чего надо то?

- Куртку из кожи и штаны новые не помешало бы... рубаху еще простую. Да, ещё ремень нужен получше моего и сумка.

Торговец покивал в такт моим словам и нырнул куда-то в ряды и вынес неплохой синий комплект физовика. Черная куртка из какой-то мягкой кожи, усиленная тонкими бронзовыми пластинами, с плюсом на силу. Штаны из такого же материала с плюсом на ловкость. Ремень оказался грубым, свиной кожи с тремя ячейками быстрого доступа. Сумка мне досталась до жути похожая на заплечный мешок калики перехожего, емкостью в тридцать ячеек.

- Рубаху возьмешь вон там, - продавец ткнул пальцем в ближайшую стойку, - золотой за всё.

Довольно дорого как для нубятника. Всё-таки не каждый

день происходят набеги демонов и обычно золотой нужно собирать несколько дней. Беру простую белую рубаху, расплачиваюсь и ухожу. На очереди кузнец. Кузню нахожу на окраине поселка. Большой каменный сарай в стороне от остальных построек. Из глубины доносится звонкий стук молота о наковальню. Решаю подождать, пока кузнец не прервется. Мешать - дурной тон, да и по морде лица можно огрести.

Ждать пришлось недолго. Спустя десять минут дверь кузни открылась, и оттуда вышел невысокий, бородатый гном.

- День добрый, уважаемый, - здороваюсь с ним.

- Чего тебе? - ворчит в ответ тот.

- Да вот, мне попался интересный рецептик и я подумал - а почему бы не предложить его вам?

- Дай-ка гляну.

Я протянул свиток кузнецу. Тот посмотрел, подумал, почесал бороду и спросил:

- И что ты за него хочешь?

- Кинжал, на который и есть этот рецепт.

- Такой кинжал в ближайшее время я сделать не смогу. Но, - не дает он мне возмутиться, - я могу предложить пару великолепных ножей.

- Но я хотел...

- Ты не пожалеешь. Они лишь немногим хуже.

- Эх, - махнул я рукой, - беру.

Ну что я могу сказать? Я не пожалел. Парные ножи с хорошим физическим уроном. Надо бы ножны еще подобрать. А то забодался ножи-кинжалы из инвентаря дергать.

# Глава 5

Приодевшись, я вышел из игры попить чайку и ознакомиться с новостями на форуме. А форум вовсю гудел по поводу последнего обновления. В игру добавили несколько новых классов, и одним из обновлений оказался класс ассасина для полукровок - дроу, светлых эльфов и людей. И у каждой расы данный класс имеет свои особенности. У полукровок - основное оружие нож (кинжал) или короткие мечи, у светлых эльфов - лук, а у людей - отравленные дротики и нестандартное оружие. Наиболее популярным оказался именно кинжальщик. Но есть одно большое "Но" - никто не знает, у какого НПС этот класс можно получить. Администрация на все просьбы о подсказке упорно молчит. Прошло только одно уточнение - стать ассасином можно только один раз в месяц игрокам не достигшим 15 уровня. Либо ждать 200 уровня, проходить жестокую линейку квестов, в конце которой испытание в храме песка, что находится в глубине рейдовой зоны, и получить этот класс как вспомогательный.

Я немного подумал и решил - а почему бы и не попробовать? Судя по краткому описанию класс очень даже интересный. Все равно подумывал взять себе либо рейнджера, либо рогу, а так получается нечто среднее с кучей возможных вариантов развития. Остается вопрос: где искать учителя? Вернусь-ка я в деревню и поговорю с кем-нибудь из НПС. Авось кто-нибудь подкинет подсказку.

Здравствуй капсула - здравствуй игра. В первую очередь я направился к алхимику. Единственной с кем у меня есть хоть какая то репутация. Да и демонические ресы продать надо, кроме кристаллов конечно.

Лиэнна устроилась в мягком кресле, стоящем в углу зала и с увлечением читала внушительную по размерам книгу. Я бы и сам от такого талмуда не отказался - наверняка он дает какой-нибудь навык, и очень может быть полезный.

- Доброго дня, уважаемая.

- Ну и чего тебе опять от меня надо? - недовольно оторвалась она от чтения, - Не видишь, я занята?!!

- Извините, что отвлекаю. Просто хотел предложить кое-что из демонических останков и вот это? - показал я клыки мутировавшего кроля.

- Интересно... Пожалуй, я возьму весь этот хлам за 20 монет серебром. Для экспериментов сгодиться.

- За сколько?!! - деланно возмутился я. - Да тут одни

клыки дороже стоят!

- Я не настаиваю... - равнодушно так говорит, - Можешь идти дальше.

- Понял, был не прав, - передаю ей потроха и спрашиваю: - Скажите, а вы не знаете, есть ли охотники, постоянно живущие за территорией посёлка?

- А как же, есть, конечно. Приносят мне травки, камешки разные, потроха полезные... А почему тебя это интересует?

- Да слышал я, что в округе новый разумный объявился...

- Случаем не тот, о котором с сегодняшнего утра все пришлые спрашивают? И зачем он тебе понадобился?

- Тот или не тот не знаю, но слышал я, что он многому может научить.

- Ничего не знаю! - резко ответила она. - И знать не хочу!

- Но...

- Все! Деньги взял и иди!

Странная реакция. Она наверняка что-то знает. Не зря она вдруг так изменилась! И что теперь делать? По-хорошему с охотниками бы поговорить... Да только кто со мной общаться будет. А если и будет, то реакция наверняка будет такая же. Одним словом - тупик. Попробую ка я поговорить с хозяином таверны.

Этот разговор оказался плодотворным. На просьбу рассказать о слухах, этот тип поведал мне кучу абсолютно ненужной информации. Но среди кучи сплетен попалось и кое-что интересное. Оказывается, в предгорье неподалеку от поселка появился некий отшельник. Охотники видели его издалека, а подходить ближе не рискнули - очень уж плохой славой пользуется та местность. Призраки там, духи всякие... Я обдумал новую информацию и решил сходить туда и посмотреть что к чему. Но только после того как немного отдохну.

Реал встретил меня настойчивой трелью телефона. Ну и кому я спрашивается, понадобился? Пока я вылез из капсулы, звонок раздался очередной раз. А этот кто-то настойчивый.

- Да! - рявкнул я, дополз до средства связи.

- Что так не ласково? - ответил подозрительно знакомый женский голос.

- Чего надо?!!

- Да, в общем-то, уже ничего...

И дамочка положила трубку. "Ну и что это было?" - задал сам себе вопрос. - "Наверное, из старых знакомых кто-то шалит..." Хотя, странно - номер-то я никому не давал. Ну да бог с ними, а сейчас есть и спать, а то глаза слипаются.

Когда я вновь залез в капсулу, уже смеркалось. В игре

тоже был вечер. Ну и куда переться на ночь глядя, когда мобы заметно вырастают по силе? Или рискнуть? Пожалуй, рискну. Все же стартовая локация не самая сложная, да и по уровню я уже немного поднялся...

Темнота настигла меня у точки, где появляются новички. Причем пока я досюда добрался навстречу мне пробежали трое новичков. И это всего за пятнадцать минут. Воистину полукровки стали популярны и всего за один день. Дальше, за поляной Новичков пошел густой кустарник, весь заваленный буреломом, на одно целое дерево - три-четыре лежащих. Пока я преодолел двадцать метров завалов, проклял всё. Одно хорошо: мне не попалось ни одного моба. И я, хорошо подумав, решил спрятать аватара и выйти в реал, потому как даже с моим расовым бонусом к ночному зрению здесь слишком легко переломать ноги.

Утром же я обнаружил своего персонажа на круге возрождения. С первой смертью меня значицца. Ну и кто меня полетать пустил, что там, в логах написано?

...Призрак нанес вам 50 ед. урона.
Призрак нанес вам 68 ед. крит. Урона.
Вы погибли...

Вот так-так! Как же я про бестелесных забыл, и ведь предупреждали же! Вот не стоило на ночь глядя в лес переться. А теперь блин одевать стартовые обноски и вперед, за вещами. Надо хотя бы дубину какую выломать что ли.

- Сойдите с круга, пожалуйста, - прервал мои самокопания тихий голос.

Это оказывается, жрец медлительных игроков, в моем лице разгоняет. И правда, не стоит сидеть посреди круга возрождения с задумчивым видом. А пойду-ка, выломаю дубину и сгоняю за трупиком, пока его не оприходовала какая-нибудь предприимчивая личность.

Процесс добывания оружия неожиданно затянулся. К какой бы ветке я не примерился - тут же выскакивает сообщение о недостатке силы. Вот же, б***е деревья с повышенной прочностью. Промучившись пятнадцать минут, я плюнул на это дело и оглянулся в поисках подручного материала. Тут мне и повезло. Неподалеку обнаружилась невесть как попавшая в лес двухметровая жердь.

Твердая жердь

Тип: дробящее

Урон: 20-25

Ограничения: сила 5, ловкость 2

Минимальный уровень: нет.

Может быть использована...

Выдала мне система, как только я взял находку в руки. В ограничения вписываюсь, урон нравится - буду использовать как посох. Так не спеша и опираясь на деревяшку, я и чуть в стороне от дороги. Пробегавший мимо новичок только пальцем у виска покрутил, ещё и пошутил: типа в таком виде только подаяние просить. На что был вежливо послан в рейдовую зону, прямиком к демонам. Причем с его первым уровнем. Ибо не фиг! Потом я впервые наблюдал, как рождается новый перс. Сначала над поляной появилось слабое желтоватое свечение. Затем оно становилось все ярче и ярче и после особо яркой вспышки исчезло, а посреди поляны остался с удивлением таращившийся на окружающий мир игрок. Неужели и я так по сторонам с вытаращенными глазами крутился?!!

- А вы, наверное, тот, кто проведет меня до стартовой деревни? - поинтересовалась девушка с ником Сияющая Грейс, наведя на меня свои прожекторы.

- Разуй глаза! (Хотя, куда уж сильнее). Я игрок и просто проходил мимо. Так что сама топай. Во-о-он туда, - и я махнул рукой в нужном направлении.

- А может все-таки... - девушка демонстративно огляделась. - Наверняка в этом темном и страшном лесу полно опасных мобов.

Она бы ещё покачать её предложила! На меня такие трюки уже давно не проходят. Все же уже не мальчик.

- Слушай сюда. Идешь прямо по тропинке, ни куда не сворачивая, прямо в поселок и ничего с тобой не случится. Разве что можешь по дороге кролей немного погонять.

- Ну, спасибо тебе, добрый человек, - ехидно выдала Грейс.

- Беги уже...

Она и побежала, правда не далеко. Откуда у нее выносливости взяться. Я же чтоб не попасть под град упреков быстро скрылся в противоположном направлении. Даже через бурелом к своей тушке пробрался куда быстрее. Подобрал вещи и сразу переоделся, после чего с облегчением вздохнул. Все же в

снаряжении как-то оно спокойнее. Теперь можно и на поиски таинственного отшельника. Дальнейший путь прошел более-менее спокойно, хищники меня спасибо навыку не трогали. А один мелкий уродец, бывшая мышь, за приключение не считается. Разве только с нее кристалл выпал, такой же, как и из бесов атаковавших поселок. Как попаду в город, так продам. Пока я в стартовой локации, могу торговать только с вендором. С игроками же только путем передачи из рук в руки и многие игроки этим пользуются, наживаясь на наивных нубах. Но о торговле потом, а сейчас пора осмотреться, так как лес как-то незаметно закончился и дальше идут холмы, поросшие мелким кустарником, плавно переходящие в горы.

Взобравшись на ближайший холм, я огляделся . Надо же решить, куда идти дальше. А обзор отсюда неплохой: с одной стороны возвышаются горы, с другой - близкий лес, а с боков, насколько хватает взгляда тянуться холмы. За одним из холмов, примерно в трехстах метрах от меня, у подножья горы виднеется нечто темное, что именно не разобрать, но очень похоже на вход в пещеру. Значит мне туда. Даже если я ошибаюсь, и там нет отшельника, то хотя бы утолю свое любопытство. Не спеша, любуясь окружающими красотами, я добрался до входа в пещеру. Явно жилую, если судить по свежему кострищу и кучке костей чуть в отдалении.

- Эй, есть кто живой!

- Тебе мертвых было мало?

С этим вопросом из пещеры вышел самый настоящий дроу. Очень старый дроу. Лицо скрыто в тени горы, но даже так видно, что оно все в морщинах, а волосы не белые, а серебристо-седые. Одет отшельник в старый, местами рваный плащ с капюшоном, скрывающий тело до пят. На фоне этого плаща сильно бросились в глаза дорогой пояс из шкуры какого-то ящера, украшенный мелкими самоцветами и ножны с длинным восточным кинжалом, рукоять которого венчает крупный рубин.

- А? - недоуменно мычу я.

О каких это мертвых он говорит? Ни чего не понимаю.

- Не понимаешь? Зачем в лесу спать ложился? Хотя вы, приключенцы, совсем жизнь не цените. Видел я, как тебя призрак пожрал... Сам виноват!

- Э...

- Ты говорить разучился? Я не могу угадывать каждое твое "а" и "э".

- Вы же дроу...

- Хм, верное замечание.

- Я думал, что все дроу покинули Ванг (наименование

стартового мира).

- Я тоже до недавнего времени так думал.

Да он, похоже, надо мной издевается! И тон еще такой спокойный-спокойный. Как будто и нет между нами расовой вражды!

- Значит, ты тоже хочешь получить мои знания? - прервал неловкое молчание дроу.

- Тоже? А что в наличии много желающих? И таки да, хочу.

- Были уже до тебя пришлые. И ни один из них не прошел испытание. Если ты хочешь стать моим учеником, то должен будешь кое-что сделать для меня.

- И что же?

- Для начала, вот тебе легкое задание: в моей пещере завелись пауки. Убить нужно не менее десяти из них.

Доступно новое задание...

Награда: вариативно, следующее задание цепочки.

И в качестве штрафа - ухудшение репутации с отшельником до ненависти. Вот такое интересное задание. Посмотрим что там за пауки. Принимаю задание, вооружаюсь и иду внутрь. Краем глаза успеваю заметить, как темный морщиться при виде моего оружия. Ну и демоны с ним, какое есть, таким и пользуюсь.

В пещере оказалось не просто темно, а очень темно, такое ощущение, словно здесь поселилась тьма. Свет от входа освещает всего лишь пару метров от входа, а дальше, словно черная стена. О, расовый бонус включился! Стало немного лучше видно. Во всяком случае, тьма поредела, и я могу разглядеть стены. Значит, не буду бродить на ощупь, и биться лбом о каменную преграду, что оказались совсем рядом. Я стою в каменном коридоре метров трех в ширину, а его конец скрывается в темноте. Едва я успел оглядеться, как в поле зрения появился первый паук. Взобрался на стену и шустро чешет в мою сторону. Внешний вид самый обычный, а вот размер несколько больше привычного. Раз так в сто. Как домашний кот, только о восьми лапах. И как его убивать? Попробуй по нему кинжалом попасть. Вот зараза, чуть в лицо не прыгнул! Они еще и прыгают, оказывается. Следующий прыжок я удачно принял на кинжал. И... этого хватило! Жизней у него оказалось всего ничего. Посмотрим, что же мне с него перепало. А перепало мне: пару метров тонкой нити, которую ещё смотать надо; паучьи глазки, которые без

специальных склянок я не могу взять; паучьи лапки и два медяка. Собрал трофеи и потопал дальше под землю.

Коридор протянулся всего на сто шагов, и моим глазам открылась обширная пещера. Сверху, через узкий и длинный пролом освещается большая ее часть, что позволяет мне увидеть в дальнем конце небольшой каменный домик, а вокруг него крутятся около двух десятков пауков. Если нападут всем скопом, будет нехорошо. Значит, попробую агрить по одному, надо бы только камушков набрать... Сказано-сделано, собрал мелких камней и запулил одним по ближайшему пауку. Реакция последовала незамедлительно. Несколько не такая, как я ожидал, но всё же. На бросок камня отреагировали сразу два моба и шустро направились в мою сторону. А спустя мгновение и все остальные. Все демоны бездны, вот на это я точно не рассчитывал. Долбанное коллективное сознание! Тут же начинаю пятиться обратно в коридор, что бы скрыться из их поля зрения. Хоть и не уверен, что это поможет, но отбиваться там явно будет легче. Во всяком случае, я так думал... Когда они полезли по стенам и потолку, быстро изменил свое мнение, но было уже поздно. Пришлось отбиваться, стараясь не пустить мобов за спину. Удалось только отчасти. Двое все же просочились и начали грызть за ноги. Несильно, но впечатления те ещё. Да к тому же еще и ядом травят. Пока разбирался с основной стаей, пришлось терпеть, хотя было дикое желание развернуться и попросту раздавить мерзких тварей. Только понимание того, что данное действо отправит меня на перерождение, останавливало от необдуманного поступка. И все же пришло время, когда пауки закончились, и я вздохнул с облегчением. Эти гадские арахниды сняли почти половину жизней! Да ещё и яд продолжает действовать, снимая ежесекундно по единичке жизни. Остается надеяться, что до смерти дело не дойдет. Чтобы отвлечься от дурных мыслей приступил к сбору трофеев, заодно решив пересчитать мобов. Их оказалось не двадцать, а почти полсотни! Жесть! Если бы не расовый бонус и не вложенные в ловкость очки, хрен бы я с ними справился.

Раз уж на то пошло и пауков я перебил, то не помешало бы осмотреть пещеру на предмет тайников или скрытых проходов. Дом сразу же решил не трогать, мало ли какая реакция последует от учителя на моё нескромное любопытство. В первую очередь иду осматривать дальнюю от него стену, что слабее всего освещена, точнее она почти вся скрывается в темноте. Не спеша бреду вдоль и вдруг на глаза попадается темное пятно. Проход! Оказывается эта пещера ещё не всё! Однако здесь узковато. С трудом протискиваюсь через лаз и вываливаюсь в ещё одну

пещеру. А здесь... здесь оказался босс миниданжа. Паучок ростом с меня и десятым уровнем. Да я же забодаюсь его убивать! Как говориться: любопытство не порок, а наказание. Значит, глаза бояться - руки делают. Издаю вопль раненного на голову Тарзана (не того, что муж Королевой) и бросаюсь в бой. Этот моб, в отличие от мелких ещё и станит, плюясь паутиной. Один раз не удалось увернуться, так он меня чуть не загрыз. А так, от большинства атак уйти довольно легко - босс медленный и неповоротливый, только жизни у него до хрена. Вот и получились танцы без бубна вокруг большого арахна. Около часа танцевал, даже чуть больше, но справился. Устал, будто вагоны весь день разгружал. Даже полученному десятому уровню не порадовался. Покидал, не глядя все выпавшее в мешок и уселся у выхода. Надо бы тут все осмотреть, но сил на это уже не осталось. Пожалуй, выйду ка я в реал и попью чайку. Не думаю, что за пятнадцать минут тут что-то изменится.

За кружкой чая мне удалось неплохо расслабиться, и в игру я зашел уже в куда лучшем состоянии духа. Свежим взглядом окинул пещеру босса и сразу заметил скрытый в укромной нише сундучок. А в нем нашлись пять золотых монет и кожаная кираса на мой уровень с сотней пунктов физической защиты и 12% резистом против магии огня и тьмы. Причем кираса не цельная, а сшитая из множества полос кожи, что дает дополнительную подвижность, точнее её не понижает. Будь её уровень повыше, можно было бы неплохо продать её в городе. А так, с удовольствием одену её на себя.

После того, как я распотрошил сундучок, пришла очередь на просмотр трофеев с босса. А с него выпало десять золотых; сеть, дающая возможность загнать цель в стан, время действия зависит от уровня цели; куча потрохов, половину из которых я не могу взять из-за отсутствия склянок; самое главное, яйцо паука, из которого можно будет вырастить питомца!

И так, подведем итоги похода. Я намотал около ста метров тонкой нити, собрал двадцать две лапки, немного потрохов (те, что смог взять) две склянки паучьего яда (парадокс - на потроха нужна тара, а яд выпал уже упакованным), кираса, сеть, яйцо, пятнадцать с мелочью золотых. В общем, неплохо сходил.

- Выполнил? - встретил меня вопросом на выходе из пещеры дроу

- Да, - лаконично отвечаю я.

- Молодец.

Вы получили опыт...

Вы получили новый уровень...

Ваша репутация с отшельником повысилась .

Ваша репутация с богиней темных эльфов Ллос понизилась.

Награда: плащ из паучьей нити.

Вот я уже и одиннадцатый. Теперь, если я не буду, есть, то сначала упадет выносливость, потом пропадет подвижность, а ещё позже будет круг воскрешения и бан за идиотизм. Вон даже шкала сытости появилась. Сейчас она полна на две третьих и этого должно хватить до завтрашнего утра. А вообще достаточно кормить аватара один-два раза в день.

Что касается недовольства паучьей богини, так мне на него нас...ть. Я в Даркон (один из миров в игре) на пмж не собираюсь. Хотя знаю, существует линейка квестов позволяющая после сотого уровня сменить расу с полукровки на чистокровного дроу. Так же знаю, что её до конца так никто и не прошел. А я и начинать не буду. Оно мне надо?

- В пещере ты должен был найти паучью нить... - говорит отшельник. - Давай её сюда. За следующим заданием придешь вечером. Тогда же и получишь свой плащ.

Ничего себе награда! Из моих же ингредиентов! Отдаю нить отшельнику и не спеша иду к лесу. Не мешало бы добыть себе пропитание. А то возвращаться в поселок как-то неохота. После недолгого блуждания среди редких деревьев мне удалось добыть несколько кусков крольчатины, там же я вырезал ножом несколько ровных веточек и вернулся к пещере. Не думаю, что какому-нибудь мобу будет дело до моей тушки около жилища отшельника. Умостившись в тени горы, уверенно нажимаю "выход".

В реале, после легкой разминки, обедаю и иду гулять в парк по соседству. Надо сказать, что живу я в данный момент на окраине города и у нас совсем рядом огромный старый парк. Туда часто приходят за грибами, травы лечебные собрать, да и просто отдохнуть. И вот иду я себе по тропинке, никого не трогаю, периодически наклоняюсь за особо понравившимися экземплярами грибов, как сзади меня кто-то окликает. Ба, кого я вижу! Игорь собственной персоной. Когда-то учились вместе. Потом одно время в онлайн игрушки резались, весёлое было

время. А потом у меня случились неприятности и наши дороги разошлись. Причем есть у меня подозрения, что в моих неприятностях есть и его вина. Несколько лет не виделись, а тут вдруг такая встреча. Весь такой из себя спортивный, бегом он тут по ходу занимается. Или создает видимость занятий и эта встреча не случайна.

- Давно не виделись... - говорит он, протягивая для приветствия руку.

- Да уж, давно... - отвечаю ему, а про себя думаю: - "И ещё бы сто лет тебя не видеть".

- Слушай, Ром, ты ещё в Файроле перса не продал?

И чего это он вдруг моим персом заинтересовался? Столько времени уже прошло... К тому же стоит только персу появиться в игре, как за ним начнется нешуточная охота. У меня даже реале неприятности тогда начались. Зря я тогда в войну кланов ввязался... Да и скорее всего его уже потерли, все-таки времени прошло порядком.

- Ты же знаешь, что перс паленый. Его не продать, - деланно равнодушно говорю я, а сам присматриваюсь к его мимике.

- Да помощь мне нужна, вот я и подумал... Если все утихло, то может, вернешься?

- Не утихло. За мной до сих пор ходят, из-за этих козлов работу недавно потерял! Уже второй раз! Прикинь, пришли к шефу и пообещали переломать ему руки-ноги, если он меня не выгонит. Вот же суки злопамятные!

- Вот оно ка-а-ак. И где ты теперь?

- В Миры ушел. Последние деньги за капсулу отдал. Не думаю, что они меня там искать будут.

- А ты знаешь, что половина их клана тоже в Миры перешла? Посчитали их более перспективными.

- Ек! - помимо воли вырвалось у меня.

- Ну да, по-другому и не скажешь... А где ты в Мирах? И какой у тебя перс, как обычно взял?

- Тебе скажи... - вновь проснулась моя паранойя. - Хрен теперь кто привяжет моего перса к реальному лицу.

- По дружбе же можно сказать?

- Что знают двое... продолжать надо?

- Ну как знаешь, - делает вид, что обиделся Игорь, - я тогда побежал.

- Беги, - пожимаю плечами в ответ и разворачиваюсь в сторону дома. Все, настроение гулять пропало. Принесла же его нелегкая!

Вечером я вошел в игру немного раздраженным.

Персонаж все так же лежал у скалы, а ведь я все-таки немного побаивался, что очнусь в поселке. Отшельника в поле зрения не наблюдается. "Наверное, в пещере сидит..." - подумал я и решил приступить к готовке пропитания. Собрал сушняка и разжег костер. Вскоре на тоненьких прутиках румянилось мясо, запах был такой, что у меня слюнки побежали. Совсем как в реале, .

Вы приготовили мясо кролика

Вы получили навык: Готовка

Доступна профессия: Повар

Хороший навык, нужный. А вот брать повара ни-ни. Это для баффера хорошо, наличие этой профы в качестве бонуса хорошо поднимает силу баффа. Мне же оно совсем ни к чему. Тем более, что профессию можно иметь только одну аж до двухсотого уровня.

- Собрался ужинать? Похвально.

Ох, ты ж ё! Нельзя же так пугать! Чуть сердце не стало. Очень уж он тихо подошел.

- Да вот... готовлюсь снять пробу, - отвечаю немного дрожащим голосом. - Может быть, разделите со мной трапезу?

- Пожалуй, нет. Как закончишь есть, зайди в пещеру, я буду ждать тебя там.

И так же беззвучно ушел. Крольчатина получилась на вкус так себе, но дала небольшой баф на силу и выносливость. Чтобы заполнить шкалу сытости хватило всего пары кусков, остальное же сложил в инвентарь. После чего потушил костер и направился к отшельнику.

- Поел? Вот забери свой плащ и слушай. Как ты уже мог убедиться на собственной шкуре, поблизости обитает призрак. Его требуется развоплотить. Не спеши, - прервал он уже готовое вырваться согласие. - Твое оружие на него не подействует. Поэтому я хочу дать тебе вот этот кинжал.

Дроу протянул мне оружие - с тонким лезвием и красивой витой рукоятью. Освященный в храме света кинжал всплыло название, стоило мне только взять его в руки и присмотреться, личный - украсть, потерять невозможно, при смерти не выпадает. Интересная ковырялка, предназначенная для убийства бестелесных сущностей и нежити. В логах промелькнуло сообщение об открытии характеристики - восприятие и навыка - распознание вещей первого уровня.

- Этот кинжал освятили в светлом лесу, в храме жизни -

тем временем продолжил отшельник. - Один из моих первых трофеев. Цени! А вот тебе и совет на будущее. Никогда не выкидывай, не продавай такое оружие. Никогда не знаешь, что понадобиться в нужный момент.

Как только прозвучала последняя фраза, появился сообщение о новом квесте. Принимаю задание, прощаюсь с отшельником и иду соображать засаду на бестелесного супостата. Наверняка призрак появится на том же месте. Остается только вопрос, как долго мне придется его ждать. Очень уж не хочется просидеть на одном месте половину ночи. Так я вообще скоро из капсулы вылезать не буду. А еще предстоит опять через бурелом ломиться! Хоть и цифровой, но от этого не менее труднопроходимый. За прошлый проход, кстати, даже ловкость на единицу повысилась.

Выбрался на то же самое место, где меня впервые отправили на перерождение и стал ждать. С моего места неплохо просматривается стартовая поляна, видно почти всю. Поэтому я не сильно удивился, когда краем глаза заметил какое-то странное мельтешение. Присмотрелся - а это Грейс, которая Сияющая чего-то ищет, бегает по периметру и головой крутит. Даже второй уровень как-то получила. Значит-таки, нашла, где опытом разжиться. Главное теперь ей на глаза не попасться, а то прицепиться как репей - не отцепишь. А оно мне надо? А все-таки интересно, что ей там понадобилось...

А тем временем, как говорил один классик - смеркалось. Пора и "баиньки". Укладываюсь под один из стволов и делаю вид что сплю. Вскоре совсем стемнело, Грейс, выругавшись напоследок, развернулась и ушла, а я начал понемногу кемарить. И вот с легким хлопком появился призрак. Всего-навсего восьмого уровня. Я даже удивился неожиданно легкому противнику. Благодаря подаренному кинжалу, что выдал довольно приличный урон, справился очень быстро. Хватило всего лишь двух ударов и призрак сдулся. Глянул на часы, а там уже почти двенадцать. Однако пора баиньки. После недолгого раздумия о месте сна, решил все же вернуться в поселок. Тем более, что не помешало бы продлить аренду комнаты. Добрался до места без проблем, если не считать сбитую кинжалом летучую мышь пятого уровня, за которую и опыта то не дали. В таверне было пусто. На стук по стойке, высунулась заспанная мордашка давешней девушки. Я молча сунул ей в руку заранее приготовленные монеты и пошел к себе. ВЫХОД.

# Глава 6

Наутро проснулся несколько позже обычного и в прекрасном настроении. Соорудил на завтрак яичницу, сгонял в магазин по соседству, познакомился с симпатичной кассиршей. Вернулся домой, сварил кофе и только после этого полез в игру. В поселке по-прежнему было полуэльфно. Только игроки немножко по уровню выросли, хотя первоуровневых тоже по-прежнему хватает. Пока дошел до алхимика, меня раза четыре толкнули, раз пять спросили "А где...?" и пару раз обматерили.

В лавке у Лиэнны я застал двух игроков. Один из них увлеченно ругался с хозяйкой, пеняя ей на высокие цены, в то время как другой активно качал воровство. На моих глазах два флакона с сиреневой жидкостью перекочевали с полки к нему в карман. Именно в этот момент хлопнула закрывающаяся за мной дверь, Лиэнна обернулась, увидела происходящее в её лавке непотребство и, подхватив со стойки какую-то баночку, запустила её в вора. Прилетело ему аккурат по голове, после чего ник над ним засветился ярко красным цветом и припиской - грабитель! Ну теперь ему точно п...ц. С таким ником его первый же стражник примет и на неделю в холодную законопатит. А там либо ждать, либо менять перса, благо уровень маленький. Бедный рога даже в лице изменился и быстро-быстро нас покинул. Его товарищ, что отвлекал внимание, тоже не стал надолго задерживаться, лишь оглядел меня с ног до головы и ушел.

- С чем пришел? - обратилась Лиэнна ко мне, проводив взглядом этих посетителей.

- Да так, ингредиентов немного собралось.

И достал паучьи лапки, жвала, баночку эктоплазмы с призрака и прочую подобную хрень.

- Пригодиться, - усмехнулась девушка и небрежно смахнула ингры со стола. - Могу дать тебе за них две серебряные монеты, а могу на эту сумму товар предложить.

- Взял бы товаром, да не разбираюсь в этой всей премудрости. Может, посоветуешь что?

- Раз не разбираешься, могу научить... за один золотой.

Да это же отлично! Я тут думал, как ее на учебу уломать, а тут она сама предложила. Да ещё и всего за один золотой! В городах, за профу алхимика пришлось бы пятьдесят золотых отдать и это минимум. К тому же там тоже сложно найти НПС желающего учить. Слишком многое к репутации привязано.

- Значит с меня золотой? - несколько удивленно переспрашиваю я.

- Кого другого и за сотню учить бы не стала. А ты мне ингредиенты носишь, вора вон сегодня спугнул...

НПС Лиэнна относится к вам с симпатией

Репутация в поселке +1

О как! И не скажешь же, что просто вовремя появился. А дверью хлопнул, только потому, что сам происходящему удивился и не придержал как обычно. И при чем здесь репутация в поселке? Непонятно.

Протягиваю монету и получаю небольшую брошюру с кратким описанием профы и двумя простейшими рецептами на жизнь и ману. Листаю полученное чтиво и система предлагает получить профу. Естественно соглашаюсь. Во вкладках меню нахожу новую иконку и мельком просматриваю ветки развития - классика, лекарь, пиротехник, ядодел. Последнее очень даже пригодится. Уже было собирался прощаться, как вспомнил...

- Уважаемая Лиэнна, а вы случайно не знаете, что с этим делать?

Достаю и показываю ей затрофеенное яйцо паука.

- Ох уж эта молодежь, ничего знать не хочет! Выберешься в город, найдешь специалиста - мага жизни, и он тебе вырастит питомца. Но я рекомендую продать. Наличие такого питомца вызывает подозрение... очень уж он хорош для воров и убийц. Да... ни один светлый эльф не возьмется за это дело. Все-таки паук - тварь тёмная.

- Я обязательно подумаю над этим. Большое спасибо. Кстати, не могли бы вы продать пару десятков пустых склянок?

- Без проблем, две серебряные монеты и они твои.

Сразу расплачиваюсь, забираю набор баночек и колбочек и ещё раз поблагодарив, прощаюсь.

- Да иди уже... - слышу вслед.

Значит, яйцо точно не продам. Я хоть и решил ветку разведчика брать, но мне такой пет тоже пригодится. Он же может забраться в такие дыры, куда самому не пробраться. К тому же яд может производить, и навык стана будет после двадцатого уровня. А когда дойдет до большого уровня, то ещё и возить меня сможет. Главное у дроу с пауком не появляться, а то быстро из меня драука сделают. Как-то меня не соблазняет играть такой страхолюдиной.

- Анта-а-арес! - услышал я крик, едва только вышел из лавки Лиэнны.

Ну, ни хрена себе голосок! И чего так орать

спрашивается. Долбанная Грейс, откуда она взялась на мою голову. Поворачиваюсь к ней и незлым тихим голосом спрашиваю:

- Чего кричишь?

- Помоги!!! - чуть ли не в лицо выдыхает Грейс, впечатываясь в меня своим тощим телом.

- С дуба упала? - выдохнул я ошарашенно.

- Ни откуда я не падала... - вытянулось у неё лицо. - Помоги кролей набить!

- С какой радости?!!

- Ну как же, такой кавалер... Ну что тебе стоит. Они же аш третьего уровня. А если волк! Не жалко тебе меня бедную?

- Да тьфу на тебя! Пошли! Только быстро.

- Спасибо, спасибо, спасибо! - затараторила Сияющая прямо в ухо, дергая меня за рукав.

- Тьфу на тебя еще раз!

Как мы били бедных кролей это отдельная песня. Во всяком случае, я сильно удивился, когда узнал, что у Грейс нет оружия! А из боевой магии только карликовое подобие фаербола. С горем пополам она все же забила нужное количество (с моей помощью). А когда собирались возвращаться в поселок, из близлежащих кустов выбрался восьмиуровневый бес. Как она бежала! А за ультразвук надо было придумать новый скил. Хотя вроде бы у ведьм есть такой - крик баньши называется. А что убежала так оно и к лучшему. Не придётся думать, как от нее избавиться перед возвращением к пещере.

- А ты не спешил... - этими словами встретил меня отшельник, едва я оказался в поле его зрения.

- Мне пришлось задержаться в поселке, - равнодушно пожимаю плечами я.

- Испытание ты прошел.

Вы получили опыт...

Вы получили уровень...

Вам доступен класс: ассасин.

- Я готов взять тебя в ученики.

- Я рад этому.

- Обращайся ко мне учитель Кхасса или просто учитель, - и его имя тут же проявилось над его головой - отшельник Кхасса ур. 800

- Хорошо учитель.

- Вот твое первое задание. Нужно подняться на вершину этой горы и в течение двух часов наблюдать за жизнью поселка. И постарайся делать это неподвижно, гарпии не любят лишней суеты.

Какие гарпии? Мне только гарпий для полного счастья не хватало. Хотя они обычно в дневное время спят, ключевое слово обычно. У них очень чуткий слух и просыпаются они быстро. После чего тот неосторожный и громкий разумный жалеет о своей неуклюжести. А если учесть, что уровни у них за двести, то...

Первая попытка покорить вершину оказалась провальной. Уже на втором метре из-под руки вывернулся камень, и я получил получасовой дебафф на ловкость из-за отбитой спины. Воспользовался передышкой и, пока восстанавливался, перекусил. Получив законный баф от еды, начал вторую попытку. В этот раз я не спешил и тщательно рассматривал участок скалы перед собой, и все равно не удержался. В этот раз я для разнообразия сломал обе ноги, а жизнь ушла в желтый сектор. Боль дикая; хоть и понимаю что виртуальная, а взвыл аки волк на полную луну. Спасибо доброму дяде отшельнику, что нашел для меня волшебную склянку. Третья попытка чуть не закончилась точкой возрождения. Когда я, пыхтя от виртуальной усталости, выполз на вершину, то прямо у своего носа увидел оскаленную морду горгульи. Только чудом сдержался, чтоб не отпрыгнуть, а иначе говоря, самоубиться. Очень осторожно, буквально на одних руках, я переместился в сторону и всё-таки влез на площадку.

Вы получили достижение: Скалолаз

Скорость передвижения в горах +2

Ловкость +2

Неплохой бонус, однако. Но не будем отвлекаться, и забывать о каменном монстре. Стараясь ступать как можно тише, перебираюсь на противоположную сторону площадки. Благо именно с этой стороны лучше всего видно поселок. Устраиваюсь поудобнее, укрываюсь полученным от отшельника плащом, что по цвету ничем не отличается от окружающего камня и получаю сразу два навыка.

Вам доступен навык: тихий шаг...

... маскировка.

Маскировка со временем может перерасти в скрытность, но, во-первых нужно её прокачать, а это сложно; а во-вторых нужно прокачать ещё пару навыков, тот же тихий шаг, к примеру, и ещё что-нибудь в том же духе. А за достижение скалолаз третьего уровня дается навык - паучий шаг, мечта всех тихушников. Ох и задолбаюсь я ползать по горам, но оно того стоит.

А со скалы оказывается очень красивый вид. Густая зелень леса перемежается блеском воды. Летают цифровые птицы, по небу плывут облака. Поселок видно как на ладони, по нему ходят игроки и НПС похожие на муравьев. Я даже хмыкнул негромко, поймав себя на этой мысли. А за поселком, в голубой дымке виднеется город. Вернее его сторожевые башни. Да-а-а, в поселок бы такие громадины, когда демонов гоняли.

Так я и любовался местными красотами все два часа. Даже не заметил, как время прошло - ради таких моментов и любят виртуал многие игроки. В чувство меня привел сигнал системы о выполнении квеста. И сообщение о получении ещё одного навыка.

Вам доступен навык: наблюдательность.

+ 2 к четкости зрения.

Меткость +5%

Навык очень похож на восприятие, но в то же время отличается. Восприятие больше влияет на ощущения, тогда как наблюдательность - непосредственно на способность видеть скрытое. Причем оба навыка хорошо друг друга дополняют. Особенно хороша прибавка к меткости, особенно учитывая расовые - 25% при дневном свете. Еще бы остальные 20% как то покрыть. Но это ладно. А вот как отсюда спуститься?!! Я только вниз глянул, как голова закружилась. Оказывается, я и в игре высоты боюсь. Подумал хорошенько, глаза закрыл, да и сиганул вниз. Так сказать, выбрал самый быстрый способ.

Очнулся в поселке с двухчасовым дебаффом на 20% по всем параметрам . Значит, есть повод накормить персонажа и свалить в реал. Кормить уже себя любимого. Кстати, за свой полет я получил достижение - "самоубийца", дающее +2% к шансу найти приключения на свой зад. Оригинальное достижение

и такой же оригинальный бонус.

- Антарес! - дикий вопль разрушил мое созерцательное настроение по дороге в таверну.

Я покрутил головой и обнаружил несущуюся по дороге Грейс, все так же одетую в стартовую одежду и новенькие кроличьи полусапожки. Значит, кожевенник уже респнулся и можно попытаться впарить ему свои шкуры. Сделав жест рука-лицо, встретил ее вопросом:

- Ну чего еще?

- А где твои вещи? Ты почему в одном подгузнике? Кто тебя убил?

- Ты из-за этого так орала? - прерываю череду вопросов.

- А ты всегда отвечаешь вопросом на вопрос?

- Только если вопрос тупой.

- Это почему это он тупой? - озадачилась девушка.

- Неужели не понятно? Если человек щеголяет в подгузнике, то это не значит что он нудист, - рявкнул я и попытался уйти.

- Ну, постой!

Грейс ухватила меня за руку и потянула на себя. От неожиданности чуть не упал, еле-еле сохранил равновесие. Наверное, только потому, что успел немного поднять ловкость.

- Что ж ты делаешь? - буркнул я. - Чего ты на людей бросаешься?

- Ну, постой же.

Она умоляюще сложила ручки на груди, чем дико напомнила мне анимешек, которых так любила одна из моих бывших подружек. Так и кажется, что она вот-вот скажет "ня". Все демоны бездны, как это всё меня раздражает!

- Тьфу, блин. Чего?

- Помоги волков набить!

- Я занят!

- Ну, пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста...

- На нас оглядываются.

- ...Пожалуйста, пожалуйста...

- Хорошо... - сдаюсь я такому напору.

- Ура!

- Завтра пойдем и набьём.

- Ну почему?!! - чуть ли не взвыла девушка.

- Вещи пойду забирать.

- А можно я с тобой?

- Упаси Господи.

Девушка от моей последней фразы впала в ступор, а я, воспользовавшись моментом, сделал ноги. Уже закрывая за собой

дверь таверны, я услышал вопль: "Сволочь!!!"

- Стерва! - буркнул я себе под нос, и пока она меня не достала и здесь, по-быстрому купил пару пирогов и смылся в личную комнату.

Реал встретил меня телефонным звонком. Это оказался все тот же Игорь.

- Ты что, спишь что ли?

- Только из капсулы вылез. Ты не поверишь, все тело болит! И угораздило же меня самоубиться. Такое ощущение, словно в реале со всей дури спиной грохнулся.

- Фантомные боли они такие.

- И не говори... Так чего хотел то?

- Да я тут подумал и решил тоже пойти в Миры.

- Тебе то зачем? У тебя и в Файроле все неплохо складывается.

- Не так хорошо, как хотелось бы. В общем, не мог бы ты поделиться информашкой?

- Тебе форума мало? Там все хорошо описано.

- А игровые секреты? По дружбе, а?

- А игровые секреты только за денежки. Вечнозеленые.

- Э?

- Не, ну ты совсем меня за дурака держишь? И вообще, какие секреты могут быть у самого обычного нуба?

Была дружба, да давно сплыла. Нет, всё-таки это он слил меня тем кланам, что мне теперь в реале жизнь портят. Только у него была вся информация... Хорошо, что он не знает моего нынешнего адреса. Хотя... если очень надо, то найти в принципе не сложно. Достаточно знать некоторых нужных людей и некоторую сумму в кармане.

- Всяко может быть... - тем временем продолжил "друг". - А у тебя особенно. Знаю я твою любовь ко всяческим секретам.

- Не в этот раз... С меня твоего любимого Файрола хватило.

- Но в Мирах мы встретимся? Кстати, а где ты играешь и кем?

- Так я тебе и сказал. Все пока, у меня дела горят, - и я положил трубку.

Нет, ну какой всё же настырный! Явно для кого-то старается. Интересно для кого? Пожалуй, стоит во избежание посидеть пару-тройку дней безвылазно. И телефон на время отключить. Хватит коммуникатора, там связь через интернет и отследить её будет всё же сложнее. Да и заказы на дом лучше делать именно через него. Кстати, а не заказать ли мне пиццу? Сказано-сделано, звоню в соседнее кафе и заказываю большую с

грибами.

Через полчаса я уже держал коробку с пиццей в руках. А когда уже собирался закрыть за курьером дверь, из соседней квартиры выглянула девушка лет так двадцати в легком цветастом халатике. А симпатичная: невысокая, рыженькая, с ярко-зелёными глазами и красивой фигурой.

- Ой, а вы, наверное, наш новый сосед?

- Да вот, снял на время квартиру... Меня Рома зовут.

- А меня Оля.

- Приятно... Может чаю? Пиццу вот ещё привезли...

- Какой вы быстрый! Я с незнакомыми парнями чай не пью. Тем более в их квартире.

- Ну, я не настаиваю, - немного смутился я.

- Значит до встречи? - с улыбкой промурлыкала она.

- Значит до встречи.

Я подождал, пока она скроется у себя и в свою очередь покинул лестничную площадку. Эх, хороша чертовка! Как раз в моем вкусе. Будь жизнь поспокойнее, я бы за ней приударил. А с другой стороны, может и с бывшей до сих пор жил. А они похожи. Только сейчас заметил. Бывшая, правда повыше ростом и покрупнее, однако. Форма лица немного другая и волосы не такие рыжие.

Употребив пиццу по назначению, я немного вздремнул и вернулся к игре. И снова я в стартовом рванье и с жердиной в руках направляюсь за шмотками. Правда, на этот раз со мной остался подаренный отшельником кинжал, который против живых существ хуже, чем стартовый нож. Надо было его в комнате оставить. Толку от него все равно нет, только место в инвентаре занимает.

К месту падения добрался без приключений. Переоделся и сразу направился к учителю. Его я нашел сидящим у костра и помешивающим какое-то мерзко пахнущее варево в маленьком котелке.

- Доброго вечера, учитель, - ну не хочу я ломать язык его именем, проще так.

- Ты справился... - произнес он вместо приветствия. - Хорошо справился. Получил нужные навыки... Теперь я хочу научить тебя ещё кое-чему.

Вам доступен навык травничество.

Профессия Знахарь - заблокировано.

- Этот навык станет тебе хорошим подспорьем.

- Учитель, у меня уже есть алхимия, - информирую я Кхасса.

- Алхимия, алхимией, но без некоторых травок никуда.

Действительно, во многих алхимических рецептах не только различные порошки и потроха, но и травы с цветами вместе. В целом, это действительно хорошее дополнение к моей профессии. Правда бонусы этот навык дает к интеллекту и мудрости, что для меня абсолютно не нужно. Во всяком случае пока.

- И ещё... - продолжил учитель, - ты, наверное, думаешь, что у тебя два пути развития.

- А разве это не так? - удивляюсь я.

- Обычно - так, - учитель ненадолго задумался и продолжил: - но если ты не видишь третьего пути, то это не значит, что его нет. У тебя есть возможность пойти третьим путем. Моим путем. Путем странника бездны.

И вот здесь я порадовался, что не стал сразу выбирать путь развития. Судя по тому, что в меню развития было только два варианта, этот будет чем-то очень оригинальным.

- Я много лет бродил по нижним мирам, бывал и в мертвых мирах. Много демонов познакомилось с моими клинками. А когда вернулся домой, оказался преследуемым своими сородичами. Не кому стало передать опыт... Ты первый кто может постигнуть мой путь. Он частично объединяет основные направления, но в мирах демонов он незаменим. Но об этом тебе знать еще рано.

Вам доступен путь Странника бездны.

Внимание, навыки иных направлений будут заблокированы.

А вот возьму и соглашусь! Интересно, что из этого выйдет. Вот такой вот буду весь из себя уникальный. Жаль маскироваться придется, наш брат игрок становится слишком любопытным, стоит только увидеть нечто необычное. Но да ничего, буду изображать из себя рогу. Такого нубистого разбойника. Авось на первое время сойдет.

- Напоследок хочу подарить тебе свой походный нож... И сказать тебе следующее: не приходи больше сюда. Старательно развивай свои навыки, ищи новые, а я найду тебя, когда придет время.

Внимание! Вы ступили на путь убийцы демонов.

Репутация с темными эльфами понижена...

Репутация со светлыми эльфами повышена...

Сопротивление магии хаоса +2; +50% к общему значению

Скрыто...

Скрыто...

Скрыто...

Ну, ничего себе! Сколько скрытых параметров! Целых пятнадцать пунктов! И что бы это значило? Скорее всего, они откроются с ростом уровня... наверное. А что за режик мне подарил отшельник? Ух ты! Легендарка! Массштабируемая! На 11 уровне! С плюсами к силе и ловкости. И несколькими скрытыми параметрами.

Опознание предметов +1

Мелькнуло сообщение системы. Аза ним еще одно:

Вы закончили скрытый квест: обретение пути.

Вы получили: Опыт

Вы получили новый уровень...

А вот и двенадцатый и до тринадцатого всего чуть-чуть осталось. Остаток запросто набью по дороге в поселок... Благодарю дроу за науку, вежливо прощаюсь и ухожу.

Смеркалось... Бурелом преодолел без проблем, забил по дороге пару волков и какую-то непонятную хрень. Апнул уровень. А неподалеку от поселка дорогу перегородили два каких-то задрота. Во всяком случае, одеты они были в рваные волчьи шкуры и с дубьем в руках. И угораздило же меня получить 13 уровень в темное время суток, пятницы тринадцатого. И вообще, они тут че, новичков на стартовые шмотки щимят?

- А кто это с нами поделиться хочет?

- Мужики, я спать хочу, - демонстративно, с подвыванием

зеваю и продолжаю: - так что свалите в те самые кусты, откуда и выползли.

- Че-е-его! - протянул левый.

- Да мы тебя... - чего-то там вякнул правый и замахнулся своим дрючком.

Система посчитала это действие как агрессию. Присматриваюсь к ним... Вот идиоты! Один четвертого уровня, а другой пятого. Видимо приняли меня за новичка с крутым хабаром. Сейчас я их разочарую. Ныряю под падающую дубину, делаю перекат и обратным хватом вгоняю правому кинжал куда-то в район печени. (Спасибо бурной молодости). Хватило одного удара. Проскакивают какие-то сообщения системы, но мне пока не до них. Пока второй впал в ступор от быстрой расправы, наношу двойной удар в шею, и на землю опускается второй трупик.

Таким идиотам только кроликов бить и то опасно - а вдруг загрызут. Ну-ка глянем, что там с них упало... а ничего с них не упало, одно рванье. Такое и подымать-то не стоит. Только и того, что достижение "Закон и порядок" получил. Теперь агры будут подсвечиваться красным цветом и на один процент увеличивается урон по агрессорам.

# Глава 7

На следующее утро я плотно позавтракал и полез в капсулу. Это явно будет тяжелый день. Вроде бы чего стоит волков погонять? Вроде бы ничего сложного, но в компании с этой неугомонной девчонкой это запросто может перерасти в нечто, чему ни один умный человек не сможет найти определения!

Появляюсь как обычно в личной комнате и, не задерживаясь, выхожу в зал. А она, оказывается, меня уже ждет. Сидит за столиком в углу, чтоб не упустить меня и что-то сосредоточенно хомячит. Я не понял, она что, совсем не спала? Шесть часов утра! А она явно не только что тут появилась.

- И чего тебе не спиться? - говорю, усаживаясь напротив девушки. - Хозяин, принесите и мне перекусить... Помниться вы хвалили свою фирменную отбивную.

- Это ты долго спишь! - отрезает Грейс и продолжает жевать салатик, хрен его знает из чего сделанный. - Мы уже давно могли забить этот несчастный десяток серых и взять новый квест.

- Ну, ты и... - продолжать я не стал, только покачал головой.

Девушка в ответ только хмыкнула. А тут и отбивная подоспела. Красивая, свежеподжаренная... А запах!!! И картошечка румяная! Целую серебрушку стоит это удовольствие. Для стартовой деревни это много. С другой стороны, та же отбивная в городе будет стоить уже пять монет.

- Шикуешь? - бурчит Грейс.

- Да ладно... После нашествия, набить пару-тройку серебряных монет не проблема. А +10% к силе и ловкости лишними не будут.

- То-то я смотрю, ты весь в коже ходишь, а я до сих пор в стартовых обносках. Про заклинания я вообще молчу.

- На одних шкурках много не заработаешь...

- Вот умный ты... аж противно.

- Я сейчас уйду.

- Ни-ни-ни.

- Значит, не бурчи.

Закончив трапезу, мы направились в знакомую мне по первой встрече с лесным разбойником локацию. Охотников на волков неожиданно оказалось много. Около двух десятков игроков недовольно косясь друг на друга, бродили по лесу и изничтожали все что шевелится. Немного поматерившись про

себя решил идти глубже в лес.

- Эй, ты куда? - окликнула меня Грейс, не рискуя идти дальше. - Там мобы большие!

- Ничего страшного. Кидай группу и держись за мной.

Первого волка седьмого уровня забили без проблем. Уж мне волки точно ничего не сделают. Ну, это я так думал. Ровно до того момента как появился вожак стаи с четырнадцатым уровнем. Вот он-то нас чуть и не загрыз. Чудовищно ловким и сильным зверь оказался. А главное, несколько раз пытался прорваться к магичке, не смотря на то, что она его почти не била. Однако справились с горем пополам. Я с жизнью в красном секторе и абсолютно невредимая и очень довольная Грейс. Ещё бы ей не радоваться, получила на халяву кучу экспы и чуть ли не танцует.

- Не трогай лут, - предупреждаю девушку, как только она решает протянуть к туше свои загребущие ручки.

- Это почему это? - обиделась Сияющая.

- Потому что у тебя нет свежевания. И если ты сейчас заберешь лут, мы потеряем ингры.

- Тогда давай быстрее. Я же умру от любопытства.

Вот, не успел расслабиться, как опять напрягают. Приходится идти и потрошить тушку на предмет полезного содержимого. А содержимое порадовало - нам выпали две золотые монеты, шкура высокого качества, сердце, печень, клыки и хвост, помимо этого выпали браслет на интеллект и редкий нож, похожий на те клинки, что сделал мне кузнец, только с повышенным уроном против оборотней.

Нож с примесью лунного серебра, 15 уровень.

Урон: 15-30

Урон ликанам: + 20% от базового.

Требования: ловкость 12

Сила 10

- Ну что там? Не тяни!

- Браслет, - передаю ей названный предмет, - Шкура, потроха и парочка золотых. Еще ножик неплохой, но это мне... Держи свою долю. Потроха не предлагаю, тебе всё равно не нужны.

Хочу попробовать похимичить с ингрalign="center"ами. Может и получится. Читал на форуме, что так можно новые рецепты

создать, да и замещение составляющих еще никто не отменял. Даже таблица в общий доступ выложена на простейшие составляющие. Но их так много, что запомнить не реально. Мне жалко того, кто эту таблицу составлял, титаническая работа. Но если этот мазохист сделает такую таблицу на элитные составляющие, то он озолотится. Очень уж дорого обходятся эксперименты с такими ингридиентами.

- Ой, спасибо... только я браслет одеть не могу.

- Ничего, долго ли до 15 уровня расти.

- С тобой не долго...

Это она подлизывается что ли? Так бесполезно... оно мне надо с ней возиться? Я вообще не понимаю, какого хрена с ней делаю. Ща добьем волков, и пойду, прогуляюсь по округе.

Недостающих волков набили быстро, и уже собрались уходить, как у меня появилось ощущение чего-то неправильного. Что-то такое витало в воздухе. Я даже остановился в попытке разобраться со своими чувствами. Прислушавшись к себе, я будто услышал тихий шепот. Казалось он идет со всех сторон и куда-то меня зовет. Либо я сошел с ума, либо это "Друг леса" так заработал... Хочется верить, что последнее.

- Ну чего стоишь? Пошли быстрее, - недоуменно уставилась на меня Грейс.

- Подожди! - отмахнулся я, пытаясь определиться с направлением.

- Чего ты руками машешь? Идём квест сдавать!

Вот же нетерпеливая какая. И как она собирается с таким характером играть в команде. Одна нервотрепка с ней.

- Подожди, говорю. Я лес слушаю...

- Это как? - глаза девушки округлились от удивления.

- Нам туда! - игнорирую её вопрос.

- НУ, объясни же, что и как!

- Увидишь... - резко бросаю я, - а сейчас помолчи.

Идти далеко не пришлось. Неподалеку от места, где я помогал медведице, в склоне глубокого оврага обнаружился лаз, частично скрытый диким виноградом. Сверху видно только верхнюю часть входа и то, если знать, куда смотреть.

Вы обнаружили скрытую локацию.

Во время прорыва хаоса здесь укрылись отступающие мелкие бесы. Но они копят силы и вскоре будут готовы повторить набег. Они отравляют своей сущностью окружающую местность...

Одноразовый данж однако. Это интересно. Вот только сможем ли мы его пройти? Уровень мобов должен быть усреднённым в соответствии с составом группы, то есть примерно 10-12. Но нас только двое и оба ДД. Без танка и поддержки. После недолгого раздумия решаю попробовать:

- Ну что, рискнем?

- Почему бы и нет, - отвечает Грейс, - даже если и ляжем, терять мне особенно нечего. А шкуры если что потом ещё набьем. А вот ты как?

- В крайнем случае, соберу группу и вернусь... Пошли.

И мы пошли. Я спустился по склону без каких-либо сложностей, помогло достижение скалолаз и увеличенная ловкость. Грейс же, буквально скатилась кубарем, еле успел руки подставить. Не знал, что она такая тяжелая... И рука у нее тоже... По морде ощутимо прилетело и что самое интересное, с вежливой просьбой её отпустить. Отпустил... точнее уронил и узнал о себе ещё немного нового. После недолгого словоизлияния девушка резко успокоилась и мы, наконец, вошли в пещеру.

Узкий неровный проход с осыпающейся землей вывел нас в небольшую пещерку, в дальней части которой виднелся (спасибо расовой плюшке) черный провал очередного хода. На первый взгляд в пещерке никого не было, но присмотревшись, под низким потолком я обнаружил несколько летающих демонов 8-9 уровня, с виду похожих на кошек с кожистыми крыльями. Мерзость какая! Хорошо, что здесь-таки низко, демонов можно достать вытянутой рукой.

- Ну что там? - теребит меня за рукав Грейс.

- Летающие кошки...

- Что? - удивленно переспросила девушка и попыталась протиснуться мимо меня.

- Ку-у-уда? Куда тебя несет? Сейчас сагришь всю стаю и что тогда будем делать? Сейчас я вон ту пару, что отдельно висит, вынесу и тогда потанцуем.

- Какую пару? Мне же не видно...

- Когда я пройду в пещеру, станешь на мое место и всё увидишь. Сильно не высовывайся и бей только тех, кого буду атаковать я.

Осторожно вдоль стены пробираюсь к отдельно висящей паре демонов. Пока крадусь, на единичку увеличивается маскировка и улучшается тихий шаг. Сейчас это ещё пока просто, а вот когда очков наберется много - все будет намного сложнее... Достаю подарок отшельника и старый, демонический клинок, они в данный момент лучше всего. Двойной удар и один из демонов мертв, а второго добивает Сияющая высунувшись из-за угла.

Показываю ей большой палец и врезаюсь в поредевшую стаю мобов, неожиданное нападение приносит мне несколько удачных ударов, а потом остаток стаи бросается на меня. Верчусь как на сковородке, но выношу всех. Грейс молодец, удачно добивала подранков и ни одного не переагрила. Собираем лут и идем дальше. Еще один узкий коридор и опять зал. Здесь те же самые летающие кошки, только уровнем повыше.

- Тактика та же самая. Я снимаю крайних, а потом типа танкую. Ты же добиваешь подранков.

- Я тоже хочу в пещеру.

- Хотеть не вредно. Надо было бойца качать.

- Пф!

Повторяется та же самая история, только тут меня мало-мало пожевали. Пока сидим и восстанавливаемся, я внимательно осматриваюсь и нахожу секрет. А там шкатулка... на замочке. Жаль что я ни разу не взломщик. Но когда-то же надо начинать. Ковыряю замок кинжалом - безрезультатно. А когда я попытался отжать язычок - мне это неожиданно удалось. И только открыв, я подумал, что там могла быть ловушка. И если заметить я её ещё мог 50/50, то снять, только разрядив на себя.

Вы получили навык: взлом...

Это я удачно зашел! В шкатулке оказалась серьга на интеллект и пять золотых. Похоже Грейс сегодня везет больше. Отдаю ей трофей, он как раз неплохо усилит её персонажа по урону. А у нас по программе босс данжа, ну я надеюсь. Обычно в стартовых зонах не более двух обычных залов и зал с боссом.

Заглядываю в очередную пещеру и вижу двенадцати уровневого беса. Эдакая обезьяна с крыльями, что парит в нескольких сантиметрах над землей. Сколько у него жизни, рассмотреть не получается. Скорее всего, увижу только тогда, когда начну бить. Ну, пожалуй, начнем помолясь. Прокрадываюсь за спину боссу и вгоняю оба клинка в затылок. Сразу же проявляется шкала жизни, и я вижу, что снес всего лишь два процента. А как он при этом завизжал! Бедные мои виртуальные уши. Даже дебафф повис - ошеломление на две секунды. Грейс не сплоховала. Едва завидев, что я застыл, она тут же запустила файербол прямо мобу в морду. Кратковременное ослепление моба, дало мне драгоценные секунды и позволило вовремя уйти от когтистой лапы, что уже неслась в мою сторону. Делаю перекат и оказываюсь сбоку от порхающего монстра, два быстрых удара и новый перекат... В конце концов, получается полоснуть беса по горлу - проходит крит и жизнь моба моментально ушла в красный

сектор. Теперь добить его не составит труда. Еще пару минут уворачиваюсь от ударов, периодически делая контратаки, и босс подземелья пройден. После небольшой передышки осмотрели пещеру, к сожалению, ничего хорошего не нашли. Зато босс порадовал больше.

Уже покинув овраг, мы подвели итоги. Два уровня у меня и пять у Грейс, немного поднялись навыки, в том числе и владение короткими клинками. Из трофеев: серьга, кулон тоже на интеллект, штаны подземного жителя с бонусом на ловкость и меткость, бандана охотника с тем же бонусом и 24 золотых, не считая горки меди и несколько камней, что так ценятся у алхимиков. В минусе же моя экипировка, что сейчас в плачевном состоянии. Представляю, в какую сумму мне выльется ремонт кирасы. А в целом же поход был признан удачным. Грейс так вообще чуть не прыгает от счастья, еле уговорил идти обратно в поселок, всё порывалась куда-то бежать и что-то искать...

До таверны я еле добрел. Никогда не думал, что можно устать в игре. Раньше у меня никогда такого не было. Грейс, судя по тишине, что сопровождала нас последние пятнадцать минут, тоже устала. Во всяком случае, войдя в таверну, она молча махнула рукой и удалилась к себе в комнату. Я же заставил своего персонажа перекусить. Во избежание, так сказать. И тоже покинул игру, оставив разбор полетов на потом.

# Глава 8

Выспавшись и отдохнув, я решил забить на игру и заняться генеральной уборкой. А то кому сказать, на полках пыль в палец толщиной, как будто и не живет никто. И как запустил-то? В первую очередь протер всё от пыли, потом помыл полы, выбил на балконе палас, за что был матерно послан соседом снизу. А что, сам виноват, нечего было курить, когда я работаю, так что кто ему зелёный ёжик... точнее уже серый. Потом вынес мусор, по дороге пообщался с милой соседкой Олей. Она даже предложила помочь, но я вежливо отказался. Если я могу справиться сам, то зачем мне помощь? Постирал гору скопившегося тряпья, а когда я заканчивал перемывать гору посуды, что скопилась в раковине, в дверь неожиданно постучали. Интересно, кто бы это мог быть? Я никого не жду. Смотрю в глазок и вижу женщину лет 35 в строгом деловом костюме. А за ее спиной два амбала, эдаких шкафчика в одежде классических бодигардов. И откуда мне их лица знакомы?

- Чего надоть? - интересуюсь я голосом малолетнего дебила.

Шкафчики переглянулись, синхронно пожали плечами, двое из ларца, мля, и один из них спросил:

- Шеф, вы уверены, что это он?

- Он... такой затейник... шутник. Открывай, давай!

- Мама сказала чужих тетенек и дяденек не пущать, - протянул я в нос и совсем гнусавым голосом добавил: - никого из взрослых нет дома...

- Хватит выёживаться! Поговорить надо.

- Вот и говорите... - говорю я уже нормальным голосом, - там!

Я узнал её. Мы виделись в игре. Давно это было... Тогда я её знал под ником Леди Х. А в реале она выглядит почти так же. С поправкой на расу, там она была тёмной эльфийкой.

- Блин! Щас дверь вынесем! - это снова один из шкафчиков отозвался.

- Рискни... - отвечаю ему равнодушно, знаю же, что не сделают. Они не беспредельщики, хотя и могут доставить проблем.

- А если они уйдут, ты откроешь?

- ...

- Параноик, хренов! Спускайтесь вниз, парни.

- Ну, шеф...

- Спускайтесь. Не съест же он меня.

- Ням-ням, - тут же отзываюсь я.

- Да идите уже, все ушли они. Открывай!

- Сейчас, в окно только гляну...

О и правда шкафчики ушли. Устроились у машины и курят в компании двух водителей. На целых двух машинах приехали, причем не самых дешевых. Два универсала бизнес класса. Неплохо живут.

- Ну что, убедился?

- ... - невнятно бормочу я, открывая дверь.

- Это ты меня сейчас обругал или...?

- Или. Но очень хочется. Проходи на кухню.

Пропускаю женщину в квартиру и предлагаю стул, единственный мягкий стул, что у меня есть.

- М-да, бедненько... - кривит губы в усмешке Леди Х.

- А не твоими стараниями?

- Не поверишь, но нет. Я просто наблюдала со стороны.

- Что-то мне плохо верится.

- Твоё право, - пожимает она плечами

- Так чего приехала?

- Нужна твоя помощь.

- Хм. Ты ехала из Москвы, чтоб получить отказ? Поздравляю, ты его получила.

- Ну почему отказ, ты ведь не знаешь, что я могу тебе предложить, - она глянула на мою ехидную физиономию и резким тоном добавила: - Не вздумай шутить, а то знаю я тебя. Сейчас пошутишь, а потом жалеть будешь.

- Да я и не собирался, - мнусь я и сразу становится понятно, что да, собирался.

- Заметно... Ты нам нужен!

- Это и ежу понятно, хрен бы ты из Москвы черт знает куда перлась просто так. Не говоря уже о том, что пришлось напрягать связи, чтоб меня найти.

- Так ты поможешь?

- Ты ещё ничего не рассказала, а уже ответ хочешь. Чай, кофе?

- Давай кофе... не, лучше чай. Не хочу растворимый.

- Чай так чай. С пакетика будешь? - и, увидев изменившееся лицо, уточняю: - Шучу-шучу. Чай есть и хороший. Рассказывай.

- У нас проблемы в реале. Кто-то начал выводить из игры моих людей. Началось это полгода назад. Тогда пропал первый, ты его должен помнить... он у меня рейды водил, за орка отыгрывал. Так вот, с базы уехал, а домой не приехал. А через

неделю моему помощнику в подъезде проломили голову. Полиция говорит, что наркоманы. Даже посадили кого-то. Но мне в это плохо вериться. Потом ещё два исчезновения. А на прошлой неделе пропало сразу трое, и один попал в больницу с тяжелыми травмами. Я просто не понимаю, кто против меня играет.

- Найми детектива. Или двух...

- А ты думаешь, я не нанимала? Один исчез, контора второго сгорела, а он сам сбежал из страны.

- А что твои аналитики?

- Они только в игре хороши... а те, кто что-то мог, нейтрализованы. Если так и дальше пойдет, от меня люди начнут разбегаться.

- А от меня ты что хочешь? У меня и своих проблем хватает.

- Я хочу, что бы ты посмотрел материалы, что смогли накопать мои люди и высказал свое мнение. Не зря у тебя репутация хорошего аналитика.

- Э-э-э, какого аналитика? Никогда в этой сфере не работал.

- Чтобы так распоряжаться информацией, как это делал ты, нужно быть именно аналитиком.

- Хм.

- Просто посмотри, ладно? Ты меня знаешь - не обижу.

- Вот именно, что знаю...

- Я решу твою проблему с теми кланами.

- Интересно как?

- Это мои проблемы.

- Так может, и с пропажами сама разберешься?

- Да что ж ты колючий такой!

- Ладно, давай свои документы.

- Сейчас позвоню, и их принесут.

Документов оказалось неожиданно много, целых четыре накопителя. Помимо бумаг телохранитель передал мне две флешки с копиями видеозаписей, взятых у полиции. В первую очередь я пролистал бумаги с описанием произошедшего, затем аналитику и напоследок ознакомился с записями на флешках.

- Ну что я могу сказать, мне понадобиться время... Нужно внимательно ознакомиться со всем этим. Но первое впечатление могу озвучить уже сейчас. Это кто-то из своих.

- Почему ты так думаешь?

- Да есть непонятные совпадения... Обрати внимание: почти все пропавшие ехали из вашего центра. То есть либо за ними следили... либо это был кто-то свой. И судя по представленному видео, с камеры у центра, это был второй

вариант. На трех роликах рядом с водителем кто-то сидит. И каждый раз это один и тот же человек. Лица конечно не видно, но силуэт одинаков. Почему на это не обратили внимание?

- Посчитали, что они подвозили кого-то...

- Ну да, ну да. И этот кто-то не пропал...

- Может это совпадение?

- Не верю я в такие совпадения. Оставь ка мне их до завтра, попробую подумать...

- Встретимся тогда завтра в соседнем кафе, хорошо?

- Как скажешь...

***

На следующий день я шел к месту встречи не выспавшийся и злой. Почти всю ночь пришлось ковырять бумаги и чуть ли не покадрово просматривать видео. Зато смог найти много интересного... Надеюсь, эта железная леди оценит мою работу по достоинству. А она уже сидит за столиком... видно сильно её припекло, если пришла раньше времени. Через столик от неё сидят её шкафчики и внимательно следят за немногочисленными посетителями. Вот и меня глазами проводили и отвернулись - узнали.

- Нашел, за что зацепиться? - встретила меня вопросом Леди Х.

- Нашел... - усаживаюсь рядом и заказываю кофе у тут же подскочившей официантки.

- Ну, не молчи! - чуть ли не кричит эта властная, но в данный момент расстроенная женщина.

- С вероятностью 90% это твой собственный помощник.

- Но как? Он же в больнице!!! - она даже привстала от неожиданности.

- Не кричи, охрана нервничает, - кивнул я на вскинувшихся шкафчиков. - Это тебе сказали, что он в больнице. На одной из последних записей четко видно его лицо. Оно очень удачно отразилось в зеркале бокового вида. В остальных случаях, четко виден один и тот же силуэт. Его силуэт.

- Не может быть! - ахнула женщина. - Но зачем это ему?

- Чтобы сказать зачем, мне нужна информация о последних делах клана, но ты же мне её не дашь? Одно могу сказать: он зачем-то собирает команду из своих людей, отдельно от клана. А тех, кто мог ему помешать, вывели из строя его люди.

Видел я там одну личность, якобы пропавшую без вести. Мелькнула на одной из записей.

- Ты прав, информацию о клане я не дам. Дальше мои люди разберутся сами. Нет, но каков хитрец! Что же он задумал?

- Я так предполагаю, что вы что-то нашли. И это что-то он хочет заполучить себе... А может уже получил?

- А тебе не говорили, что быть умным, сильно умным, плохо?

- Пока это приносит мне деньги, то, что тут плохого?

- По-моему у тебя больше проблем... Одной из них можешь больше не бояться, мы договорились.

- А вторую? - интересуюсь с издевкой.

- А это уже как-нибудь сам... Я всё же не всесильна. Кстати, раз уж у меня не получилось полностью выполнить обещание, вот твой гонорар.

Женщина протянула мне конверт, довольно пухлый. Не проверяя засовываю во внутренний карман джинсовой куртки. Не хочу светить деньгами.

- Что даже не пересчитаешь?

- А зачем? Раньше я на оплату не жаловался. Не думаю, что там будет резаная бумага.

- Хм, ну ладно бывай, - женщина поднялась, сделала два шага и резко обернулась: - Я надеюсь, между нами нет недопонимания?

- Да нет, всё путем.

Она махнула рукой охране и ушла. Я же сразу направился домой. Не фиг с деньгами по городу шастать. Городок-то криминальный. Повальная безработица привела к обилию пьяных рож на улицах днем, и гопоты ночью. Вон и сейчас во дворе соседнего дома стоит подозрительная компания. Обойду-ка их от греха подальше.

Вот и родной подъезд, поднимаюсь к себе, а на площадке Оленька в коротком халатике и с пакетом мусора в руках. И смотрит ещё так подозрительно. Чего я ей сделал, спрашивается? Стоило мне только поравняться, как пакет неожиданно оказался у меня в руках.

- Ты же поможешь слабой девушке?

- Ик!

- Это значит поможешь?

- Куда я денусь...

Разворачиваюсь и иду обратно. Оля идет сзади, от её взгляда аж зудит между лопатками. Вот нюхом чую, хочет что-то спросить. И правда:

- А кто была эта дама? Вся такая из себя, с охраной.

- Да так, знакомая. А что?

Че это она вдруг? Вроде не женаты... и вообще только познакомились. А тут такие вопросики интересные.

- Да так, ничего...

Ну явно меня копирует. Дальше идем молча. Забрасываю пакет в контейнер - ну прям трехочковый! Не отходя от подъезда! Хе! Так же молча возвращаемся назад. Оленька вежливо говорит "Спасибо" и уходит. Чешу затылок - это что такое было? А впрочем, зачем морочить себе голову? Само всё выяснится...

# Глава 9

В игру я вошел только на следующий день, очень уж хотелось выспаться. А с утра, со свежими силами можно и поиграть. Первым делом я направил свои стопы к Лиэнне и поменял у неё скопившиеся ингры на две уникальных банки на +5 к силе и ловкости с постоянным эффектом. Сильно удивлялся, что она их предложила. Видимо репутация сказывается. Даже жаль, что употребить такое можно только один раз - эффекты не суммируются. А ведь у неё были ещё две банки.

Потом на очереди стал кожевенник. У него я прикупил новый пояс с парными ножнами для моих ножей и тремя слотами быстрого доступа под банки. Так же в список покупок вошли новые сапоги на +5 ловкости, с однопроцентным бонусом на скорость передвижения и кожаные наручи на +3 к силе. За все это рассчитался скопившимися в инвентаре шкурами, которые до сих пор так и не продал. Отдельной статьей пошла моя кираса, ремонт которой стоил мне почти всей наличности. Поэтому в торговой лавке пришлось покупать самые дешевые вещи - рубаху и штаны. Помимо этого прикупил пару самых дешевых комплектов брони, чтоб в случае чего не бегать в стартовых обносках. Только вышел из лавки с мыслью пойти покачаться, как:

- Антарес! - услышал я вопль.

Вот как только её слышу, сразу нервный тик появляется. Интересно, как она настроила такой голосище... Или это скилл такой? Попробовал дать деру, и мне это даже почти удалось, в момент, когда это голосистое чудо, налетело на одного из игроков. Тот бедный даже не понял, что это его сбило с ног. Уже выходя за ворота, я оглянулся - он так и сидел с выпученными глазами и на удивление глупым лицом. А пока я любовался этой картиной, Грейс меня догнала.

- Антарес, где тебя черти носили! - завопила она прямо мне в ухо. - Почему я одна должна мучиться?!!

Я только глаза к небу поднял. А там такие красивые облака. Ну и что, что цифровые, зато там нет этой... этой... Тьфу, слов нет. Вот же приставучая! Ещё и претензии выдвигает.

- Эй, ты куда смотришь? Я здесь!

- Я вижу, - вздохнул я

- А я целых два уровня набрала!

- Молодец.

- И это все, что ты можешь сказать? - возмущается девушка.

- Ну почему же? Могу и еще кое-что сказать... только такое порядочным девушкам слышать не положено.

- Ну и ладно... Куда пойдем?

- Я на фарм, а ты не знаю.

- С тобой! - утверждает она с видом недовольной жены.

Хрен с тобой, золотая рыбка. Со мной так со мной. Лишь бы не мешала. Идем в ближайшую локацию, и начинается тупой фарм. Волки, лисы, медведи, редкие бесы - всё идет в дело. Уровни растут медленно, но верно. Основная проблема в том, что уровень местности для нас уже мал. Проще было бы качаться в районе города, но туда лучше попасть после 20 уровня. Там хватает агров 15-20 уровней, что охотятся на покидающих нуболокацию игроков. Вот и пришлось вот так вот расти, по чуть-чуть. Даже достижение отхватил: гроза животных, дающее повышенный урон животным. Интересно, как оно сочетается с навыком "Друг леса"? Админы чудят.

Двадцатого уровня я достиг уже под вечер. Грейс такого темпа не выдержала и сбежала, поэтому последний уровень я набивал уже в гордом одиночестве. Когда наконец выскочило оповещение, я был готов последовать примеру девушки и плюнуть на всё. Однако мысль, что с двадцатого уровня я смогу войти в город не давала покоя, и я всё-таки выдержал финальную часть марафона. Представляю глаза кожевенника, когда я ему вывалю гору шкур, что собралась за день. А может не заморачиваться и просто всё скинуть в лавку? Хоть и дешевле, зато без мороки. Завтра видно будет...

На следующий день я вошел в игру с твердым желанием идти в город. И желательно без Грейс. Однако желаемому не суждено было сбыться. Девушка уже сидела в зале таверны и что-то увлеченно ела. Со стороны она была похожа на хомячка-переростка, набивающего щеки, чтоб не отобрали еду.

- О, привет! Попробуй новое блюдо нашего уважаемого хозяина, - завопила Грейс, стоило мне на свою голову оказаться в поле её зрения.

- А что это? - со вздохом интересуюсь я. - Случаем не те волчьи жилистые отбивные, что я не смог заставить тебя выбросить. Или кошатина с последней вчерашней тушки.

- Да ты что? - Нешуточно обиделась девушка. - Это нормальное блюдо.

Сдаюсь - показываю я жестами и заказываю это самое пресловутое блюдо. Хозяин лично, с довольным лицом приносит тарелку с чем-то нарезанным мелкими кусочками и обжаренным.

И это все густо залито зеленоватым соусом.

- И все же, что это? - подозрительно интересуюсь я.

- Вчера мне принесли интересный рецепт, и сегодня я решил попробовать приготовить это блюдо. Это грибы из пещеры "***" приготовленные особым способом и заправленные винно-овощным соусом.

Пробую - это действительно очень вкусно. И бонусы очень хорошие, правда, только для Грейс. Мне подошло только сопротивление стихийной магии. Интересоваться есть ли что-нибудь для меня - без толку. Хозяин все равно не скажет. Не заложено в НПС знание о бонусах и уровнях. Обычно на такие вопросы они отвечают, что не понимают, чего от них хотят. А если попробовать настаивать, то можно вызвать агрессию.

- Сколько с меня? - интересуюсь, отправляя в рот последний кусочек.

- Один золотой.

Услышав сумму, я аж икнул - предупреждать же надо! А если бы у меня денег не было? И загремел бы дядюшка Антарес на исправительные работы на благо других игроков. Молча достаю единственную оставшуюся у меня золотую монету и расплачиваюсь. Все, теперь можно и в путь.

- Эй, меня подожди, - догоняет меня крик Грейс у двери заведения.

- Зачем?

- Как, зачем? В город пойдем!

Я так и знал. Она меня преследует! Я бы подумал, что она в меня влюбилась, да только как можно влюбиться в виртуальную куклу?!! Может она того... извращенка?

Из поселка в город Энск (ну и фантазия!) ведёт широкая дорога, накатанная множеством телег и натоптанная множество сапог. Как раз впереди кто-то едет, значит идти пешком не придется. Догоняю телегу, везущую мешки с зерном и окликаю возницу:

-Уважаемый, не возьмете ли до города?

- Отчего же не взять, возьму. Если пообещаете помочь в случае нападения.

Учитывая, что напасть на НПС в яслях чревато, стража отреагирует очень быстро. Поэтому он ещё и для нас прикрытием будет. Че тут думать-то.

- Конечно же поможем, - говорю я.

- Залазьте на мешки. Вместе-то оно веселее будет.

Садимся и едем. Телегу немилосердно трясет. Неужели и в реале так люди ездили. Бедная задница! Отбивает капитально, несмотря на мешки. Даже на окружающие виды смотреть не

хочется. А вознице ничего, болтает себе о всякой всячине и тряска ему не мешает. Привык наверное. Впереди показались еще путники. один явно маг, одет в балахон и опирается при ходьбе на посох, а другой воин - в кольчуге и с двуручным мечом за спиной. Идут быстро, видимо тоже опасаются агров.

Оказалось, не зря опасались. Как только мы приблизились к путникам, и они уже примеривались к нам присоединиться, из придорожных кустов полетели стрелы. Мага снесло сразу. Ему хватило двух стрел. Он, наверное, даже не успел понять, что происходит. Воин же умудрился увернуться от всех летящих снарядов (трех), выхватил меч и врубился в заросли.

Я не стал ждать, пока стрелки перенесут огонь на нас, кубарем скатился с телеги и скрылся в зелени сбоку от нападавших. Краем глаза успел заметить, как Грейс схватила за шиворот возницу и они вместе спрятались за толстым бортом телеги. Включаю тихий шаг и крадусь к месту, где воин атаковал неизвестных агрессоров.

- Один куда-то делся... Двое прячутся за телегой, - слышу поблизости шепот.

- Говорил же, давай пропустим. А теперь сиди тут жди, пока наших там рубят. А все Кот "справимся, справимся"! - ответил тихий женский голос. - Как бы проблем не было.

Женщина-агр это редкость. Но если попадется, то это редкостная стерва. Мочить её нужно не жалея иначе замочит она, причем с особой жестокостью. По любому она моя первая жертва. Тем более что я ее уже вижу. Сидит на нижней ветви дерева и время от времени пускает стрелы в сторону дороги. Еще бы второго говоруна заметить... ага, уже вижу. Засел в кустах неподалеку с мечом в руке, явно страхует стрелка. Подкрадываюсь к стволу и в прыжке вгоняю оба кинжала в шею лучницы. Двойной крит, даже не пикнула. Сразу обираю тело и атакую воина, пока он толком ничего не понял. Два быстрых удара его не взяли, толстым оказался зараза. Подскочил, как на пружине и тут же получил огненный шар от Грейс, который и отправил его на перерождение. Руку на очередной труп и двигаюсь дальше. А вот и место битвы. Воин с двуручником успешно отбивается от троих воинов. (Кстати - все нападавшие оказались человеческой расы.) Даже красться не пришлось, меня не заметили, пока не убил первого. Воина с кулачным щитом и коротким мечом. Дальше я подранил второго и, повинуясь жесту защищавшегося, отошел в сторону и осмотрел поле боя. А неплохо он тут порезвился, два лучника лежат и один мечник. Наверное, сразу снял стрелков и только потом его перехватили

воины.

- А чего это там?

Грейс, заметив, что обстрел прекратился, проявила любопытство и пришла поглазеть, что тут у нас происходит.

- Наш новообретенный друг добивает агрессоров.

- А ты чего?

- Он сказал не мешать, - пожимаю плечами я. - Свои трофеи я уже собрал, теперь вот смотрю на действо и скучаю.

- Неужели не интересно посмотреть, как бьются другие?

- Ничего нового я там для себя не увижу. А если и увижу то не на этих уровнях. Что-то он долго возится.

- Да вроде последнего мучает.

Пока он домучает, я трофеи осмотрю. К сожалению, ничего интересного не попалось. Так, зеленые шмотки, немного серебра и посредственная бижа. На +1, на + 2 и не более. Нищие агры какие-то. Сдать все их шмотки скопом вендору, да и все. Отдаю половину выпавших монет Грейс и предлагаю покопаться в трофеях, может что-то пригодится. Девушка брезгливо поковыряла сваленные в кучу вещи и отвернулась. Значит точно вендору.

Мечник тем временем закончил развлекаться, обобрал тела поверженных им врагов, подобрал вещи поверженного товарища и подошел к нам.

- Спасибо за помощь. Один бы я не справился.

- Да не за что, - отвечаю ему, - мы тоже немного развлеклись.

- Меня зовут Анхель, а моего брата... - потряс он поднятым с трупа мага балахоном, - Анкель. Если вдруг понадобиться помощь, стучите в личку.

- Ок, - говорю я и в свою очередь представляю нашу компанию, - ты с нами?

- Нет, вернусь за братом...

- Удачи.

Вот и расстались. Далее до самого города приключений не случилось. У ворот мы попрощались с возницей и заплатив по паре медяков за вход вошли в Энск, крупнейший город на севере материка.

- Ну что, в гостиницу или пойдем, осмотримся? - интересуюсь у спутницы. - Я предлагаю сдать хлам в первую попавшуюся скупку и идти устраиваться на постой. Надо деньги в комнатах оставить, говорят тут полно воров.

- Не возражаю. Вон как раз скупка виднеется.

Действительно, неподалеку виднеется такая же лавка, как и в посёлке. Заходим и быстро, не торгуясь, избавляемся от

всего хлама. Особенно порадовала физиономия торговца, когда я вывалил перед ним шкуры. А уж когда к этой куче Грейс добавила свою…

Гостиницу долго искать не стали, зашли в первую, попавшуюся по дороге в центр. Двухэтажное здание в средневековом стиле, как впрочем, и большинство остальных построек. Там я выгрузил всю полученную в лавке скупщика мелочь и, махнув на прощание Грейс, отправился в номер. Пожалуй на сегодня всё.

# Часть 2

# Глава 1

Город Энск один из самых больших городов в игре. Расположен он на севере материка и со всех сторон окружен густыми лесами. Именно отсюда и начинаются Великие Миры для тысяч и тысяч игроков. Вокруг города несколько стартовых локаций разных рас. Только здесь куча социальных квестов, только здесь самая большая торговая площадь в Мирах, только здесь "живет" самое большое количество игроков. Здесь по соседству с гостиницей для нубов может арендовать домик маг трехсотого уровня. Скажу по секрету, я бы тоже не отказался приобрести в Энске жилплощадь... Да только где взять такое количество вечнозеленых денег? А требуется их аж пять сотен тысяч. Игровая столица ёпт! А ведь есть ещё и дубль, что расположен на Южном материке. Там весь материк практически полная копия нашего, лишь немногим меньше. Он был создан, чтобы разгрузить начальные локации. Потому как, когда запускали проект и сюда хлынули тысячи игроков, наступил хаос. Как говорят старожилы игры, стояла очередь на убийство кролей... С введением Южного материка стало на порядок легче. А потом и первый наплыв схлынул. Однако и теперь в стартовых локациях народу хватает. Кто-то из новичков хочет просто попробовать игру, кто-то попробовать свои силы, а кто-то просто любит менять персонажей. Так же бывает, когда игрок просто вынужден по той или иной причине вернуться к истокам. Хм, надеюсь, у меня такого не будет.

Войдя в игру, я сильно удивился отсутствию Грейс. А заодно и порадовался, чего уж тут. Все-таки умеет она быть назойливой настолько, что со временем начинает раздражать. Воспользуюсь-ка я её отсутствием и спокойно осмотрю город, а то одно дело читать описание на форуме и совсем другое, если всё увидеть своими глазами. Выхожу из гостиницы и направляюсь к центру города. Вокруг типичные для позднего средневековья одно и двухэтажные каменные дома, туда-сюда снуют игроки и НПС, самого разного вида, уровня и расы. Даже наги ползают. Интересно, игроки играющие за эту экзотическую расу, когда из капсулы вылезают, тоже ползком передвигаются? Представив себе эту картину, еле сдержал смех.

- Парень! Эй, парень! - отвлекает меня от идиотских мыслей чей-то скрипучий голос.

Оглядываюсь и вижу пожилого эльфа, что активно машет рукой, пытаясь привлечь мое внимание. Не понял... У нас же репутация со светлыми эльфами не очень... По идее он должен

был от меня в лучшем случае просто отвернуться! Кстати, первый раз вижу пожилого НПС-эльфа, к тому же одетого в обычную, не эльфийскую одежду. Короче, странный какой-то персонаж.

- Слушаю вас, - настороженно говорю этой подозрительной личности.

- Помогите мне, пожалуйста. Кого не попрошу, все отказываются. А мне очень надо!

- А чего надо-то? - недоумеваю я.

- Да тут понимаете, - зачастил эльф, - ключи от двери потерял. А комната моя на втором этаже! Вон, видите окно с розовой занавеской? Надо же мне как-то домой попасть.

Вот оно что. Теперь понятно, почему игроки не связываются с этим квестом. Справиться с ним может либо вор, либо взломщик. Вот залезет он по стене, или замок взломает как его тут же примет стража, которая проходит по улице чуть ли не через каждые пять минут. Но есть исключение. Моё достижение скалолаза. В случае претензий со стороны стражи, можно сразу его показать. Типа я спортсмен-любитель, решил помочь убогому. Интересно, что из этого получится.

- Так от меня-то что требуется? - интересуюсь я, хотя и так всё понятно.

- Помогите мне попасть домой. Поднимитесь по стене и через окно залезьте внутрь, затем откроете дверь и впустите меня домой.

Надо же, даже слезу пустил. Вот это блин разрабы жгут! Он бы мне ещё в жилетку разрыдался!

- Проникновение в жилище незаконно, - говорю ему на всякий случай.

- Но я же, хозяин, здесь!

- Кстати, а чем докажете, что это ваша комната? - вдруг осеняет меня мысль. - Вдруг вы мошенник?

- Ну не хотите помочь старику и не надо, - неожиданно зло бросает эльф в ответ, разворачивается и с гордо поднятой головой удаляется.

Ну вот, что и требовалось доказать. Ловушка для доверчивых рог и прочих добрых и в то же время темных личностей. Уж не знаю для чего это, но коротать несколько дней за решёткой никому не хочется. А пришлось бы. Не проследить ли мне за ним? Может квест какой-нибудь редкий перепадет. А если не повезет, то хотя бы навыки покачаю.

Иду за объектом, стараясь при этом скрываться за прохожими и держать дистанцию. Это довольно сложно, потому как эльф не спешит и, если я буду плестись с такой же скоростью, на меня поневоле будут обращать внимание. Приходиться делать

вид, что меня безумно интересуют: витрина с выпечкой, статуя некоего легендарного героя, декоративная вывеска на одной из закусочных и т.д. и т.п. Прогулка оказалась долгой, этот подозрительный по всем параметрам тип всё плелся и плелся, петляя по закоулкам. Я даже бояться начал, что не найду обратной дороги, настолько извилистым оказался наш путь. Но всё когда-нибудь заканчивается, закончились и мои блуждания. НПС наконец-то добрался до цели своего путешествия, ей оказалась закусочная в одном из самых темных районов города, неподалеку от трущоб. В тот момент, когда он пересек порог, система обрадовала меня сообщением о росте наблюдательности и появлении нового навыка - слежки. В общем-то, интересный навык, с бонусом к той же наблюдательности и, не смотря на то, что подходит он больше разведчикам, мне он тоже очень даже в жилу.

Не успел я порадоваться подаркам системы, как непонятный эльф вышел из сомнительного заведения в сопровождении мелкого парнишки, лет восьми, одетого в рваные штаны и такую же дырявую рубаху. Эльф что-то сказал малому, тот ткнул пальцем в сторону трущоб и они вместе углубились в переплетения кривых улочек района нищих и разбойников.

Что делать? Идти туда для меня чревато перерождением. Не уверен, что смогу пройти через трущобы и не привлечь к себе ненужного внимания. Обязательно кто-то захочет пощекотать нервы, а это единственный район, где на территории города разрешено PVP. С другой же стороны - это хорошая проверка моих возможностей и шанс прокачать некоторые навыки. И думать надо быстрее, объекты уже порядочно удалились.

Все же решаюсь и иду за ними. Только теперь куда более осторожно, стараясь скрывать свое присутствие за различными препятствиями, прячась в темных закоулках и избегая прямых взглядов на окружающих. На моё счастье, идти оказалось недалеко. Всего пара переулков и эта колоритная парочка вошла в дом, выглядевший довольно прилично как для этого места. Сразу возникает подозрение, что здесь живут люди очень даже не простые. Спустя десять минут оттуда вышел мой подопечный и некий человек НПС в легкой кожаной броне. Человек не стесняясь в выражениях пожелал эльфу либо выполнить дело, либо удавиться. Значит, он, скорее всего, будет вновь стоять там, и просить впустить его в комнату. Круто. Только я об этом подумал, как система выдала сообщение:

Вам доступен квест: Преступные замыслы

Выясните, что задумали преступники и сообщите страже

Награда: репутация, опыт

Штраф за провал: нет

Ну и как я это должен выяснять интересно. Пытать этого эльфа что ли? Следить дальше я не вижу смысла. Хотя... есть идейка. Принимаю квест, выбираюсь из трущоб и быстро иду к месту действия. Эльф уже там и уже успел пристать к какому-то игроку в ржавой кольчуге. Тот, выслушав суть задания, махнул на него рукой и ушел. Так, теперь пока эта темная личность не нашла свою жертву, надо найти патруль. А вот и он кстати. Из переулка вывернули пятеро стражников в доспехах с символикой города, большой латинской буквой N на кирасе и с алебардами в руках. У идущего первым стражника на предплечье сержантский браслет.

- Господин сержант, разрешите обратиться, - окликаю я старшего патруля.

- Что у вас? - притормаживает возле меня офицер.

- У меня есть основания подозревать вон того эльфа в попытке кражи. Конкретно сейчас он ищет разумного, который сможет впустить его в комнату на втором этаже вон того дома.

- А может это его комната?

- Я уверен, что нет. Когда он просил меня об этой услуге, я спросил: чем он может подтвердить, что это его дом. Эльф попросту ушел и вернулся только спустя два часа.

- Вы правы, это странно, - задумчиво пробормотал сержант. - Пожалуй подождем того кто согласится и возьмем их на горячем.

Все-таки я был прав, это ловушка для наивных дураков. Более чем уверен: стоило бы только открыть дверь, как тут же появилась бы стража.

Пока я раздумывал над изуверством разработчиков, эльф уговорил какого-то рогу, и тот ловко взбирается по стене, уже почти подобрался к нужному окну. А спустя минуту он уже перевалился через подоконник и исчез внутри. Эльф, заметив успех новоявленного подельника, тут же рванул в дом. А за ним туда же отправился и отряд стражи.

Квест выполнен... Мелькнуло сообщение системы, и я поспешил убраться оттуда. Еще не хватало попасть на заметку теневой гильдии. Может ещё самому придется к ним обратиться.

А опыта неплохо перепало, почти половина уровня. Так что можно немножко расслабиться и где-нибудь посидеть. Вон как раз по пути симпатичная забегаловка для лиц среднего класса.

Захожу внутрь. Небольшой зал под рыцарскую эпоху. По периметру зала стоят грубо тесанные, но мощные столы и такие же монументальные лавки. На стенах охотничьи трофеи и несколько грубо нарисованных картин с незамысловатым сюжетом. В противоположном конце зала барная стойка, а сбоку дверь в подсобные помещения. За стойкой скучает гном, судя по поведению явно игрок. Сидит на высоком стуле и пуляет в мусорное ведро всякую хрень. Оно и не удивительно, в зале-то почти никого нет. Так, сидит пара мастеровых да один игрок в углу пристроился, книгу какую-то читает.

- Чего заказывать будешь? - спрашивает гном вместо приветствия.

- Эй, а как же огласить весь список? Не могу же я заказывать то, чего нет.

- А ты угадай, - и смеется, гад.

- Неужели так скучно? Сходил бы мобов побил, расслабился.

- И сходил бы, да дела бросить не на кого. Ладно, слушай: есть жаркое из свинины, салат из морепродуктов, пироги с требухой, скоро гусь поспеет и картошка с мясом. Что выпить, ты можешь увидеть за моей спиной. Кроме этого можем приготовить несколько разных отваров, не хуже чая будут.

- А давай-ка порцию гуся и картошку. А из овощей есть что?

- Можно салат с капусты забацать...

- И его давай. А пока ждать буду, налей-ка пивка темного.

- А паспорт-то у тебя есть?

Не, ну он точно издевается, как будто не знает: будь я несовершеннолетним - хрен я смогу выпить что-то алкогольное. Любой спиртсодержащий напиток будет не вкус как лимонад или кола.

- Студенческий сойдет? - усмехаюсь я.

- Сойдет. Держи свое пиво и иди за стол. Скоро все принесут.

Хорошо посидел, все оказалось очень вкусно и с хорошими бонусами, именно такими как мне и надо. Кстати, еду приносила живая девушка, в смысле игрок. В последнее время работать в игровых проектах становится все популярнее и популярнее. Особенно в связи с повальной безработицей в мире. Даже специальные центры появились, которые предлагают аренду капсул тем, кто не может позволить себе ее купить. Стоимость

аренды - часть от официального цифрового заработка. На жизнь такому рабочему хватает, но работать нужно не менее 12 часов в день.

Когда я уже собирался покинуть сие гостеприимное заведение, ко мне обратился его хозяин:

- Ты ведь рога? Я правильно узнал?

- Не совсем, а что? - не стал я уточнять свой класс.

- Если рога, то есть дело.

- Хм.

- Все через систему. Квест будет официальный.

- Ты и квесты можешь выдавать!

- Естественно, я же официально работаю.

- Так в чем нужда?

- Нужно вернуть один документ.

- Подробности?

- На соседней улице есть такая же таверна. Её хозяин НПС. Так вот, к нему попал оригинал моего договора на поставки. Как он к нему попал, не спрашивай. Сам не знаю. Благодаря этому документу он может меня сильно подставить. Вот я и ищу рогу, который сможет выкрасть данный документ.

- Могу попробовать. Но ничего не обещаю. К тому же мне нужна информация.

- Расскажу все, что знаю.

Вам предложено задание:

Вернуть украденное.

Награда: опыт, два золотых, вариативно...

Недолго думая соглашаюсь. А почему бы и нет! Лишний опыт не помешает. Хозяин забегаловки убедившись, что я принял квест, начал рассказывать о конкуренте:

- Расположение комнат в той таверне аналогичное моему. Я проведу тебя по зданию, и ты сможешь ознакомиться с планировкой. Документ, скорее всего, хранится в кабинете на втором этаже. Защита там самая простая - всего лишь парочка механических ловушек. Но это ты и сам разберёшься. Сделать все надо за два дня, иначе будет поздно.

- Попробую завтра на рассвете. Ведь у вас сидят до поздней ночи, я правильно понимаю?

- Да, именно так. А сейчас пошли, посмотришь, как расположены комнаты.

Гном быстро провел меня по подсобным помещениям,

показал второй этаж, где расположены жилые комнаты и кабинет. На последний он указал особо, так как нужный документ наверняка будет находиться в аналогичном помещении. Запомнив где и какие комнаты расположены, я попрощался с хозяином и направился на торговую площадь.

О ней нужно сказать отдельно. Это самая большая торговая площадь во всех игровых мирах. Сюда стекаются шмотки и ингредиенты буквально отовсюду, поэтому здесь можно найти абсолютно всё, вопрос только в цене. Кучи игроков и НПС толкаются среди бесчисленных рядов лавок и лавочек, магазинов и простых палаток. Ежесекундно тут проворачиваются десятки сделок! Неподалеку от площади расположены терминалы игрового аукциона. Там можно торговать как за игровую валюту, так и за реал. Правда доступ к терминалу обходится в кругленькую сумму, к тому же берется десять процентов с каждой сделки. Так что откровенного хлама там нет... ну или почти нет, шутники ещё не перевелись.

На торговой площади я долго не бродил, все пересмотреть и недели не хватит. Поэтому я поймал одного из местных всезнаек - игрока, что занимается подсказками на предмет где и чего купить. При помощи его подсказок нашел алхимические ряды и прикупил немного зелий, так же прихватил простенькие, самые дешевые ингры для опытов. Про склянки тоже не забыл, куда же без них. Пока шел к выходу, на глаза попалась интересная бандана.

Бандана наемника

Жизнь +5

Сила +12

Ловкость +7

И стоит всего два золотых. Ну, я и купил. А когда одел, очень удивился. Оказалось у нее еще и бонус на скрытность есть. Очень удачно получилось. У меня-то скрыта ещё нет, а с этой шмоткой появляется некое его подобие. Во всяком случае, заметить меня станет сложнее, даже без маскировки.

Довольный покупкой я занес покупки в гостиницу и направился к месту будущего преступления. Надо же разведать, как и куда лезть придется. Прошелся по улице, осмотрел здание и не нашел ни одного отличия от таверны заказчика, кроме названия. Прав гном - абсолютно идентичное строение. А вот

местность вокруг него немного отличается. Здесь есть сквозной проход на задний двор, калитка приоткрыта и, судя по всему, не закрывается. У нанимателя же выход во двор только через зал. Оглядываюсь по сторонам - вдалеке идёт пара НПС, им явно не до меня, да игрок ещё какой-то стоит спиной ко мне. Делаю морду кирпичом и ныряю во двор. Прямо возле стены таверны присобачен сарайчик, прямо таки созданный для вора. Невысокий, то есть легко взобраться на крышу, а уже оттуда влезть в одно из окон на втором этаже. Что я недолго думая и проделал. Поддев створку ножом, приоткрыл окно и заглянул внутрь. Жилая комната, а в ней одна убогая кровать, рассохшийся сундук, запертый на висячий замок, кривой стол и такой же стул. Похоже, я попал в комнату кого-то из слуг... Под ногой что-то еле слышно хрустнуло. Что за хрень, так же и заикой стать можно! Это же надо было наступить на какую-то деревяшку! А кстати, что там за деревяшка?

Поломанная фигурка коня...

Была бы целая, было бы интересно... всё-таки +5 к выносливости. А так, просто хлам. Да только этот хлам придётся забрать с собой. Нечего следы оставлять. Так, а куда бы спрятаться? Выглядываю наружу. За дверью темный узкий и абсолютно пустой коридор. Откуда-то доносится мужской голос, распекающий нерадивого слугу, где-то кто-то храпит, время от времени в конце коридора слышны шаги. Использую тихий шаг и крадусь вдоль стены, внимательно смотря под ноги, хватит с меня поломанной фигурки. Вскоре на глаза попался вход на чердак. Узкая деревянная лестница упирается в квадратный люк. Проверяю - не заперто. Какие-то беспечные НПС, однако, всё у них открыто. Протискиваюсь внутрь, прикрываю за собой люк и оглядываюсь. На чердаке висят разнокалиберные пучки трав, в дальнем конце валяется старый хлам. Там я, наверное, и оставлю своего персонажа до вечера, когда все обитатели будут заняты внизу и риск быть пойманным станет минимальным.

# Глава 2

До вечера убил время лазанием по форуму. Там по-прежнему обсуждают игровые нововведения и требуют открыть секрет местонахождения учителей для новых классов. Неужели никто ничего не нашел? Не верю! Скорее всего, все ключевые НПС уже найдены, просто об этом молчат. Я вон тоже не стал трубить о том, что стал ассасином. Потом быстренько прошелся по новым топикам и перешёл в раздел "баги и ошибки по игре". Как раз тот случай, когда и анекдотов не надо, такие перлы попадаются! Прямо шедевры мировой словесности!

Я вложил все свободные очки в силу, почему я не могу ни кого убить? Или такое:" Пачиму ахотник ни хочит мну учить? Я ему сто манет дал, а он ни хочит!" Отв." В какой вы локации?" "Зеленыи холмы, эльф я!" " Но в зелёных холмах ведь нет охотников!" "Зато есть я, Охотник12 можешь мне ещё на бедность подкинуть! гг..."

Сложно словами передать весь юмор подобных разделов форума, это надо читать. Причем читать всю переписку, а особенно комментарии некоторых недоумков, считающих себя самыми умными. А так всякий раз как захожу на форум, обязательно находятся новые перлы, достойные какого-нибудь сборника анекдотов. Сегодня, мне хватило на пару часов поржать. Не заметил, как и вечер наступил. А значит мне снова пора в игру. Квест ждать не будет. И вообще, может моего перса там уже в темную отправили. Вход.

С персонажем оказалось все в полном порядке. Только не видно толком ни хрена. На улице уже начало темнеть и единственный источник света - слуховое окно, практически ничего не освещает. Я даже порадовался, что выбрал себе именно такого перса, с расовым бонусом на ночное зрение. Надо было люк открыть заранее что ли. Ищи его теперь, чуть ли не на ощупь... Запор хренов, какая сволочь додумалась закрыть люк на защелку. При помощи ножа и такой-то матери выламываю вредную деревяшку и быстро спускаюсь, благо лестницу убрать никто не додумался. Боялся, что меня услышат, да какой там! Снизу доносятся громкие звуки музыки и крики пьяных, веселье в самом разгаре. Вот и воспользуюсь этим. Крадусь по коридору к нужной двери, трогаю ручку - открыто. Странно. Захожу внутрь. Кабинет небольшой, примерно 3*5 метров. Справа на всю стену шкаф, в дальнем левом углу рабочий стол. В первую очередь нужно осмотреть именно его. Не успеваю сделать и пары шагов,

как чувствую сзади движение воздуха и тут же падаю на колени. В обычных условиях ушел бы в перекат. Здесь же слишком мало свободного пространства. Поэтому пришлось остаться на месте. Тот, кто напал сзади, по инерции сместился вперед, перецепился за мою тушку и повис у меня на плече. Тяжелый зараза, я же силу не сильно качал, в грузчики идти не собирался. Выхватываю кинжал и левой рукой тыкаю куда-то в корпус висящего на мне тела. Все это происходит буквально за доли секунды, даже испугаться не успеваю. А тело на плече как-то обмякло. Не понял, я же вроде только один раз ткнул! И сообщения об убийстве не было... Сбрасываю груз в сторону и занимаюсь своим делом - выгребаю из стола все бумаги. Ну и как на потемки определить нужную?

- Эй, ты там живой? - спрашиваю симулирующее смерть тело.

- Еще не определился... - кряхтит тело в ответ.

- Есть чем посветить?

- Есть... Ща бутылочкой закинусь.

Короткая возня в темном углу, шорох и загорелся огонек. Маленький такой, похожий на светлячка. В его слабом свете проступила фигура неожиданного помощника. Невысокий, худой, человеческой расы организм в халате. Точнее, не знаю, как эта одежка называется, но выглядит именно как халат. Лицо какое-то такое серое, незапоминающееся. Уверен, что уже на следующий день и не вспомню, как тот выглядел.

- Слушай, а ты вообще кто? - спрашиваю, перебирая бумаги.

- Кто, кто, рога!

- Ну и чего ты на меня бросился, рога?

- Я думал, ты - это хозяин. А ты мало того, что увернулся, так еще и в стан меня загнал.

- Эт как так? - удивляюсь, ведь соответствующего навыка у меня нет.

- В нервный узел попал. На пять минут дебафф на подвижность.

- Не ожидал... Ладно, я нашел, что искал.

Из всей кучи бумаг, нужная оказалась в самом конце. Тихо матерясь, сворачиваю находку в трубочку и убираю в инвентарь. Остальное закидываю обратно в ящик стола и направляюсь к выходу.

- Все я ушел.

- Эй, подожди, я с тобой.

Рога опрометью кидается к книжному шкафу и начинает что-то судорожно искать. Вскоре в его руках появляется толстый,

потрепанный фолиант на незнакомом языке. Вор облегченно вздыхает и прячет добычу в инвентарь, роль которого выполняет висящая через плечо холщовая сумка.

- Все, я готов, - говорит он и вслед за мной покидает кабинет.

Уходим через то же окно, в комнате прислуги. Быстро спускаемся и делаем ноги. Когда выходили со двора чуть не наткнулись на желающих справить малую нужду алкашей. Пристроились же прямо возле калитки. Пришлось подождать пока уйдут.

- Ну что, разбегаемся? - спрашиваю.

- Ага. Мой ник - Рога 525. Пиши если что.

Я думал, он прикалывается, а это и правда его ник. Оказывается и такие кадры тоже бывают. Целых 525 экземпляров. Представляюсь в ответ, и мы расходимся каждый в свою сторону.

Я сразу иду сдавать квест. Ну а чего тянуть? Завтра будет новый день и соответственно новые квесты. Захожу в забегаловку заказчика. Здесь народу тоже хватает, в основном НПС в одеждах простых обывателей, а так же присутствуют несколько НПС стражников и трое игроков. Машу рукой хозяину и, поскольку свободных столов нет, подсаживаюсь к двум ужинающим мужикам. Тут же появляется миловидная девочка разносчица, и я вместе с заказом передаю ей свиток.

Заказ мне принес сам хозяин и расставив тарелки на столе негромко сказал:

- Быстро ты. Я думал, сделаешь в лучшем случае завтра.

- Так получилось...

- Хорошо, что получилось. Закрываю квест.

Вы выполнили...

Мелькает сообщение системы о получении опыта и сразу еще одно с новым уровнем. А тем временем хозяин забегаловки протягивает обещанные монеты и нож с широким лезвием и наборной костяной рукоятью. Смотрю статы: нож охотника, урон 120-140, шанс блока ножом 2%; шанс нанести кровотечение 2%. Минимальный уровень для использования 20. Ещё один хороший режик в мою коллекцию.

- Недавно со мной расплатились этим ножом, - продолжил квестодатель, - сначала я хотел его продать... но он не такой уж и дорогой. Я так и не нашел на это времени. А тут, видишь ли, пригодился. Носи на здоровье.

Вежливо благодарю и прячу нож в инвентарь. Теперь можно и расслабиться. Тем более, что мясо здесь таки вкусное.

Никогда не думал, что стану гурманом в игре. Правда, если учесть, что в реале с натуральными продуктами большая напряженка, то ничего удивительного. Кстати, надо бы и реальное тело накормить... Так что закругляюсь с чревоугодием и в гостиницу, тем более, что уже скоро полночь.

Реал встретил неласково. Еле вылез из капсулы. Вроде бы и играл всего ничего, а все кости ломит. Будто весь день вагоны разгружал. Делаю разминку, принимаю контрастный душ и только после этого кормлюсь...

Утро для меня началось необычно. Наконец-то я решил заняться спортом и подался в парк, где и устроил для себя пробежку. На глаз километра три-три с половиной. Домой пришел в прекрасном настроении, принял контрастный душ и вошел в игру.

- Где ты был? - встретила меня в холле гостиницы Грейс.

Вся такая из себя злобная красавица - руки в боки, глаза прищурены и горят, губы кривятся в усмешке... Вах, баюс-баюс!

- Занят был... - бурчу в ответ я, делая морду кирпичом.

- Вот так всегда, как ты мне нужен, так тебя нет! Я тебя вчера обыскалась! - девушка обвиняюще ткнула меня пальцем в грудь.

- Так уж и нужен? - усомнился я.

- А с кем мне качаться? Я вчера взяла квест на крыс. Спустилась в канализацию и меня загрызли! - с последним словом девушка перешла на ультразвук. - Знаешь, какое это мерзкое ощущение, когда тебя жрут заживо!

- Ну, извини, в игровом соглашении об этом было предупреждалось...

- Я знаю! Но когда ты это не только видишь, но и чувствуешь...

- А чего ты туда сама поперлась? Знаешь же, что маг на начальных уровнях в одиночку может качаться только на тех мобах, которых может быстро с дистанции убить.

- А с кем я пойду? У меня в игре и знакомых-то толком нет. Вон второй раз спускалась со знакомой группой, так они меня там бросили. В итоге опять на точку отправилась...

- Ладно, сходим... надо только танка найти. Без него худо будет. Там обычно целые стаи бегают. Пойдем, у входа в катакомбы всегда толпится народ.

Вход в канализацию располагался неподалеку от городских ворот. Рядом небольшая площадь, которая обычно заполнена игроками, желающими найти группу для кача. Не стал исключением и сегодняшний день. Около каменных ворот, закрывающих данж, крутилось около двух десятков игроков от

пятнадцатого до тридцатого уровня. Постоянно слышались крики о сборе группы. Это не считая того, что в игровом чате (действие ограничено площадью) постоянно мелькали сообщения: требуется тот и тот, для того или сего. Я сразу обратил внимание на одиноко стоящего гнома с массивным щитом и одноручной секирой. Уровень примерно двадцатый, точнее определить не получится, пока не подойдем поближе.

- Привет, гноме. Ищешь группу? - спрашиваю его приближаясь.

- Чего б я здесь ещё сидел? - хмуро отвечает тот.

- Как на счет пробежаться по первому уровню?

- Не против. Меня зовут Крей.

Представляюсь в ответ и представляю спутницу. Заодно озвучиваю нашу специализацию. Себя, правда, представляю как рогу с качем в убийцу.

- Не помешало бы найти ещё лекаря... - говорит Крей.

- Первый уровень и так пройдем, - возражаю я, - там нет ничего сложного. Вполне можно обойтись банками. А вот ещё один дд не помешал бы. Боюсь, у нас не хватит выноса.

- Есть у меня знакомый рога. Тоже хотел спуститься в канализацию. Сейчас ему отпишу.

Гном на минуту замер, явно с кем-то общаясь и сказал:

- Скоро будет.

Ждать пришлось не долго. Вскоре из проулка показалась подозрительно знакомая фигура в "халате". Как тесен этот мир, оказывается. Опять я вижу рогу с ником Рога 525.

- Привет честной компании, - приветствует он нас. - Я вижу знакомые лица! Не познакомите ли меня с дамой?

- Грейс Сияющая... - мило краснея, самостоятельно представляется дама.

- Ах, какое красивое имя...

Да он ловелас, однако! Это хорошо. Может он хоть на какое-то время отвлечет от меня девушку. Все-таки она слишком много болтает. Но хватит лирики, мы уже выдвигаемся. Группу создал Крей и поделился своим квестом. Он у него групповой, на зачистку от крыс. С расстановкой сильно не мудрствуем: первыми идем мы с Рогой, за нами Крей и последней идет Грейс. Так будет до первого перекрестка. Потом первым будет идти Гном, за ним девушка и только за ней будем идти мы.

Вход в канализацию классический для большинства игр - бетонный тоннель ведущий к каналу с нечистотами. Только не надо меня спрашивать куда они деваются потом, если вокруг нет ни одной реки, ни одного водоема. Знаю только, что куда-то в катакомбы... А на нижних уровнях еще никто никогда не был. А

если и был, то молчит в тряпочку. Уже первый уровень катакомб является довольно сложным по прохождению. Насколько я знаю, одна группа высокоуровневых игроков как-то спускалась на десятый уровень и их там сожрали какие-то черви. Повторить этот подвиг желающих не нашлось. Возможно, когда-нибудь я попробую спуститься на самый низ, интересно же.

Первыми нам встретились две крупные крысы пятнадцатого уровня. Нам с Рогой на один удар. Из тушек выпадают квестовые хвосты и горка меди. Ожидаемо, в канализации очень маленький шанс выпадения не то что хороших вещей, а даже обычных! Зато идет повышенный в 1,5 раза опыт.

- С почином, - говорю сокомандникам, и идем дальше.

А вот и тот самый канал, куда стекаются все нечистоты города. Хорошо, что разработчики сделали его без плавающего дерьма, да и не предусмотрено в игре справление естественных надобностей. Зато на запахе дизайнеры отыгрались, передав все прелести гниющего говна. Бедную Грейс моментально вывернуло. Мы же зажав носы, двинулись дальше. Благо система скоро сгладит неприятные ощущения, типа мы принюхались. Так оно и происходит, буквально через пару минут запах перестал ощущаться, и мы вздохнули с облегчением.

- Перестраиваемся, - командует Крей.

- Подожди. Давай сначала пробегусь, осмотрю окрестности.

- А смысл, Рог? Тут кроме крыс все равно ничего нет.

Идем без разведки. Сначала все тихо, но стоило пересечь перекресток и зайти за ближайший поворот, как стало жарко. Сначала в щит гнома врезалось около десятка крыс. Не успели мы осознать произошедшее, как в спину ударило ещё около полутора десятка. Гном орёт, чтобы поторопились, а у нас у самих запарка. Командую Грейс бить по передним, а сам вместе с Рогой принимаю в ножи задних. Не успели положить одних, как пошла вторая волна. Крей уже не выражается, он просто орёт.

- Грейс, подлечи Крея! Он в красной зоне! - кричу я, смахивая с сапога особо проворную крысу.

Девушка дважды кастует простенькую лечилку, позволяя гному удерживать грызунов еще некоторое время. Мы тем временем уже закругляемся. Последние крысы с нашей стороны разворачиваются и бегут. Проводив взглядами мелькнувший за поворотом хвост последней беглянки, мы обходим танка с боков, стараясь не улететь в мутный канал, и врезаемся в атакующую его стаю. Здесь нам немного проще. Крей уверенно держит агро стаи на себе, поэтому мы можем вырезать мобов не отвлекаясь на защиту. Грейс теперь безостановочно лечит танка. Правда ей

приходится поглядывать еще и назад, но это ненадолго. Когда крыс остается мало, опять перестраиваемся. Крей отходит назад, и контролирует тыл, а я добиваю остатки агрессивно настроенных мобов. Ещё несколько минут и всё кончено. Последние две крысы решили не искушать свою цифровую судьбу и резко развернувшись, исчезли вдали.

- Не думал я, что их будет так много, - говорю, вытирая виртуальный пот. - Надо было сразу в боковой проход идти.

- Так перед нами группа пошла... Кто ж знал, что они так быстро респятся, - отвечает устало Крей. - Кто за то, чтобы выйти и передохнуть?

- Скорее всего, - глубокомысленно говорю я, - это были новички и не рассчитав своих сил только перебаламутили мобов. Мы просто не вовремя вошли и попали под раздачу. А на счет передохнуть - так это всегда "за"!

Предложение отдохнуть было принято единогласно. Поэтому все дружно двинули на выход с этого малоприятного места. Далее каждый пошел в свою гостиницу. Встретиться договорились через два часа у входа в канализацию, на том самом месте, где и собрались впервые.

***

Перекусив и немножко покемарив, я вернулся в игру и направился к месту встречи. Оказался вторым после пунктуального гнома. Тот стоял, облокотившись на стену ближайшего дома, и наблюдал за хаотичным передвижением игроков.

- Давно стоишь?

- Да нет, только подошел. Думаю, что надо было все-таки сразу в боковой проход идти...

- Не факт. Там узко, толком не развернёшься. А с другой стороны, в боковых проходах крысы атакуют только спереди.

- Вот и я о том.

- Там мы не помощники будем. Обойти тебя в тоннеле не получится, а Грейс через голову бить не сможет. Тогда тебе проще вдвоём с хиллером идти.

- Вдвоём, в главном тоннеле, массой завалят. Одну сторону почистим, а до второй и добраться не успеем.

- Значит, идем, как шли?

- Да.

Тут и остальные подоспели. Начался очередной "штурм"

подземелий.

# Глава 3

Два дня мы планомерно изничтожали крыс на первом уровне канализации. За это время нас дважды выносили. Первый раз был рейдбосс - здоровенный крысюк, в буквальном смысле свалился на наши головы из какой-то ниши под перекрытием и скушал нас на раз-два. Во второй раз на нас напали агры, именно в тот момент, когда мы приходили в себя после массового геноцида крыс. Хорошо, что мы после первой смерти дружно сменили экипировку на ту, что не жаль потерять. Представляю, как были счастливы агры, подбирая оставшийся после нас хлам. Именно после встречи с аграми у нас в группе появился лекарь - девушка с ником Леная. Дела сразу пошли в гору. Грейс теперь могла не отвлекаться на хил и полностью сосредоточится на дамаге. Помимо всего этого, из приятного было то, что я взял двадцать пятый уровень и хорошо повысил владение ножами. Так же немного улучшились тихий шаг и маскировка. Однако как же оно мне все надоело. Когда мне ночью приснилась канализация, я понял - надо что-то менять.

Первым делом я написал письмо Крею, что сегодня побегаю соло. Вторым делом, я постарался незамеченным скрыться из гостиницы. Видимо Грейс надоела и персоналу, так как горничная без слов вывела меня через служебный вход. Наверное горничных для того и ввели... Ни разу не видел, чтобы они занимались чем-нибудь помимо сидения на этаже. Надо будет как-нибудь попробовать заказать чего-нибудь в номер... Но это я так, отвлекся.

В общем, по задумке у меня сегодня осмотр окрестностей Города. В первую очередь я направился к воротам и пообщался со стражей. На вопрос, есть ли у них для меня какое-нибудь задание, я услышал:

- Да вас здесь столько бегает, что впору все заботы на приключенцев перевалить. Да только сами тогда со скуки помрем. А впрочем, загляни вон в ту таверну, вроде там купец охранников нанимает.

Я вежливо поблагодарил стражников серебряной монеткой и пошел в указанную забегаловку. Купца нашел быстро. Такого расфуфыренного НПС ещё поискать надо. Человеческой расы мужик одетый в расшитый золотой нитью бархатный кафтан был заметен "издалека и сразу". Он активно подгонял своих рабочих при помощи цензурной брани и тонкой, резной трости. Впрочем, тростью купец махал аккуратно, можно сказать гладил

особо нерадивых подчиненных. На вопрос возьмет ли он ещё одного охранника, ответил утвердительно, даже не спросив о моих способностях. Сразу отправил к старшему охраны, здоровенному полуорку в массивной двойного плетения кольчуге и с двуручником за спиной.

- А ещё один желающий поработать, - усмехнулся, завидев меня. - Чего умеешь-то?

- Да так, по мелочи. Ножиками балуюсь, подкрасться могу, лес чувствую.

- Лес говоришь? А ты случайно не эльф замаскированный? - подозрительно спросил он.

- Полудроу.

- Это хорошо. Не люблю этих тварей лесных, - тут полуорк скривился и сплюнул в сторону. - Запомни: никогда не связывайся со светлыми эльфами! Кстати, меня Огргр зовут.

Я в свою очередь представился и пожал протянутую полуорком руку.

- Вот и познакомились, - оскалил клыки в улыбке Огргр. - Пойдем, покажу твое место в обозе. А то через час уже отправляемся.

- А куда пойдем-то? А то я прям с корабля на бал.

- Что ж ты так нанимаешься опрометчиво? - ехидно ухмыляется полуорк. - А вдруг мы через весь материк пойдем?

- Да не похоже... - сомневаюсь я.

- Хм, не похоже... К гномам пойдем. Тут не далеко, два дня пути всего. Зато приключений хватит! Ни одного похода без боя не проходило.

Ну, оно и понятно, стандартный квест на проводку обоза. Само собой найдутся какие-нибудь разбойники, нечисть или ещё что похожее. На форуме писали, что бывает такое чудо вылезет, что никакому описанию не поддается. И думай потом, как его бить!

- Значит у вас всегда весело? ... - спрашиваю я, а сам думаю: - "Хорошо, что номер в гостинице на неделю оплатил, а то все ингры там остались".

Если бы я уехал не заплатив, то мои вещи сначала переместили бы на склад, а через неделю, если я их не заберу, выплатив кругленькую сумму за хранение, их бы выставили на продажу. Иногда проще бросить шмотки, чем отвалить кучу золота за услуги склада.

- Да уж, скучать не придётся. Ладно, иди, знакомься с товарищами по несчастью, - полу-орк весело хохотнул и указал на группу воинов НПС скучавших у рядка из пяти повозок.

Там же затесался еще один игрок, полукровка, как и я, с

ником Нимиэль. Судя по двум рукояткам мечей за спиной - он качает двумечный бой и, так же как и я, в первую очередь раскачивает ловкость.

Теперь о самом обозе. Большие крытые повозки подозрительно напоминают средства передвижения переселенцев Дикого Запада. Каждая из них запряжена парой крупных тяжеловозов. На козлах уже сидят звероватого вида мужики с длинными бичами в руках. Один вон только что щелкнул разок, так все окружающие подпрыгнули. Старший охранник потом долго ругался... В охране всего будет десять человек НПС в обычном пехотном облачении, нас двое и сам полу орк. Какое-то нехорошее число получается... Ну да ладно, я не суеверный.

Вот и тронулись наконец-то. Мое место на этом празднике жизни на последней повозке, рядом с возницей. Ровно до того момента, пока не понадобятся мои услуги. Имеется в виду разведка пути в сложных и опасных местах. Похоже, если бы не я, разведкой занимался бы Нимиэль. Не зря он на меня волком поглядывает. Ему-то приходится идти рядом с повозкой, как простому охраннику. Всю малину испортил человеку своим появлением. Ничо, пусть побегает, зато атлетику прокачает.

Сначала дорога идет сквозь возделанные поля, а потом резко ныряет в густую тень лиственного леса. Меня еще удивило: вроде бы большой город, а полей почти нет. Ну и как задумано питание населения? Или, по мнению разработчиков, с этим справляются десяток окружающих деревень? Так там строго отмерено. Только на собственные нужды. Наверное...

Спокойно ехать получилось около двух часов. Я даже за это время в реал на пятнадцать минут выскочил на предмет оправиться и покурить. Пару бутеров в рот кинул и обратно работать. Появился как раз вовремя, к повозке уже подъезжал на красивом вороном коне старшой.

- Мы скоро остановимся на дневку... А дальше будет сложный участок. Там с одной стороны дороги овраг, по дну которого бежит ручей. Склоны оврага густо поросли кустарником. С другой стороны, в двадцати метрах от дороги болото. В общем, там вся обочина в камышах. Еще дальше по дороге будет низина, ручей из оврага уходит в болото. Мост часто разбирают разбойники. Твоя задача, пока люди будут отдыхать, проверить местность. И главное мост! Если он будет цел, останешься там и подождешь. Поесть мы тебе оставим, потом на в повозке пообедаешь. Все понял?

- Понял, - коротко говорю я.

Чего же тут не понятного. Все подробно расписал. Пойди туда и посмотри... Что тут может быть непонятного?

Обоз зашел на оборудованную стоянку. Это большая огороженная забором площадь. Даже навесы есть! Сразу видно, здесь часто останавливаются торговые караваны. Однако времени на местные достопримечательности нет. Надо исполнять свои обязанности. Спрыгиваю с повозки и ныряю в лес, махнув на прощание старшому. Передвигаюсь короткими перебежками. Пробежал метров двадцать-тридцать, остановился и прислушался. Все тихо - побежал дальше. Вскоре земля стала влажной, и послышался запах болотной гнили. Значит я уже почти на месте. Перехожу на шаг и включаю тихий скил. Осторожно пробираюсь через густой подлесок и выхожу к болоту. Прислушиваюсь - кроме журчания воды от близкого ручья и пения птиц ничего не слышно. На дороге и вдоль нее тихо и пусто. В камышах, похоже, тоже пусто, во всяком случае, верхушки качаются от ветра равномерно. Осталось только мост глянуть. Хотя и отсюда видно, что все в порядке. Спускаюсь к нему, дабы убедиться в своей правоте. Стоило только заглянуть под сооружение геймерского гения, как на меня кинулась какая-то хрень. Чешуйчатая зараза размером с крупную собаку, вооруженная длинными когтями и страшными даже на вид зубами. Присмотрелся: мурлок-мутант ур. 25. Прикольная тварюшка. И быстрая. А самое неприятное, мои ножи плохо берут его чешую. Пока забил, семь потов сошло. Зато в трофеях выпала эта самая чешуя. Надо будет как-нибудь её приспособить...

Только собрал останки, в поле видимости появилась первая повозка. Старшой вырвался вперед обоза и подскакал ко мне.

- Ну что здесь?

- Нормально всё. Вон тварюшка под мостом сидела, - показываю полуорку бренные останки.

- А, повезло тебе. У мурлока, тем более мутировавшего чешуя очень крепкая.

- Я заметил...

- Я не о том. Её можно выгодно продать. Или заказать из нее броню. Хорошая бронька получится, прочная и легкая. Но на броню её маловато. Еще хотя бы одного... Да где его искать. Они обычно поодиночке бродят.

- Жаль. Я бы от новой брони не отказался.

- Может и на твоей улице будет счастье. Если надумаешь продавать, я покажу тебе одного интересного гнома. А пока иди на повозку. Там тебе кулеш оставили.

Сажусь на свое место. Сзади на подставке находится котелок с приятно пахнущим содержимым. Вроде бы и привык уже к окружающему реализму, а все равно находится что-то, что

удивляет. Например, в этот раз удивил лёгкий запах дымка, примешивающийся к запаху кулеша. Вот как это можно было решить на программном уровне? Не понимаю...

Следующий раз я пошел "работать" уже ближе к вечеру. Полуорк указал следующее опасное место:

- Здесь будет затяжной подъем, и обоз сильно замедлится. Твоя задача быстро пробежаться за холм и в случае опасности вернуться обратно. И не связывайся с мелкими монстрами! Во избежание... Там, за холмом, дорога сужается из-за каменной осыпи, густой лес совсем рядом. Очень удобное место для засады.

Молча киваю и быстрым шагом, обгоняя повозки, иду по дороге. Не доходя до вершины холма опять таки ныряю в лес. Впереди сквозь деревья виден обрыв, по краю которого и идет дорога. За обрывом виднеются верхушки деревьев, то есть лететь в случае чего будет не очень высоко. С другой стороны дороги отвесная стена высотой около полутора метров, поверх которой густо растет кустарник. Решаю пройти сверху, там, где легче всего укрыться от взглядов путешественников. Включаю тихий шаг и крадусь к возможному месту засады.

Тихий шаг +1

Навык достиг максимума.

Для получения нового уровня обратитесь к учителю.

Неожиданно. Знать бы еще, где его найти этого учителя... Так, не отвлекаться! Я что-то слышу. Вроде говорит кто-то. Только говор какой-то... Не могу подобрать слов, что бы описать ощущения. Крадусь в сторону звука, это где-то за кустами, что справа от дороги. Осторожно раздвигаю ветви и вижу... мелких зеленых недомерков. Гоблины! Душ эдак тридцать сидят у двух костров и готовятся вкушать дурно пахнущее варево. И как я мог не услышать этот запах! Хотя... ветер от дороги, а я зашел сбоку. Не похоже, чтоб зеленые что-то замышляли, но сообщить о них надо. А по дороге вспомнить, что я о них знаю.

Малорослый и многочисленный, лесной народец. Гоблины очень трусливы, но когда собираются в большую стаю могут напасть и на город. Если получат отпор - тут же бегут, куда глаза глядят. Физически они очень слабы, поэтому предпочитают метательное оружие. Развитие у них хромает на обе лапы, поэтому оружие у них сделано кое-как, что не делает его менее

опасным, так как гоблины имеют обыкновение смазывать свои снаряды мерзким ядом.

Так вспоминая о прочитанной на форуме информации, я не заметил, как добежал до ползущего с черепашьей скоростью обоза. Увидев встревоженные глаза старшого, я направил свои стопы к нему.

- Там справа от дороги гоблины. Стоят лагерем. Я насчитал тридцать две зеленых твари.

- Шаман? - спрашивает полуорк, взмахом руки останавливая движение.

- Шамана не видел, - говорю я, вспоминая описание гоблинских шаманов.

- Возможно, ты видел не всех...

- Я спешил и не стал обходить лагерь вокруг, но по первому впечатлению я видел всех.

- Это хорошо, что ты спешил. Ты знаешь, что у гоблинов очень тонкий нюх, и не менее тонкий слух? Тебя бы заметили.

- Кстати, мой тихий шаг достиг потолка для своего развития. Не могли бы вы обучить меня следующему уровню?

- Нет, у меня нет такого навыка. Но помочь тебе смогу, когда придем на место, познакомлю тебя кое с кем. Эй, Нимиэль, бери с собой пятерых олухов, что по ошибке считают себя воинами и иди сюда! - резко переходит к командам старшой. - В известном тебе месте расположились гоблины, три десятка. Ты знаешь что делать.

- Слушаюсь! - коротко отвечает Нимиэль, тыкает пальцем в выбранных солдат и взмахом руки отправляет вперед.

Похоже, этот полуэльф не первый раз сопровождает обозы, очень уж свободно он себя чувствует. Интересно, что его связывает с этой работой? Ну, ни спрашивать же у него самого. Неудобно как-то.

- Могу я с ними пробежаться? - обращаюсь к старшому.

- А почему нет? Нимиэль, возьми с собой Антареса.

Тот скривился, но ослушаться не посмел, или не захотел портить отношения с полуорком. Махнул рукой, следовать за ним и всё.

- Вот навязался мне, - буркнул Нимиэль, едва мы скрылись из виду. - Мало того, что занял мое место, так и сюда полез. Вот нахрена тебе гоблины? Ни опыта с них, ни трофеев.

- Навыки прокачаю, - флегматично отвечаю я.

- Хм, навыки... хрен с тобой, качай. Только мне под руку не попадись. Я привык работать с этими НПС, а игроки у нас редкие гости. На моей памяти ты третий.

- А что, непопулярная работа? - удивляюсь я. - На форуме

хватает постов о квестах на сопровождение.

- Вся проблема в конкретном НПС. Если интересно, потом расскажу. Уже почти пришли.

Первыми на поляну с гоблинами вывалились НПС, прикрываясь щитами и ощетинившись мечами в некоем подобии строя. Гоблины радостно взвыли, бросили трапезу, похватали свои корявые копья и ринулись в атаку на наших танков. Несколько уродцев вооружившись луками нырнули в близлежащие кусты и оттуда полетели первые стрелы. Именно на лучников и нацелился Нимиэль:

- В первую очередь выносим лучников, а за тем ударим в спины остальным. Ты слева, я справа!

Вырезать лучников не составило труда, они падали буквально с одного удара. И когда я вернулся к танкам, с целью проредить оставшихся копейщиков, из леса прилетел огненный шар и взорвался, раскидывая в стороны и правых и виноватых.

Вы получили дебафф: оглушение.

5... 4...

Побежали перед глазами цифры отсчета. А слона оказывается то я и не заметил! Дебафф спал и я тут же крутанул тело в сторону, уворачиваясь от очередного подарка из зарослей. На этот раз для разнообразия кислотного. Долетевшие до меня брызги больно обожгли лицо. По дуге рвусь в сторону противника, стараясь избежать следующего каста шамана. С разбегу влетаю в какой-то куст и пролетев его насквозь неожиданно налетаю на зеленое чудо в перьях. Не теряюсь и втыкаю в него оба кинжала. Толи мне повезло, и он не успел включить защиту, толи она оказалась слишком слабой, но мне понадобился всего лишь один удар на добивание этого пернатого. Пух и перья у него были повсюду, такое ощущение, что он не гоблин, а какая-то диковинная птица. Трофеями из него выпали: диадема из перьев неизвестной птицы (тьфу) с плюсом на интеллект, четки, вырезанные из твердого дерева, магический камень и книга, скорее всего со скрытым навыком. Проверять не буду, в описании четко сказано - для шаманов и магов-спиритистов. Ага, всегда мечтал под мухоморчиком общаться с глюками.

Так, а куда Нимиэль подевался? Неужели шаман его того?

Возвращаюсь к поляне и вижу, что он только-только отходит от дебаффа. Видимо он оказался ближе к эпицентру

взрыва и пострадал куда сильнее. В стороне копошатся наши танки, двое из них уже пришли в себя и, добив гоблинов, оказывают помощь пострадавшим товарищам.

- Похоже, это была засада, - говорю я, помогая встать Нимиэлю. - Иначе, зачем шаману сидеть отдельно от остальных?

- Раньше такого не было... - говорит он в ответ, на минуту задумывается и продолжает: - Да и вообще гоблинов на этой дороге раньше не было.

- Я не в курсе местных реалий, но если ты говоришь что это странно, то так оно и есть. Как трофеи делить будем?

- Да что там делить? Кто убил тот и берёт.

- Ок.

Собираем трофеи, которые действительно оказываются никакими. Не считать же за ценность кривой лук или плохое копье, что вот-вот развалится, так как прочности у него лишь чуть. Самый ценный трофей - это маленький изумруд. Настолько маленький, что и толку с него... ни продать, ни использовать. Похоже, пришло время собирать сувениры хе-хе.

Отчитывался перед Огргром сам Нимиэль. Я в это время уже расслаблялся в повозке, улегшись на лежанку возницы. Пока едем к месту ночевки, можно выйти в реал. Как минимум полчаса у меня есть.

А в реале меня встретил дверной звонок. И кого это принесло, надеюсь не моих хороших знакомых? Смотрю в глазок, а там соседка. Одета по-домашнему и явно нервничает.

- Привет, - говорю я открывая дверь. - Не ожидал.

- Да я вот... - девушка явно нервничает, во всяком случае, рука с вином, что она мне показала, дрожит.

- Вот, что?

- Пришла!

- Я вижу. И что? - начинаю прикалываться я.

- Как что? Вот! - и опять тычет мне вино.

Это уже становится не смешно. Она пила что ли. Принюхиваюсь - запаха вроде не слышно.

- Ну, заходи, только учти, у меня мало времени.

- Э?

- Ох, ты ж горюшко! Проходи на кухню, я сейчас.

Вот и отдохнул от игры. Ныряю обратно в кокон и захожу в Миры. Там как раз обоз заходит в село. Возы поставили на специально отведенной стоянке, и народ потянулся в трактир. Это я вовремя заглянул. Ловлю Нимиэля и прошу его прикрыть мое отсутствие, после чего направляюсь обратно в "свою" повозку, ложусь на нагретую лежанку и выхожу обратно. Открывается крышка капсулы и...

- Классная капсула! А я тоже играю! А ты знаешь...

Только что была такая милая девушка, а стоило мне отлучиться, как превратилась тарахтушку! Это же жесть! Демонстративно затыкаю уши и пытаюсь покинуть агрегат без помощи рук. Получилось, только не так как хотелось. Не удержавшись на бортике капсулы, ныряю головой вниз.

- О-о-о, - вырывается у меня стон.

- Ты ушибся? Тебе не больно? ...

Кажется, я опрометчиво открыл уши. Мало мне сотрясения того, чего у меня, по всей видимости, нет, так еще и звуковая атака на мою многострадальную голову. Встаю, опираясь на стенку, ноги держать отказываются. Поэтому передвигаюсь вдоль опоры.

- Вроде бы там было вино? - прерываю я поток слов девушки и отбиваюсь от неуклюжих попыток помочь.

Ну вот, опять смутилась. Знал бы - сразу предложил выпить. Может и летать бы не пришлось. На дрожащих ногах перебираюсь на кухню и падаю на стул.

- Ну что, красавица, поухаживаешь за инвалидом?

Как она мило покраснела, но тут же развила бурную деятельность. Из морозильной камеры были извлечены пельмени. Пока грелась вода, на столе появились легкий овощной салатик и тарелка с бутерами. И когда только успела. Бутылку с вином откупорил сам, правда, при этом очередной раз чуть не навернулся. Тут же разлил вино в подставленные Олей бокалы.

- За что будем пить, красавица? - спрашиваю, вдыхая аромат хорошего красного вина.

- Мы ещё не пили за знакомство...

- Значит, выпьем за знакомство с самой красивой девушкой, что я когда-либо видел.

Вкус у вина ничем не уступает запаху. А тут и пельмешки поспели... Сразу почувствовал, что сегодня за весь день толком ничего не ел. Тут же набрасываюсь на еду. М-ням. Вот почему у меня такое простое блюдо, как магазинные пельмени никогда не получалось таким вкусным?!! Грешным делом мелькнула мысль о женитьбе.

- Тьфу-тьфу, - плюю мысленно через плечо.

Что-то меня сегодня точно несет.

- Ром, а ты во что играешь? - спрашивает девушка.

- Великие Миры, - отвечаю с набитым ртом.

- Ой, а я тоже! - воскликнула Оля и тут же как-то осунулась. - Только у меня там... А, ладно забей.

Забей так забей, что я навязываться буду? Проблемы в игре это дело такое, у всех бывает. У меня вон до сих пор от

прошлой игры тянутся. Выпили ещё раз и Оля засобиралась домой. Ну, я как бы на продолжении и не настаивал. Не хочу спугнуть раньше времени. Хотя мне почему-то кажется, что она сама кого хочешь спугнуть может. Но это все лирика, а мне завтра рано вставать. Обоз ждать не будет.

Наутро я чувствовал себя вполне сносно. Не зря говорят - сон лечит. На скорую руку готовлю завтрак и ныряю в игру.

Очнулся там же где и был. Вокруг уже суетятся возницы. Значит скоро на выезд. Надо бы покормить своего перса, пока не скопытился, а то шкала сытости уже почти на нуле. Захожу внутрь и сажусь за стол к охранникам, рядом с Нимиэлем.

- Ну как реал? - спрашивает он.

- Да нормально всё. С девушкой немного посидели...

Нимиэль кивнул и продолжил есть. Я тоже заказал себе кашу с мясом, такую же, как и у всех остальных. Оказалось довольно вкусно, с бонусом к выносливости и 50% увеличением времени сытости. Как раз хватит до вечера.

После завтрака, обоз сразу отправляется в путь. Теперь дорога идет по предгорьям. Значит, для меня работы, скорее всего не будет. Все вокруг хорошо просматривается, спрятаться попросту негде. Возница говорит, так будет до самого поселка, что является нашей целью. Опасное место будет только одно - когда дорога будет идти между нагромождений каменной осыпи...

И правда, перед обедом Огргр остановил обоз и вновь отправил меня вперед. Я быстро пробежал опасное место, забил по дороге двух ящериц, похожих на варанов и благополучно вернулся обратно. А уже спустя три часа, половину из которых я провел в реале, обоз вошел в поселок и остановился у складов.

# Глава 4

Поселок под названием Предгорье, оказался небольшим, примерно три сотни домов. Он окружен высокой каменной стеной с башенками по всему периметру, расположенными примерно в пятидесяти метрах друг от друга. Основное население поселка - гномы. Люди есть, но мало. Других рас не наблюдается или их просто не видно. Торговые склады расположены у самой стены. Здесь же и проходят сделки между купцами подгорного королевства и всеми остальными. Так же приезжие могут торговать на местной торговой площади, а вот дальше, вглубь королевства чужакам проход закрыт. Для того чтоб получить разрешение на проезд, нужно долго и нудно зарабатывать репутацию с гномами, благо общедоступные места есть и заданий в них хватает.

Вот в такой, общедоступный поселок я и попал. Как только повозки загнали в один из складов, купец тут же рассчитался с охраной и со мной в том числе. Сотня золотых за два дня дуракаваляния очень даже не плохо. Сразу закрылся квест, и полученного опыта хватило ровно до 27 уровня. Не удивляюсь, что Нимиэль уже давно ходит с этим купцом. Стабильная, неплохо оплачиваемая работа, фан, трофеи, путешествия - что еще нужно геймеру? Одно только плохо - нет определенной свободы. Да собственно если подумать, то она есть только у одиночек и то не всегда.

После расчёта, мы с Нимиэлем зарегистрировались в гостинице и отправились в таверну, расположенную через дорогу. Там он за бокалом пива рассказал о купце.

- Чтобы попасть к Герину (купцу) в охрану, нужно прокачать с ним репутацию. А учитывая то, что он постоянно в разъездах - это очень сложно. У меня, например, ушло больше месяца... Ты просто вовремя появился. Человек, который должен был идти с нами, по какой-то причине не смог войти в игру. Времени искать кого-то другого уже не оставалось, и купец решил взять первого попавшегося. Ну это он так сказал. А на самом деле ты был четвертым, уж не знаю, чем ты ему приглянулся, но он тебя взял. Тогда как с предыдущими тремя даже разговаривать не стал.

- Может за красивые глаза?

- Ага... Счас! Скорее из-за того, что у тебя есть положительная репутация со стражей.

- А ты откуда знаешь? - удивляюсь я.

- Огргр тебя как-то проверил. Не спрашивай - как. Не знаю.

- Значит, мне повезло?

- Именно. А потом ты умудрился поднять репутацию с полуорком и теперь можешь в любое время присоединиться к отряду Огргра. Во всяком случае, пока не напортачишь.

- Он обещал меня познакомить с каким-то гномом.

- Значит познакомит. Подойди завтра к складам, он будет там.

На этом разговор закончился, и мы разошлись по личным комнатам.

На следующий день Огргр отвел меня в мастерскую бронника и познакомил с ее хозяином. Там я продал шкурки, доставшиеся мне с "варанов" и поменял чешую мурлока на два прекрасных наруча с чехлами под метательные ножи, по три штуки с каждой стороны. Осталось теперь только разжиться этими самыми ножами. Потом полуорк отвел меня к местному охотнику, который согласился поднять мне уровень тихого шага.

Вам доступно повышение уровня навыка "Тихий шаг"

Стоимость обновления 2 золотых...

Соглашаюсь с системой и протягиваю НПС монеты. У него же за пять золотых изучаю навык стрельбы из арбалета. Давно хотел, да как-то негде было.

- Мы уходим через два дня... - говорит мне Огргр, как только мы покинули дом охотника, - я могу на тебя рассчитывать?

- Безусловно, - отвечаю ему утвердительно. - Я пока пробегусь по поселку, предложу местным свои услуги.

- Беги, конечно. Только не заходи в "Темного гнома". Это прибежище контрабандистов и разбойников.

- Буду знать.

Пожимаю НПС на прощание руку и иду осматривать поселок. Дома здесь построены из каменных блоков и выглядят монументально, как в принципе и все здания построенные гномами. Все они одноэтажные, но высота при этом как в Энске у двухэтажных. Дороги мощеные полированным камнем и очень ровные. Представляю, какая здесь скользкая дорога после дождя.

Неспешным шагом я вышел на площадь. Здесь располагается единственное двухэтажное здание поселка - ратуша. Вокруг площади различные магазинчики. Заметив

оружейную вывеску, решаю полюбопытствовать ассортиментом, тем более что надо кое-что прикупить. Внутри полумрак, но все видно достаточно хорошо. На стенах висит куча колюще-режущего оружия, даже двуручная орочья секира присутствует с длиннющей рукоятью, почти как алебарда, ёпт. Особо мне приглянулся эльфийский арбалет, небольшой, деревянное ложе украшено затейливой резьбой на растительный мотив. Бонусы у него хорошие и один солидный недостаток - очень дорог. Целых две тысячи золотых монет. Почти штука баксов за игрушку двадцатого уровня. Но хорош, очень хорош.

- Чем могу помочь, темный? - оторвал меня от созерцания оружия пожилой гном.

- Я хотел бы прикупить метательных ножей... - не стал я спорить по поводу своей темности, - стандартных, для ношения в наручах.

- Знакомая работа, - рассмотрев указанную часть доспеха, протянул старый и уставился на меня.

- Так здесь и купил. Точнее поменял на чешую мутировавшего мурлока. По пути в посёлок добыл.

- Так ты сегодня с обозом пришел?

- Ну да. С ним же и обратно пойду.

Гном вздохнул и достал перевязь с набором метательных ножей.

- Таких, как тебе надо, сейчас нет. И заказать не успею. Могу предложить вот эти. Стоить это будет двадцать золотых. Помимо этого предложу тебе арбалет. Конечно не такой, как тот, что так тебя заинтересовал, но тоже очень хороший. Это еще двадцать пять золотых. А вот эти клинки будут твоими, если ты мне поможешь.

И он достал из-под прилавка пару великолепных клинков с рукоятью в виде кастета. День ассасина и Ночь ассасина. Клинок одного блестит как серебро, лезвие же другого глубоко черного цвета. С коэффициентом на урон, с дополнительным уроном магией, с увеличением шанса крита и его силы. Это же жуть как дорого! Я вообще не уверен, смогу ли я найти что-то лучше.

- Но откуда вы...

- Хм, ответ - догадался, не подойдет? Я один из немногих разумных, что видят другого разумного насквозь, видящий.

- Вот как. И что я буду должен сделать за эти клинки? Надеюсь не продать душу?

- О, что вы! Всего лишь убить сына моего соседа, - и показывает в окно на идущего мимо молодого гнома.

Законопослушный гном и ищет убийцу? Одно это уже

странно, не говоря уже о возрасте жертвы. Это подросток по меркам гномов. Я бы конечно и сам не стал портить репутацию, но тут и ежу понятно, что меня проверяют.

- Извините, но я этого делать не буду.

Оставляю все покупки, тем более что я их ещё не оплатил и делаю вид что ухожу.

- Подождите! - останавливает меня гном у самых дверей. - Мне действительно нужна ваша помощь.

Останавливаюсь и жду продолжения.

- Неделю назад ко мне приехал погостить правнук. Два дня назад он пропал, а сегодня принесли это письмо.

Гном достал из под прилавка грязно-белый конверт и показал мне. Что ж вернусь, посмотрю на писульку, послушаю, что он ещё скажет.

"Твой гномик у нас. В обмен на его жизнь ты должен будешь принести в "Темный гном" камень, что тебе привезли из столицы. Оставишь его у мальца, что трется подле хозяина. Если не сделаешь этого, то сам понимаешь..."

Вот такой вот текст был написан корявым почерком на листе плохой бумаги.

- Я так понимаю этот камень очень дорогой.

- Это не просто камень, это реликвия! Реликвия всего нашего народа. Он должен был тайно доставлен в храм, что неподалеку отсюда. Да вот только не получилось...

- А чем я могу помочь?

- Спаси моего правнука! Ты единственный в этом поселке, кто может это сделать!

- И сколько у меня времени?

- Завтра вечером я уже должен отдать камень.

- Есть мысли, где его искать?

- Где-то в таверне... больше негде.

Жесть, опять лезть наобум! И в этот раз это будет куда сложнее. Принимаю квест, эпический между прочим, и иду в гостиницу. Надо бы поговорить с Нимиэлем, может, подскажет какую-нибудь идею.

- "Ты в игре?" - пишу ему сообщение.

- "Да".

- "Надо поговорить".

- "Я в гостинице, встретимся в обеденном зале".

- "Буду", - кратко отвечаю я.

Через пятнадцать минут мы уже сидели в обеденном зале гостиницы за кружкой светлого пива.

- Что ты можешь сказать о Темном гноме? - спрашиваю Нимиэля и делаю большой глоток.

- А почему ты вдруг им заинтересовался? Если ищешь учителя, то там все завязано на репутацию. Отрицательную. Так что говорить с тобой никто не будет. Не говоря уж об обучении.

- Мне надо тихо войти и тихо выйти.

- Не уверен, что у тебя это получится. Еще пива, - Нимиэль сделал заказ проходившей мимо разносчице и шлёпнул по попке, ловко увернувшись от её миниатюрного кулачка. - Там магическая защита везде стоит. А ты, насколько я знаю, ни сколько не маг.

- И все же.

- Пройти туда просто. Эта таверна используется и как гостиница, только исключительно для людей с отрицательной репутацией. Поэтому выйти оттуда будет куда сложнее. А тем более что-то вынести. Тебе же явно надо вынести, я прав?

Молча киваю в ответ.

- Идеальное время для похода туда, это утро. Примерно с восьми часов. Зайдёшь и снимешь у хозяина комнату. Проси с окном на задний двор. Как устроишься, делай свои дела и постарайся уложиться до полудня. Иначе тебя быстро пустят на перерождение. Понял?

- Да, все понятно.

- Ну а с тебя по окончании дела инфа о квесте.

- Он может оказаться одноразовым. Там статус стоит - редкое, - сознательно принижаю статус задания.

- Это уже не твоя проблема. За удачу! - Нимиэль огласил тост и стукнул своей кружкой об мою, да так что пена во все стороны полетела.

## *Вечер того же дня*

Так как квесты типа принеси - подай, меня не интересовали, а брать что-то долгоиграющее рискованно, я решил заняться алхимией. Сходил к местному алхимику и купил простеньких рецептов, типа простого противоядия и слабого зелья парализации. Потом посетил бабку-травницу, после нее заглянул на местную толкучку и купил всякой хрени, типа гранитной пыли и паучьих лапок. (И на хрена спрашивается, продавал?) Притащил это все в личную комнату и начал алхимичить. Итог оказался неутешительным. Из кучи хлама получилось всего лишь четыре банки: две лечения, одна парализации и одна совершенно случайно оказалась ядом. Ну,

перепутал ингредиенты, с кем не бывает. Получившийся рецепт сохранил, хоть в этом повезло. Рецепты ядов "запрещены" к свободной продаже, как и собственно сами яды. Но как это не парадоксально звучит, книги по ядовитым травам и минералам можно прочитать в библиотеке, и если повезет, почерпнуть рецепт оттуда. А это идея! Вернусь в Энск, схожу, почитаю.

Сложил получившиеся банки в инвентарь, сходил, накормил персонажа и вышел из игры. Спал плохо. Всю ночь снилась какая-то хрень. То я кого-то режу, то меня, толком так и не запомнил. Проснулся в холодном поту. После пробежки, а я решил сегодня опять размяться, мне стало заметно легче, и в игру я заходил уже в хорошем настроении, готовым горы свернуть.

Начало восьмого я уже входил в "Темного гнома". В зале кроме зевающего хозяина никого не оказалось. Я последовал совету Нимиэля и снял комнату с задней стороны гостиницы. Комната оказалась совсем маленькой с одним окном. Кроме лежанки в ней больше ничего не было. Вот же хозяин гад, за этот клоповник взял с меня целый золотой! В окно рассматриваю двор. А он довольно большой. Здесь есть конюшня, два свинарника, курятник, большой сарай, куда сейчас работник сносит какой-то хлам и здание непонятного назначения, на котором висит впечатляющих размеров замок.

Открываю окно, обращаю внимание на ровненькую линию рунических символов по периметру рамы и кое-где на стекле. Видимо это и есть защита.

Наблюдательность +1

Неожиданно. С чего бы это вдруг? Эти руны и слепой заметит! О, а это что такое? В том месте, где я держался за подоконник, отпала планка и на пол упали отмычки.

Простые отмычки

Требуется навык: Взлом

Как-то вовремя они упали... первая же мысль - обстучать все стены. А потом вспоминаю, что ограничен во времени и отказываюсь от этой идеи. К тому же есть шанс излишне нашуметь.

Пока я рассматривал неожиданную находку, работник закрыл сарай и куда-то ушел. Время! Выбираюсь в окно и, поглядывая по сторонам, крадусь в сторону здания, назначение

которого осталось непонятным. При ближайшем осмотре стало понятно, что это всего лишь склад. Сквозь щели в воротах видно множество мешков сложенных в штабеля вдоль стен. Навряд ли стоит искать здесь мальчика. Тогда где же он может быть?

Вдруг из-за здания гостиницы послышались шаги. Только этого не хватало. Быстро осматриваюсь в поисках укрытия и вижу возле сарая сваленные в беспорядке бревна вперемешку с крупными ветвями. Недолго думая рыбкой ныряю в укрытие, выбив себе несколько пунктов от удара головой о землю. Как ещё оглушения не вылезло! Вот бы хозяева обрадовались. А так я залез под ветви и затаился.

А во двор вошел крупный бородатый гном с корзинкой в руках. Корзинка прикрыта белой тряпицей. Так обычно носят еду. Если это еда, то кого он собрался кормить? Не внука ли моего квестодателя? Если так, то это удача! Гном обошел один из свинарников вокруг и исчез из поля видимости. Осталось теперь дождаться, пока он уйдет и проверить заднюю стенку свинарника или где там может быть схрон.

Гном ушел буквально через пару минут. Без корзинки. Значит, место, где содержат заложника легкодоступно. Во всяком случае, я на это надеюсь.

Подождав пока стихнут шаги, я вылез из-за стволов и пошел посмотреть, куда гном носил корзинку. А за свинарником обнаружилась яма наподобие сливной - глубиной метра четыре, закрыта тяжелым деревянным щитом с дыркой посередине. Выбраться отсюда без посторонней помощи целый подвиг, особенно невысокому гному, что сидит на корточках и быстро ест, словно у него отбирают. Пока никто не пришел за корзинкой, а ее наверняка заберут, возвращаюсь к себе в комнату. Время еще позволяет ждать. Ставлю табурет у окна и наблюдаю.

Спустя пятнадцать минут все тот же гном приходит за корзинкой и вновь на заднем дворе воцаряется тишина. Ещё немного выжидаю и иду выполнять задание.

- "Ты где"? - неожиданно тренькнула почта.

А я уже про нее забывать стал. И чего человеку неймется?

- "Почему молчишь? Я знаю, что ты в игре"!

Черт, как же отвлекает! Сообщения мелькают прямо перед глазами.

- "Не сейчас"! - пишу я Грейс, а то устроит еще почтовую истерику. - "Если уж так не терпиться, вечером пообщаемся".

Пока набирал на виртуальной клавиатуре ответ, чуть не влетел носом в те самые дрова, что недавно послужили мне укрытием. Сплюнул от досады и нажал клавишу отправить. Надеюсь, сейчас она мне больше писать не будет. Особенно, когда

я гнома вытаскивать буду. Тем более, что уже дошел.

- Эй, ты там живой? - спрашиваю у мирно сидящего под стенкой пацана.

- Кто там? Что вам опять от меня надо? - выдает он не поднимая головы.

- Меня послал твой дед. Так что собирайся домой.

- Дед? Вы меня не обманываете?

- Ни в коей мере...

А как я его вытаскивать буду? Сначала хотел опустить руку, чтоб он за нее ухватился и вытащить, а сейчас до меня дошло, что силёнок-то у меня для этого маловато. Надо искать другой вариант. Внимательно осматриваюсь, должны же как-то хозяева туда спускаться. И правда, искомое обнаружилось неподалеку. Около забора, до половины скрытая травой лежала деревянная лестница. Неудивительно, что я сразу её не заметил.

- Эй, пацан! Я сейчас спущу лестницу, ты вылазишь и мы быстро-быстро делаем отсюда ноги.

Просовываю лестницу в дырку и спускаю вниз, а уже спустя мгновение гном семенит за мной к окну моей комнаты. Помогаю ему забраться внутрь и влезаю сам. Теперь можно немного перекурить потому как с дальнейшими действиями я ещё не определился и как буду покидать здание - хрен его знает. Через главный вход - не вариант. Хотя если ничего не придумаю, буду пробовать... По словам малого, к нему должны прийти в обед. То есть примерно три часа у меня ещё есть, а потом обнаружат пропажу и начнется шум.

Пока думал, таки осмотрел комнату и нашел ещё один тайник, а в нём горсть золотых и серебряных украшений. Ничего интересного, самые обычные, никому из игроков не нужные украшения. В принципе их можно зачаровать, но это выйдет дороже, чем купить уже зачарованные. В общем, только сдать вендору.

Находка простимулировала моск и у меня появилась гениальная идея. Выглядываю в коридор - никого. Стучу в дверь комнаты напротив.

- Кого там принесло? - доносится из-за двери хриплый бас.

- Вы мне не поможете? Я тут нашел украшения, но не знаю настоящие ли они... - говорю я, стараясь сделать голос как можно безобиднее.

Дверь открывается и наружу высовывается заспанная гномья физиономия.

- Ну что там у тебя? - недовольно спрашивает её владелец.

Вот и пригодилась моя находка. Одной рукой достаю украшения и тычу их прямо в лицо гному, а другой незаметно достаю кинжал и рукоятью бью в висок. Это срабатывает, гном падает как подкошенный.

Вы изучили оглушающий удар...

Отмахиваюсь от сообщения системы, не до нее сейчас. Заглядываю в комнату жертвы - там пусто. Шустро затягиваю гнома внутрь и связываю простыней, ещё раз треснув его по голове. Просто на всякий случай.

- Эй, мелкий, ты где там?

- Меня зовут Трори! - отзывается тот.

- Да пофиг. Иди сюда, мы покидаем это гостеприимное место.

И мы выходим через окно наружу. В этот момент я радуюсь, что с этой стороны окна выходят прямо на дорогу. Прохожие на нас удивленно таращатся, но мне пофиг. Главное что ушли. Причем это оказалось не так сложно как казалось. Наш прадедушка будет рад.

Он действительно оказался очень рад. Стоило нам войти к нему в лавку, как на меня налетел вихрь, ухватил меня за пояс и чуть не раздавил. Ну и силища у этого НПС, а на вид такой безобидный! Интересно, какого он уровня. Учитывая, что я этого не вижу, то он как минимум на двадцать уровней старше. Надо срочно качать восприятие...

- Я и не рассчитывал на удачу! - радостно воскликнул пожилой гном, отпуская мою пожеванную тушку. - Но ты!!! Ты оправдал мои надежды!

Он подхватил на руки бедного пацана и закружил с ним по лавке, снося по пути всё, что плохо закреплено. Целых пять минут я наблюдал эти танцы с препятствиями, но всему приходит конец. Радостный дедушка поставил внука на ноги и полез под прилавок.

- Эти клинки по праву твои!

Он достал сверток и протянул мне.

Вы выполнили...

Опыт...

Вы получили: Парные клинки ассасина

Вы получаете новый уровень...

Два уровня за квест поднял! Почти не напрягаясь!

- Смотри, я сделал ножны к этим клинкам.

И протягивает мне перевязь для ношения клинков за спиной, рукоятками вниз. Учитывая, что обновки длинной лезвия достигают размера малого меча, то такие ножны даже удобнее. Таким образом, я могу носить две пары ножей - на поясе обычные, а за спиной длинные. Надо еще навык получить либо на длинные ножи, либо на короткие мечи. Можно конечно и так, но с дополнительным навыком лучше.

- А ну ка примерь!

Одеваю сбрую и замечаю бонус на переносимый вес +5%. Что совсем не плохо.

- Ну как?

- Отлично, мастер! Просто великолепно! Сколько они стоят?

- Что вы, что вы! Это подарок! И возьмите сумку с вашими покупками.

- С какими покупками? Я же за них не платил!

- Так что мешает сделать это сейчас?

И правда, что мешает? Всё равно хотел закупиться... Отдаю мастеру пятьдесят золотых и откланиваюсь. Пора бы уже и в реал. А то скоро поселюсь в капсуле.

- Как будете у нас в поселке, обязательно заходите. В этой лавке вам всегда будут рады, - слышу я вслед.

В гостиницу я вошел в состоянии зомби. Автоматически махнул рукой сидящему в зале Нимиэлю и буквально ввалился в свою комнату. ВЫХОД.

# Глава 5

Сегодня я решил сделать разгрузочный день. В смысле отдохнуть от игры. Начал с пробежки по парку, затем прошелся по магазинам, перекусил в кафе и ближе к полудню вернулся домой. У двери квартиры неожиданно встретил Олю.

- Привет, - говорю я открывая дверь.

- Привет, я хотела с тобой поговорить...

- Проходи, - махаю устало рукой, - только угостить тебя, к сожалению нечем.

- Ну, ты же с покупками... - несмело улыбается она, - я чего-нибудь приготовлю.

Проходим на кухню, и Оля начинает ревизию продуктов в пакетах и холодильнике. На столе быстро появляются тарелки со съестным. Вроде бы и недавно ел, а уже опять хочется. Больно уж вкусные запахи витают. Накладываю себе салатика, отварной картошечки, сардельку...

- Так о чем ты хотела поговорить? - спрашиваю присоединившуюся ко мне девушку.

- Ты же в Мирах играешь?

- А я разве не говорил? Да, играю.

- А ты не мог бы меня покачать?

- Хм, ну вообще-то я там работаю. Свободного времени не так много...

- Ну пожа-а-алуйста... - и глаза кота из Шрека в придачу.

- Ты там где сейчас?

- В Энске.

- Так я тебя не обрадую. Я далеко от него. В двух дневных переходах, - качаю головой я. - Неужели некому помочь такой красивой девушке? Кстати, тебе это платье очень к лицу.

- Спасибо, - мило смущается она, - и да, некому. Я играла с одним парнем, а он куда-то делся. Сбагрил меня в случайную команду и смылся. А я день с ними походила, и они меня выгнали. Сказали, что от меня никакого толку.

Что-то у меня возникает странное ощущение дежавю. А не она ли...?

- Вернусь в Энск и посмотрим, что я смогу сделать.

- Спасибо, спасибо, спасибо! - закричала Оля и, чмокнув в щечку, убежала.

- Ы? - только и выговорил я.

На следующий день я вошел в игру свежим и готовым к свершениям. Перед выходом обоза кратко успел переговорить с

Нимиэлем и рассказал ему о своих приключениях в Темном гноме.

- Какое простое и элегантное решение. До тебя никто ещё не додумался оглушить НПС в номере напротив и уйти через окно.

- Там мне сильно повезло. Номер мог быть закрыт или там мог оказаться игрок, который вряд ли бы повелся на примитивную уловку. Не говоря уже о том, что он мог быть вне игры, а личная комната по умолчанию неприкасаемая, даже в таких местах.

- Ты прав. Я знаю о двух игроках, что пытались выполнить этот квест. Они оба выходили через главный ход и обоих там благополучно убили.

- Вон оно как...

- Ладно, пойдем. Вон Огргр уже зовет.

И правда полуорк помахал нам от двери, и мы отправились по местам.

Этот поход мало чем отличался от предыдущего. Только вместо гоблинов в этот раз нам досталась нежить. На второй день похода, около места с мостом на нас полезло с полсотни скелетов. Когда я пробегал один, всё было тихо и спокойно, но стоило подойти обозу, как из-под земли полезли пожелтевшие от времени костяки. Одно хорошо - их уровень не превышал двадцать пятый. Вынести их проблем не составило. А вот в трофеях одни ржавые доспехи, что только выкинуть. Правда НПС их все собрали. Я подобрал только несколько единиц алхимических ингредиентов, типа костной пыли и горсть медяков.

По приезде в Энск я получил очередную плату в сто монет и предложение от Оргра на поход уже с другим обозом:

- Завтра я поведу обоз в Малые королевства. Ты с нами?

Конечно же, я еду с ними! Вот и отпадает встреча с Грейс. Не до нее будет. Кому сказать, в игре от бабы шарахаюсь! И надо сказать симпатичной в реале. Хе-хе.

- Могу я пригласить с собой мага? - спрашиваю у Огргра на всякий случай.

Почему-то мне кажется, что от этой неугомонной полуэльфийки мне не спрятаться...

- Только если ты абсолютно в нем уверен. К тому же у него должна быть положительная репутация хотя бы в этом городе... Кстати, у тебя есть, где жить?

- Проплата за номер подходит к концу, - пожимаю плечами. - Так что с завтрашнего дня я официально бездомный.

- Тогда приглашаю к нам в казарму. Это недалеко от

города, в поместье нашего уважаемого купца.

Я бы и принял предложение, да только оставленные в комнате ингры... А впрочем, там все равно нет ничего, о чем стоило бы жалеть. Пусть остаются в пользу страждущих.

- А почему бы и нет, - отвечаю немного подумав.

- Ну, тогда идем. Нимиэль, ты с нами?

- Куда же я от вас денусь!

Стоило нам подойти к городским воротам, как я услышал голос, что так рассчитывал не слышать еще как минимум несколько дней:

- Антаре-е-ес! Антарес, подожди!

А я был так наивен, когда надеялся, что её не увижу. Как же, вот она бежит, расталкивая толпу, как ледокол недомерок. Интересно, она специально меня здесь ждала? Хотел сделать вид, что не при делах, но Нимиэль притормозил и с любопытством уставился на девушку, вынуждены были остановиться и мы.

- Это о ней ты спрашивал? - интересуется Огргр, оглядывая ладную фигурку Грейс.

- Угу, - киваю я в ответ, и уже недоуменно смотрящей на нас девушке: - ты что, специально у ворот ждала?

- А как иначе я могла тебя увидеть? Ты же явно опять собрался смыться!

Мои новоприобретённые товарищи дружно рассмеялись, а Нимиэль ткнул меня пальцем в бок с вопросом:

- Как ты мог?!!

И опять заржал, стервец такой. Ничего, я ему это еще припомню. А пока познакомлю Грейс с этими юмористами, ёпт!

- Знакомься, этот громадный и очень добродушный полуорк Огргр. Но ты не расслабляйся. Он отличный командир и гоняет подчиненных до седьмого пота. А вот этот юморист - Нимиэль. Надежный товарищ, но своей выгоды ни за что не упустит. А ещё шутки у него дурацкие.

Последние мои слова вызвали очередной взрыв хохота. Причем смеялись в этот раз все и ваш покорный слуга в том числе. Отсмеявшись, Огргр еще раз осмотрел девушку и сказал:

- Я согласен взять её на этот рейс. А там всё в её руках. Точнее мозгах. Хе-хе. Как тебя там, Грейс? жди нас завтра в шесть у ворот. И не опаздывай.

- А купец? - спрашиваю помня слова Нимиэля про необходимость набора репутации.

- Открою тебе страшную тайну, - Огргр заговорщицки подмигнул и громко зашептал: - На самом деле ему глубоко на все насрать! Главное, чтобы груз был цел и невредим.

- Так это что, я зря корячился?

У Нимиэля даже лицо вытянулось от огорчения.

- Ага, - ухмыльнулся полуорк, - было очень интересно наблюдать за твоими метаниями!

- Ну, ты хоть спасибо нашему командиру скажи! - легонько толкаю я в бок стоящую в полном офигении девушку.

- Э? А-а-а! Спасибо! А вы куда?

- Ну надо же, совсем как любящая жена! - опять шутит Нимиэль вгоняя девушку в краску.

И куда только его мнимое огорчение подевалось? Вот только-только стоял с опущенной головой, и вот уже опять зубы скалит! Ну не может он долго находиться в плохом настроении.

- А если без шуток, - с каменным лицом говорю я, - то мы идем в казармы. А ты, раз уж все равно здесь, возьми вот эту хрень и продай на площадке.

С этими словами отдаю девушке трофеи с гоблинского шамана и продолжаю давать цэ у:

- Потом кое-чего купишь, список я тебе в личку сброшу. Не знаю, хватит ли тебе вырученных денег, поэтому вот тебе ещё двадцать золотых. А мы пойдем отдыхать... день выдался тяжелым.

- "Ты действительно сможешь играть достаточно много? В охране обоза это обязательно", - пишу Грейс в почту по дороге к поместью.

- "Да, могу", - следует краткий ответ.

Вот и хорошо. Правда я не уверен, что хорошо будет потом. Не повесил ли я себе на шею вечную обузу? Правильно говорил Великий - всё зло от баб.

Казарма оказалась очень удобной. Двухэтажное здание, по внутреннему обустройству больше похожее на гостиницу. Двухместные комнаты обустроены как бы не лучше чем моя в городе. Во всяком случае, здесь есть не только сундук, но и шкаф. Так же имеются в наличии: стойка для оружия, два мягких кресла, письменный стол и офисный стул. Кстати, этот стул смотрится весьма чужеродно, но в то же время он куда удобнее, чем обычная табуретка. Соседа у меня не оказалось, что меня несказанно порадовало. Самому мне как-то больше нравиться.

***

Обоз в этот раз оказался на порядок больше, целых восемнадцать крытых, тяжелогруженых повозок. По словам

Огргра в этот раз в поход пойдут сразу два купца. Охраны будет четыре десятка пехоты НПС с Огргром во главе и несколько игроков. В нашем отряде это мы трое, сколько будет игроков у второго купца - не знаю. Возле их повозок я наблюдаю только двоих: одного танка в усиленной кольчуге и с ростовым щитом и одного хантера в кожаном плетеном доспехе и с длинным похожим на валлийский луком.

Кстати Грейс пришла вовремя, еще до начала формирования обоза. Что характеризует её только с лучшей стороны. Надо бы забрать у неё свой заказ, но это может подождать. Всё равно будем ехать на одной повозке.

Моя экипировка почему-то удивила Нимиэля. Точнее не сама экипировка, броня у меня та же самая, а мои День и Ночь. Даже НПС обратили на них внимание. Только Огргр не таращится. Еще бы, ведь он и дал мне навык на короткие мечи. А если ещё и учесть нашу с ним вечернюю тренировку! Он гонял меня как сидорову козу по всей тренировочной площадке. Я даже иногда был вынужден по стенам бегать! Никогда бы не подумал, что у него столько навыков. По результатам тренировки у меня заметно выросли ловкость и скорость, стал доступен один спецудар и Огргр не задумываясь, обучил и ему. Вспарывающий удар - наносит страшные раны и вешает дебафф - кровотечение на две минуты. Шанс успешного срабатывания 30 %, по мере прокачки он увеличится вдвое.

А тем временем обоз уже готов к выходу, а к нашим коллегам так никто и не присоединился. Значит, их так двое и будет. Пойти познакомиться что ли? Нам с ними теперь долго общаться.

Танка зовут Грейф, а ханта Слай. На первый взгляд нормальные парни. Во всяком случае, пообщались вполне нормально, хоть и не долго. Огргр подал команду, и повозки одна за другой стали выезжать на тракт. В этот день мы шли по оживленным местам и работы для нас не оказалось, просто отбывали свой номер. Поэтому каждый валял дурака как мог. И у нас с Грейс состоялся такой разговор.

- Почему Крей посчитал тебя обузой?

- Слишком слабая атака... и нет площадных заклинаний. Им надоело меня прикрывать. Как он сказал - нет смысла.

- А почему так вышло? Уровень то вроде соответствует.

- Не знаю, все свободные очки я вкладывала в интеллект. И вещи так подбирала.

- А зачем?

- Мне сказали, что магам вечно не хватает маны, вот я и...

- Ага, маны много, а толку чуть.

- И что теперь делать?

- Пока, шмотки на силу атаки купить... Бижу какую-никакую... Мудрость поднять.

- А что такое бижа?

- Ну ты даешь! - восхитился молчавший до сих пор Нимиэль. - по-моему, девушка просто обязана это знать! Все-таки это ваш неотъемлемый атрибут, как в реале, так и игре.

- Тебе уж точно не даю! - тут же окрысилась на него Грейс.

- Молчу-молчу.

Нимиэль сделал уморительную рожицу, выпучил глаза и закрыл рот рукой. Получилось настолько смешно, что даже лошади испугались нашего смеха!!! Смеялись даже НПС, что по случаю находились рядом и наблюдали эту клоунаду.

- Вот и молчи! - гордо вздернула носик Грейс, отсмеявшись. - А что такое бижа я знаю! Колечки, да?

- Да, колечки... - выдавил я сквозь смех.

- Обручальные... - тут же вставил свои пять копеек Нимиэль и опять жизнерадостно заржал.

Ему тут же прилетело по подзатыльнику, от меня и от девушки. Правда Грейс наносила свой через мою тушку, поэтому скорее стукнула меня, чем Нимиэля. Хорошо, что система подзатыльники от своих за атаку не считает.

- Эй, меня то за что?

- За компанию!

Так в разговорах и прошла первая половина дня. Периодически мы по очереди выходили из игры для разминки и пожевать. Остальное время весело шутили и дурачились. А во время обеденной остановки Нимиэль предложил постучать мечами.

- Ты же тоже с парными клинками, может потренируемся?

- В режиме тренировки?

- Ну а как по-другому? Только так.

Действительно, стоит нам активировать режим дуэли, как нас тут же выкинут с обоза. По правилам охраны, дуэли между своими запрещены. Но в данном случае, подходит режим тренировки. В нем не снимаются хр, а только фиксируются удачные попадания. Победы в таком поединке быть не может, как и поражения. А вот надрать задницу можно запросто, как впрочем, и самому огребти.

Начало поединка сразу выявило сильнейшего. У Нимиэля явно больше опыта и лучше прокачан навык с парными

короткими клинками. Первый же сложный прием и меня просто снесло. Не спасла никакая ловкость. Потом-то стало немного проще, но в плане атаки я оказался полный ноль. Моих умений хватило только на защиту и то время от времени прилетало. А вот когда я перешел на обычные ножи, пошел совсем другой разговор. Теперь уже Нимиэль был вынужден уйти в глухую защиту. И это при том, что у меня по-прежнему нет ни одного спец приёма! Погоняв вдоволь друг друга, мы немножко подняли свои навыки. Так у меня на один пункт вырос навык боя на ножах и на три пункта короткие мечи.

До вечера обоз добрался до крупного села. Где и запланировано было заночевать. Наши отцы-командиры раздали указания и тут же рванули за частокол с воплем: "Кто последний - тот платит!", вызвав своим поведением обалдение на лицах тех немногих игроков, что спешили войти в село до захода солнца. Нам же предстояло охранять повозки снаружи, поставив их на лугу у дороги.

***

Следующий день прошел в том же духе, и рассказывать о нем особо нечего. Исключение составляет короткий разговор с Олей в реале, но это наше, интимное...

Вечером же обоз свернул с основного тракта и подошел к очередному поселку. Я как раз только в игру вошел. Открываю глаза - обоз стоит, а перед ним распахнутые настежь ворота и ни души лишь ветер гоняет пыль по пустой улице. Такое ощущение, что все вымерли вплоть до кошек и собак. Сразу вспомнился просмотренный недавно фильм про зомби, что-то вроде "Восставших мертвецов". Огргр, заметив мое присутствие среди "живых", тут же подозвал меня к себе:

- Сейчас возьмешь с собой охотника, и пойдете внутрь. Надо разобраться, что случилось с жителями и не несет ли это нам угрозы.

- Сделаем.

В первую очередь мы обходим поселок по кругу. Он небольшой, всего лишь два десятка домов, огороженный, как и большинство таких маленьких поселений, частоколом. Поэтому много времени обход не занял. Не заметив ничего подозрительного, мы прошли сквозь ворота и Слай тут же влез на крышу ближайшего дома. Сделать это оказалось не сложно - сначала он влез на сложенную у стены поленницу, оттуда перелез

на крышу курятника и уже с него на крышу дома.

- "В поле зрения чисто. Иди я страхую", - пришло сообщение в личку.

В первую очередь заглядываю в курятник - тихо и пусто, только дерьмо на полу свидетельствует, что еще относительно недавно тут-таки жили куры. Никаких следов, людей или животных не наблюдаю. Обхожу дом вокруг, огород густо зарос сорняком, но сквозь траву проглядывает вялая ботва свеклы и моркови. Ставни дома с обратной стороны открыты и висят на соплях. Гнетущее впечатление. Мне даже почему-то Чернобыль вспомнился, куда мы ещё пацанами ездили на экскурсию. Там так же пустота и запустение. В стороне вижу собачью будку, возле нее так и стоит миска со старой, мозговой костью. В общем ничего подозрительного.

Теперь на очереди сам дом. Пишу Слаю, что вхожу внутрь и открываю дверь. Внутри это обычный крестьянский дом - небольшие сени и одна большая комната с русской печью, один угол задернут занавеской. Из мебели наблюдаю: стол и две лавки возле него, еще одна, широкая лавка стоит у дальней от входа стены несколько полок вдоль стен и массивный сундук с висячим замком, сейчас открытый и висящий на одной петле. На столе стоит самая простая глиняная посуда, на полках много резных деревянных фигурок, явно детских, судя по их некоторой невзрачности и кривоватости. Все это уже припорошено тонким слоем пыли. За занавеской нет ничего интересного, какие-то деревянные обломки да старое тряпье. В сенях нахожу вход в подвал. Опять-таки предупреждаю напарника и спускаюсь. Здесь так же пусто. Из всего увиденного можно сделать вывод - жители ушли. Ушли не спеша, иначе вещей в доме было бы куда больше.

В других домах то же самое - тишина и запустение. На окраине поселка обнаружился внушительный амбар из толстых не ошкуренных досок. Широкие ворота были просто распахнуты настежь. Внутри все та же тишина и пустота, только в дальнем конце валяется куча грязных, пустых мешков. Ну, нет никаких признаков несчастья. Вот и думай теперь, почему жители могли покинуть свои дома.

Это я и сказал Огргру по возвращении, после того как описал все, что увидел. Пусть теперь он думает, у него голова больше. Так же я оценил работу Слая, что грамотно перемещаясь по поселку, постоянно прикрывал мне спину. Сразу видно работу серьёзного, опытного игрока.

Купцы долго совещались и в итоге решили завести повозки на ночь в амбар. Там как раз хватит места для всех восемнадцати повозок, да ещё и для людей куча места останется.

Как сказал Огргр лучше ночевать в каком-никаком укрытии, тем более что намечается дождь. Кстати, впервые за все время моей игры собирается.

Пока загрузились в ангар, с неба начали падать первые капли, быстро перешедшие в водяные потоки. По дороге побежали мутные ручьи. В этот момент мимо пронеслись два всадника на лошадях, плотно закутавшиеся в черные плащи и в сгущающейся темноте они виделись как размытые тени. И хрен разберешь - игроки это или НПС, но шороху навели знатно! Большинство из НПС-охранников тупо метались между повозками, а мы просто стояли и таращились на это действо. Потом пришел большой дядюшка Огргр и всех разогнал... по местам. То есть навел порядок, железной рукой расставив дежурных и отправив отдыхать всех остальных. Из нас первым дежурить остался Грейф, а остальные договорились об экстренной связи и покинули игру. Я, выйдя из капсулы, тут же настроил оповещение посредством звукового сигнала и даже не поужинав завалился спать.

Глубокой ночью меня разбудил тонкий противный звук. Смотрю на часы, для моей очереди ещё рано, а это значит, что что-то случилось. Быстро ныряю в капсулу, чуть не треснувшись головой о её край. ВХОД.

А в амбаре явная паника. Возчики забились под повозки и тихо стучат зубами. Охранники столпились у двух узких окон и пытаются там что-то рассмотреть. У закрытых на массивный засов ворот стоят Слай и Грейф, о чем-то тихо разговаривают.

- Ну что здесь? - спрашиваю коллег.

- Да хрен его знает! - импульсивно отвечает Грейф. - Воет какая-то хрень. Ходит вокруг и воет. Во, во снова воет, слышал?

Действительно, снаружи доносится тоскливый вой, заставляющий трястись руки и ноги. Тут же появляется сообщение системы о краткосрочном дебаффе.

- Слай, не смотрел, что это за хрень? - спрашиваю, усилием воли сбрасывая последствия.

- Смотрел... только не понял ни хрена. Думаю попробовать влезть на крышу и посмотреть оттуда. Только как это сделать?

- А изнутри проломить крышу не получится? - спрашивает незаметно подошедший Нимиэль.

- Слишком высоко... тут же метров пять.

- Да, это я не подумал. А где Грейс?

- Вон идет, - отвечаю, - как каждой девушке, ей нужно немножко больше времени.

- Ох уж эти девушки... - тянет Нимиэль.

- Опять тебе неймется! - бурчит недовольная девушка. - Небось, уже все косточки мне перемыл!

- Не-е, не все! Ещё твоему останется! - и скалится, гад.

- Грейс, не обращай внимания на этого шута. Пульни лучше в окошко фаер... А то ни хрена толком не видно.

- Хорошо, а в какое?

- А в какой стороне завоет туда и пуляй.

- Что завоет?

В этот момент вой повторился, вгоняя в ступор и девушку. На меня же в этот раз не сработало.

- Эй, очнись и пуляй! - потрусил я её за плечо.

- А? - не сразу включилась Грейс. - А-а-а! Сейчас.

Девушка подошла поближе к оконному проему, и маленький ярко-жёлтый шар умчался в темноту, на краткий миг освещая пространство между стеной и частоколом. При этом мы смогли увидеть непонятную тварь, похожую на гигантского волка. Высота этого моба на глаз была около трех метров. Три метра покрытых язвами и клочками непонятного цвета шерсти. В общем, мерзость редкостная, некромантическая.

- Уровень кто-нибудь рассмотрел? - интересуется Грейф.

- Вроде сороковой... Но не уверен, - отвечаю я.

- Справимся. Надо только что-нибудь подпалить, а то друг друга в темноте порежем.

Кроме как кучи мешков ничего горючего и ненужного не нашлось. Поэтому мы, высказав свою идею Огргру, дружно подхватили всю кучу и на счет "раз" выкинули её за ворота. На счет "два", в нее полетел фаербол, и пространство перед ангаром осветилось неровным красно-оранжевым светом. На счет "три", из ангара рванули наши танки во главе с Грейфом и заняли оборону. Следом уже вышли все остальные умеющие держать в руках оружие.

- Танки, особо не высовываемся, - командует Огргр, - Тварь вас попросту раздавит! Слай, быстро на крышу! Антарес, ты агришь на себя, и постарайся не попасть ей под лапу. Нимиэль страхует Антареса. Сияющая, скройся за строем и не отсвечивай.

Только он закончил раздавать указания, как из-за угла амбара выпрыгнула здоровенная, конкретно воняющая гнилью туша. Не долго думая выхватываю из-за спины День и Ночь, и выпрыгиваю вперёд и вверх, нанеся несколько ударов по опустившему морду мобу. Попадаю удачно, два удара проходят с критом, а один проходит по левому, горящему красным огнем глазу. Выбить не выбил, но на какое-то время ослепил. Эта пародия на волка подняла морду и громкий вой огласил округу. Я вынужден был упасть на колени, так как резко задрожавшие ноги

отказались меня держать! Замешательство продлилось недолго и это буквально спасло мою цифровую жизнь. Я успел вовремя увернуться от удара когтистой лапой, что пролетела в сантиметрах от моей головы. Нимиэль тут же нанес два удара по лапе и в свою очередь отскочил в сторону. Я воспользовался тем, что некротическая гончая (только сейчас разобрал название) отвлеклась и, подпрыгнув, вогнал оба клинка под правую лопатку, чуть не потеряв один из них. Клинок вышел из раны только тогда, когда я на нем повис. Ходячий труп начал поворачиваться ко мне и в этот момент свистнула стрела, а ее хвостовик задрожал в ухе моба. Всем критам крит! Моб буквально взбесился и попытался влезть на крышу, открыв брюхо для наших танков, чем они успешно воспользовались. Десяток мечей раз за разом вонзался в незащищенное место, пока на землю не рухнула куча кишок. И это называется - игра с цензурой! Я, конечно, понимаю, что среди нас детей нет, а если бы были? Здесь зона общего доступа... По возмущаться что ли? После этого битва стала просто формальностью. Что может быть проще, чем добить моба практически не способного к передвижению. Как гончая не завывала, вгоняя нас в ступор, её это не спасло. А у меня появился новый уровень.

- Ну и как делить будем? - спрашиваю я глядя на выпавшие трофеи.

А выпало очень неплохо: каждому из пятерых выпало по шмотке, мне кожаные штаны наемника с хорошей защитой, как от магии, так и от физических атак, помимо этого выпала куча разных ингредиентов и горка золотых монет.

- А что тут делить? Деньги пополам, а ингры... Разобьем по профам и всё.

- Не получится, Нимиэль, только у нас троих есть алхимия...

- Значит, спорные ингры разыграем!

Так и поступили. По итогам розыгрыша я получил четыре коренных зуба, печень, пару старых костей и одну пробирку с гнилостным ядом. Эх, дайте мне свободное время, алхимическую лавку под боком и лабораторию...

# Глава 6

Спал я остаток ночи откровенно плохо. Все время снилась какая-то муть. То я за зомби гоняюсь, то они за мной, причем последнее как-то чаще и заканчивается моим поеданием. Решено, как только караван придет на точку, я достаю заначку от леди Х и один день предаюсь ничегонеделанию. А лучше два дня. Пока же пробежка, быстрый завтрак и в игру.

В этот раз компанию на пробежке мне составила Оля. Причем её сонная физиономия в спортивном костюме смотрелась очень даже ничего. Ням! Так бы и съел!

- Ты чего такая сонная?

- Да у меня в игре ТАКОЕ случилось, - приостановившись и забавно округлив глаза, ответила девушка, - всю ночь спать не могла.

- В играх всякое бывает... - глубокомысленно изрекаю я, а сам удивляюсь такому совпадению.

- Такого, у меня ещё ни разу не было!

- Расскажешь?

- Не, не хочу вспоминать.

- Ты говорила, тебе помощь нужна...

- Да нет, уже все нормально. Нашлась компания.

- Ну, если что обращайся...

Поцелуй в щечку и Оля возвращается домой, а я бегу дальше...

Когда я вошел в игру, наш караван уже вовсю готовился покинуть этот негостеприимный поселок. Чуть было не опоздал. Вот было бы весело, если бы тут никого не обнаружил. Вон, даже весельчак Нимиэль смотрит неодобрительно. Здороваюсь со всеми и падаю на свое место в повозке. Завтракать мой персонаж будет в дороге. Спасибо вознице, что сохранил мою долю. Кстати колоритный дед правит нашим средством передвижения. Гном, необычного для этой расы роста, с короткой бородой, что скрывает жуткие шрамы и с двуручной секирой у ног. Кажется, он с ней никогда не расстается. Знает много баек со времен "Великой Магической, что молотом прошлась по нашим мирам".

- Кушай, сынок, кушай. Воину надо хорошо питаться, - добродушно бурчит он, заметив, что я съел меньше половины оставленной для меня каши.

- Бать, если я буду столько кушать, то встать не смогу.

- Дочка, ну хоть ты ему скажи, непутевому, - обращается дед к сидящей рядом со мной Грейс.

- А что? Дедушка правду говорит!

- И ты, Брут, - вздыхаю я. - Нет того чтоб помочь... Я же скоро дебафф получу - переедание.

- И ничего страшного. Ещё до полудня мы придем в крепость, что на границе пустоши. Так что работы для тебя сегодня не будет.

- Какая крепость? Какая пустошь?

- А вот спать меньше надо! Господин Огргр все рассказывал.

- Грейс, я говорил, что память у меня... удобная?

- ???

- Отомщу и забуду! Потом опять отомщу!

- Не надо! - деланно вскидывает руки в защитном жесте девушка. - Сейчас всё расскажу.

- То-то же!

- Слушай. Купцы решили срезать путь через пустошь, почему собственно мы и свернули с того тракта. А на границе с пустошью стоит крепость, где постоянно несут службу три сотни воинов при поддержке четырех магов. Такие крепости стоят по периметру пустоши через равные промежутки - примерно три-четыре километра. Вот мы и идем в ближайшую. Там купцы наймут проводника. Вот!

- Так, а что это за пустошь такая?

- Про это лучше расскажу я, - почесав бороду, произнес гном. - Четыреста лет назад, когда я ещё был совсем молод... Не смотрите на меня так! Все знают, что гномы живут долго...

## *Рассказ дедушки Римута*

"Значит, было это четыреста лет назад. Когда ещё только разгоралась Великая Магическая. Мы тогда только слышали, что где-то там прошли бои... Где-то там уничтожено королевство... Где-то там не осталось ни мужа, ни ребенка, ни старика... Ни кто не думал, что беда придет и к нам. Сначала в наших подземных тоннелях появились драурги. Много мертвых разумных разных рас. Много погибло достойных гномов, но мы упокоили их всех. Да, всех... Потом явились дроу и разом выкинули нас из нашего дома. Мы ничего не смогли противопоставить их магии. Я не знаю, на что пошел наш бывший король, но уже спустя месяц на том самом месте, что сейчас зовется пустошью, встретились дроу и объединённые полки наспех обученных гномов и гвардии людей

при поддержке эльфийских стрелков. На стороне дроу оказалось много нежити и призванных существ, что значительно превышало количество объединенных войск. Первыми в бой вступили маги. И все небо покрылось огненными всполохами. Помню, я тогда сильно трусил... Думал, лишь бы мимо. Когда на нас бросились потусторонние сущности, места страху уже не осталось. Помню только как рубил... Когда сломалась секира, схватил какой-то меч и бился им. Я уже потерял счет времени как в атаку пошла человеческая конница, а вслед за ними пошла и пехота. Все было поставлено на этот удар... И дроу дрогнули. Их войска начали отступать, а потом побежали. Однако при отступлении они нанесли последний удар. Локальный прорыв хаоса! И если прорвавшихся демонов мы уничтожили, то остановить поток хаотической энергии оказалось уже некому. Наши маги отдали все силы в противостоянии. Пока мы ждали эльфийских магов, стало поздно. Огромная территория оказалась поражена этой ужасной силой... Дроу же спокойно ушли. Что бы спустя немного времени ударить в другом месте".

- Как вам моя история?

- Да-а... - протянул я. - Вы много пережили.

- Поверь, это была не самая страшная битва. На Доусе было куда как страшнее. Там было уничтожено все население. Единственные кто выжил это несколько сотен солдат, кто бежал к порталу быстрее всех...

- Расскажете? - спрашивает Грейс.

- Как-нибудь в другой раз. Мы уже почти приехали. Вон уже стены виднеются...

Крепость стояла на холме и была окружена глубоким рвом. Помимо рва, ее обитателей охраняли десятиметровые каменные стены со стрелковыми башенками по периметру и массивной надвратной башней. Внутри находятся две большие казармы и четырехэтажный донжон с плоской крышей, на которой удобно расположились стрелометы. К донжону примыкают хозяйственные постройки, исключение составляет только кузница - единственное здание , что построено снаружи крепости, на узкой площадке между стеной и рвом. В трехстах метрах от стен течет река шириной эдак метров сто, именно ее воды и наполняют ров вокруг стен. За рекой начинается каменистая равнина, безжизненная на первый взгляд. Но то, что первый взгляд ошибочный еще будет возможность убедиться.

Когда мы подъехали, мост был опущен, а у открытой калитки стояли двое воинов НПС. Уж не знаю, о чем говорили с солдатами купцы, но обоз внутрь не пустили. С учетом того, что мы здесь на два дня, то придется делать временный лагерь, а не

как обычно. Здесь привычных стоянок не оборудовано.

Устроились на берегу реки, окружив площадку полукольцом из повозок, нарубили камыша для лежанок, сгоняли за дровами в ближайшую рощу... В общем, соорудили классический лагерь переселенцев, хе-хе. Теперь можно и отдохнуть. Выход.

Утром меня разбудил телефонный звонок. Глянул на часы - пять часов утра! Какому это нехорошему человеку не спиться. С трудом выгоняю мысль выключить вопящий не своим голосом агрегат и отвечаю.

- Не спите, сударь, вас ждут великие дела! - услышал я в трубке жизнерадостный голос леди Х.

- Я категорически не рад вас слышать! - бурчу я в ответ.

- Стой, не выключайся! Ты мне нужен!

- А это "нужен" не подождет еще хотя бы, у-а-у, пару часов?

- Нет, уже через полчаса... двадцать минут я должна быть в игре.

- Я рад за тебя, удачи.

- Стой, я тебе говорю! Ты мне нужен!

- Последнее время я всем нужен, но радости это мне не приносит.

- Ты нужен мне в Энске.

- А это где? - придуриваюсь я.

- Не прикидывайся, ты сам говорил, что играешь в ВМ.

- Играю, но кто тебе сказал, что в Энске?

- Потому что легких вариантов ты не ищешь. Я знаю, ты там!

- Тебя нагло обманули! Я уже несколько дней как оттуда ушел и в ближайшие дни возвращаться не собираюсь.

- Мерзавец! Тебе что, уже деньги не нужны?

- Ни за какие деньги я не буду ломать себе игровой процесс!

Кажется, я начинаю психовать, а нервы плохой помощник. Срочно успокоиться! Наливаю себе пятьдесят грамм беленькой и закусываю попавшимся под руку сухариком.

- Ты там что, жрешь что ли?

- Нервы успокаиваю...

- Так бы и сказал, что в рейде! - ни с того ни с сего сделала вывод леди Х.

- Не знаю, как это у тебя получилось, но ты права. Я в рейде.

- Как вернёшься, обязательно позвони.

- Я подумаю...

- Козел! - обласкала меня женщина и тут же отключилась.

Вот и с какой радости я должен перед ней отчитываться? Надо будет, сама позвонит. А мне стоит выбросить из головы лишние мысли и на пробежку.

***

Спустя день, я вернулся в игру неплохо отдохнувшим. Все-таки целый день я провел в активном отдыхе. Даже с детворой на школьном дворе мяч погонял. Лепота! А в игре все по-прежнему. Словно и не выходил ни куда.

- А мы разве сегодня не едем? - спрашиваю у Огргра.

- Ждем. Как только появиться проводник, так и выйдем. Нам собраться-то...

- Я тогда пробегусь по округе?

- Далеко только не уходи.

Иду не спеша вдоль берега, посматриваю по сторонам, не появится ли где моб? Вот уже и лагерь скрылся за поворотом, а мне не попалось ни кого кроме полевых мышей, на которых и внимание-то обращать лень. Я уже совсем собирался возвращаться, как вдруг услышал за спиной тихий шорох...

- Здравствуй, ученик.

При первых звуках голоса нырком с переворотом ухожу вперед и вправо, встаю на ноги уже с ножами в руках и настороженно смотрю на визитера одетого в наглухо закрытый балахон.

- Учитель?

- Не ждал, ученик?

- Не ждал, но надеялся...

- Правильно, дай-ка мне руку. Я вижу, ты неплохо постарался, но мог бы и лучше.

- Сколько смог.

- Ладно... По твоим успехам будут тебе и навыки. Сам выберешь или на меня положишься?

- На первый раз лучше вы, учитель.

- Хорошо... Значит так! Вот тебе два навыка на ножи.

Вы выучили: проникающий удар

Игнор брони: 25%

Вы выучили: круговой удар

Одновременный урон нескольким врагам

- А вот теперь тебе все-таки придется подумать. Я могу дать тебе акробатику, могу дать магический навык на определение и взлом магических ловушек, а могу улучшить твою маскировку.

Акробатику я и так могу выучить... А если сильно постараюсь, то и без помощи НПС. Маскировка, конечно нужна, но не настолько... А вот уметь видеть и взламывать магические ловушки получить не так-то просто. Точнее очень сложно.

- Ловушки, учитель.

- Хорошо подумал?

- Да! - твердо говорю я.

Вы выучили: взломщик (расширенный)

Сразу появилась полоска маны, целых 10 пунктов. Я же до сих пор ни одного очка в интеллект не вложил. Надо будет наверстать это упущение.

- Спасибо, учитель, но мне надо идти.

- Можешь не спешить, - улыбнулся тот, - сегодня никто никуда не пойдет.

- ???

- Это я поведу вас через пустошь. И как проводник утверждаю, сегодня мы никуда не идем. Точнее идем, но в лагерь и по-отдельности. Не нужно, чтоб нас видели вместе.

# Глава 7

День не задался с самого начала. Едва только я вышел из дома, как меня чуть не сбила машина. Водитель слишком резко затормозил и машину попросту вынесло с дороги на тротуар, по которому в этот момент меня и несла нелегкая. Следующее приключение меня настигло уже в парке. Не успел я пробежать и ста метров, как идущий на встречу парень со всей дури засветил мне в бубен. И совершенно не понятно за что! Я его вообще первый раз в глаза увидел. Или это старые хвосты тянуться... Все равно спросить не успел. Пока очухался, этот тип свалил в туман. Настроение совсем ниже плинтуса упало, тут уж не до пробежки... Потопал домой, по дороге заглянул в супермаркет. Так и тут не все в порядке. Меня нагло обсчитали на кассе, а пока разбирался с такой милой и умной кассиршей, увели кошелек. Хорошо, что у меня дурная привычка ничего там не носить, но все равно обидно. Можете представить, в каком настроении я вошел в игру.

А в игре уже вовсю сворачивали лагерь. Все наши были на месте и получается, что ждали только меня. Я молча махнул в приветствии рукой и уселся на свое место в повозке. Границу пустоши пересекли спокойно, я даже не сразу заметил, как трава сменилась бурой пылью, а зеленые холмы сменились скальными выступами и грудами камней. Из-за одной такой груды на нас и напали. Два гигантских паука выскочили из-за камней и почему-то выбрали мишенью именно мою повозку. Один высоко подпрыгнул и упал на тент, проломив хлипкую раму, второй же прыгнул прямо на меня. Я даже понять толком ничего не успел, как система тут же вежливо предложила респаун на ближайшей точке. А ближайшая точка находится возле покинутой нами крепости.

Воскрес я у стен крепости и под радостное улюлюканье стражи в одном подгузнике рванул по дороге назад. Бегу и одним глазом лог листаю. Оказывается, урон в три раза превысил уровень хр. Помимо этого я потерял уровень, что в комплекте с остальными неприятностями вызвало конкретное такое раздражение. Скрывшись с глаз смеющихся стражников, я остановился и от души выругался. От всей своей широкой души.

Бежать пришлось около получаса, обоз стоял там же где меня и раздавили. Около последних повозок активно суетились разумные. Оказалось, что сильно пострадали моя повозка и последняя со скарбом охраны. Одну как раз перегружали на другие повозки, а вторую пытались отремонтировать.

- Быстро ты, - встретил меня Нимиэль. - Я думал, не менее часа добираться будешь. Принимай свои вещи, обмен.

- Обмен, - и мне в инвентарь упала моя амуниция и прочая хрень, что я обычно таскаю с собой. - Спасибо, друг.

- Сочтемся... Ты лучше скажи, как ты умудрился попасть под эту тушу? Он же неповоротливый!

- Да так, день просто не задался...

- Ты это брось! Так запросто можно нас всех под монастырь подвести!

- Да понимаю... - буркнул я.

- Вот и ладушки. Иди, вон Огргр зовет.

И правда, наш военачальник углядел мою бренную тушку и возжелал с ней пообщаться. Быстро натягиваю обмундирование и иду сдаваться.

- Что это ты устроил? - возопил Огргр, стоило мне только приблизиться. - Я, конечно, понимаю, что у вас, у пришлых десять жизней и ты решил одну из них потерять, но это не повод оголяться перед честным народом! Опозорить меня решил?!!

- Никак нет, вашество! - криво улыбаюсь я.

- Значит, иди и займись делом! - уже нормальным тоном скомандовал наш военачальник. - Мы простоим здесь ещё около часа, и мне бы не хотелось ещё каких-нибудь неожиданностей. Я уже отправил погулять Слая, иди и ты. Только не попади под стрелу.

Огргр оглушительно заржал и отправился по своим делам в голову обоза. Я же не спеша пошел к ближайшему скальному выступу с намерением осмотреть округу. Однако как оказывается у дураков мысли сходятся, и место оказалось занято.

- Занято! - донеслось до меня, едва я собрался начать восхождение.

- И что видать с высоты насеста?

- Тишина и спокойствие. Одни камни вокруг. Но ты поброди по округе, а то совсем неповоротливым стал!

Ну вот! И этот ржет! Ну ничего, я это им ещё припомню! Хотя настроение как-то незаметно улучшилось. Сейчас бы еще моба какого завалить до полноты счастья и будет совсем хорошо. Кстати, а из какой дыры выбрались эти гребанные пауки? Как такие туши не заметил передовой дозор? А пойду ка я гляну на эту подозрительную кучу.

На первый взгляд куча как куча, нагромождение камней метра два высотой и около десяти метров длинной. А вот с обратной стороны видна часть каменной стены и дыра, ведущая куда-то вниз. Вот отсюда мобы и вылезли.

- "Нимиэль, я тут кое-что нашел", - пишу напарнику в

личку.

- "Сейчас буду".

М-да. Звал одного, а пришли все. Даже Грейф вышел из созерцательного состояния и пришел полюбопытствовать, Слай не удержался и покинул свое лежбище на вершине каменного пальца.

- Ыыы, - только и выдавил я удивленно таращась на эту делегацию.

- Ты не мычи, ты по делу говори. Зачем уважаемых людей от дел оторвал? - выдал тираду Нимиэль.

- А ничего, что я одного тебя звал?

- Не вдавайся в мелочи. Давай, колись - чего панику поднял?

- Ну, ты... Слов нет! Короче, видишь лаз?

- И что?

- Как, что? Спуститься туда хочу!

- А зачем?

- А самому разве не интересно, что там?

- Что может быть интересного в этих развалинах? Супер данж?

- Да тьфу на тебя! Смотри, короче.

Подхожу к краю и заглядываю внутрь. Лаз идет под наклоном примерно сорок пять градусов и немного смещается влево. Конца естественно не видно. В полный рост пройти не реально, а вот аккуратно съехать на заднице можно попробовать. Что я и рискнул проделать. Спускаться пришлось не далеко, на глаз метра четыре, а затем я попал в какое-то помещение. Подвал, что ли?

Вы нашли новую локацию: Древний подвал

Вот так вот ответила система на мое предположение. Раз древний, значит здесь может найтись что-нибудь необычное. Однако не помешает держать наготове оружие. Просто на всякий случай. Достаю кинжалы и иду вдоль левой стены, тщательно оглядывая кладку и радуясь своему расовому бонусу на улучшенное зрение в темноте. В одном месте камень выделяется более светлым цветом. Стоит только сконцентрировать на нем свое внимание, как система радостно оповещает:

Вы нашли тайник.

Вы получаете достижение: кладоискатель 1 уровня

Внимательность +1

Это конечно все хорошо, только как его открыть? Пытаюсь поддеть камень ножом, не получается. Слишком плотно сидит, зараза. От расстройства бью его рукоятью клинка, и камень поддается внутрь, а сбоку открывается ниша. М-да, хреновый из меня взломщик. Даже подумать не мог, что камень это кнопка, а не крышка. Если бы не случай... Ладно, не время предаваться рефлексии. Лучше гляну, что там мне перепало от щедрот его величества рандома. А перепало мне две сотни серебряных монет и часовое зелье кошачьего глаза. Скажем так - не густо.

- Ты там ещё жив? - доносится голос Слая.

- Не дождетесь! - отвечаю на вопрос крылатой фразой.

- Поспеши! Скоро отправляемся.

- Сейчас, я быстро. Если что, я потом догоню.

- Ну-ну...

И правда, стоит поспешить. Мне абсолютно не улыбается лишний раз бегать. Так, а что у нас там...? В дальней стене подвала что-то светится тусклым зеленоватым светом. Подхожу ближе и вижу камень с рунной цепочкой по краю. Именно она и светится в темноте. Похоже, здесь добрую службу сыграл новоприобретенный магический навык, и я в данный момент вижу магическую ловушку.

Магическая ловушка 1 ур.

Применить навык?

Запрашивает система. Недолго думая выбираю "ДА". Рука моего персонажа поднимается и от нее в сторону ловушки летит некий сгусток. Мана сразу уходит в ноль, а ловушка благополучно развеивается. Так и что здесь защищали магией? Наученный горьким опытом, теперь я сразу нажимаю на камень и не ошибаюсь. В очередной нише находится резной жезл. Причем определить, что это за жезл, я так и не смог. Явно что-то необычное, выбивающееся из общего разнообразия всякой хрени, что в большинстве своем пользуются игроки. Надо будет обязательно зайти в магическую гильдию и оценить подарок судьбы. А может быть не заморачиваться и подарить его Грейс...?

Больше в этом подвале ничего не обнаружилось и я не раздумывая полез обратно. А там уже никого. Ну что ж, меня предупреждали. Если я не ошибаюсь, то вон тот столб пыли

между Завалами камней и есть обоз. А не размять ли мне цифровые мышцы? Сам себе считаю до трех и стартую с высокого старта.

Спустя пять минут, уже сижу в повозке и радуюсь прибавлению к телосложению и силе по одной единичке. Странно, когда я бежал голозадым, вообще ничего не перепало, хотя бежать пришлось намного больше. Это или по накопительной, или я не понимаю логику разработчиков.

- Ну что там? - спрашивает сидящая рядом Грейс. - Было что интересное.

- Как тебе сказать...

- Как есть, так и скажи! И не надо тянуть кота за бубенчики!

- Как скажешь. Ничего интересного я там не нашел. Разве что вот это.

Извлекаю из инвентаря жезл и протягиваю его девушке.

- И что это? - недоуменно спрашивает она, разглядывая предмет.

- Понятия не имею. Думал, ты сможешь определить.

- Не получается... Единственное, что могу сказать - это что-то магическое...

- Это я и сам могу сказать.

- ... и оно активно.

- Э?

- Эгэ! - передразнивает меня Грейс и возвращает мне жезл. - Сам разбирайся с этой непонятной хреновиной, а я лучше пересяду на другую телегу! От греха подальше...

- Вот же ты... нехороший человек!

Девушка задорно усмехнулась, махнула рукой, спрыгнула с повозки и, показав язык, вприпрыжку побежала догонять переднюю. Вот так всегда! Чуть только что-то непонятное, как все разбегаются.

Спустя час, когда мне уже надоело сидеть и пялиться на однообразный пейзаж, меня окликнул Огргр и послал вперед обоза, чтобы заменить собой Слая. Я с удовольствием принял указание к исполнению и на полной крейсерской скорости помчался к учителю за более подробными указаниями.

- Значит, до вечера мы будем идти на северо-запад, до развалин. Поэтому спокойно беги и меняй своего напарника. И это, я не знаю, кто из вас будет идти впереди вечером, но не вздумайте сунуться внутрь развалин. Рано вам ещё в такие места соваться.

Вот с таким напутствием я и рванул в указанном

направлении. Слая я нашел через пять минут бега, тот сидел на груде камней и осматривал округу.

- Ну что тут? - спрашиваю его.

- Пока все тихо. Так, попалось по дороге пара скорпов и все. Скукотища! А ты, нашел в яме что интересное?

- Да так, мелочь одна...

- Так оно часто бывает. Особенно обидно, когда выносишь с рейдом биг босса, тратишь гору времени и сил, а толку чуть. Ладно, работай! А я подожду такси.

Бегу себе никого не трогаю. Время от времени влезаю на груду камней или какой-нибудь обломок скалы и осматриваю округу. Мобов не видать, как вымерли все. Даже завалящего жука не видно, хотя обычно они есть повсюду. Забегаю за очередную кучу и чуть ли не лицом к черепу сталкиваюсь с ходячим скелетом. Один из самых неудобных для меня противников. Рубить то мне его нечем! Придется пилить его длинными ножами. Долго пилить. А не хочется.

В общем, пилил я его минут десять. Шустрый оказался костяк, довольно ловко махающий огрызком меча и прикрывающийся кулачным щитом. Будь у него полноценный меч, то без посторонней помощи я бы не справился. В трофеях выпал именно щит, чему я оказался несказанно рад, так как вещь оказалась весьма ценная, дающая 20% резист к боевой магии и это всего лишь для двадцать восьмого уровня! Как только доберусь до цивилизации, тут же продам через торговый форум!

Бегу дальше, а то пока я возился со скелетом, в поле видимости показался обоз и это не есть хорошо. Однако далеко убежать я не успел, в личку прошло сообщение, что меня меняет Нимиэль. Значит можно забить на все и отдохнуть. Дайте только добраться до повозки, и я тут же уйду в реал.

Реал оказался ко мне жесток. Я опять с трудом вылез из капсулы, настолько все затекло. Все таки надо будет купить капсулу получше, а то с этой я инвалидом стану! Где только денег взять? Так раздумывая о бренном иду в душ, а затем обедать... или ужинать? Так можно и во времени потеряться. Кстати о времени... что-то я завозился. Быстро делаю бутеры, чай и быстро наполняю желудок. Последний кусок доедаю возле капсулы.

Войдя в игру, я обнаружил, что обоз уже стоит. Что-то как-то рановато. Случилось что, что ли? Так в случае нападения, мне на комп пришло бы сообщение... Не зря я его к капсуле подключил. Но чего не было, того не было. Пойду-ка я к начальству. Слез с повозки и пошел в голову обоза. И там увидел... Разлом шириной около пяти метров с осыпающимися краями. И слева и справа он тянется насколько хватает моей

темно-эльфийской зоркости. Глянул вниз - там клубится грязно-жёлтый дым, мерзкий на вид.

- Ну как впечатление? - заставил меня вздрогнуть от неожиданности вопрос Грейс.

- Жуть. Да ещё ты подкрадываешься... А вдруг у меня рефлексы?

- Ага, прыгаешь ты здорово.

- Да тьфу на тебя. Лучше скажи, что слышно от наших отцов-командиров? Что говорит наш проводник?

- Не знаю, меня на совещание не позвали. Хочешь, сам сходи.

- Не уверен, что меня там ждут. Я так думаю, Огргр, как освободится, обо всем расскажет.

- Да вон он уже идет.

И правда, полуорк не спеша, с задумчивым видом шел в нашу сторону.

- А где Нимиэль? - спросил он, подойдя к нашей компании.

- Да темные боги его знают! Я как с ним поменялся, так больше его не видел.

- И я его видела последний раз, перед тем как мы к разлому подъехали.

- Вот как... Ладно, найдется. Он всегда находится. А пока вам скажу. Разлом мы пересечь не сможем, поэтому сейчас будем искать место для ночевки... - Огргр оглянулся, как бы выбирая прямо отсюда. - Тебя, Антарес, я попрошу пробежаться вдоль разлома и посмотреть, не видно ли, где он заканчивается, или где можно его пересечь. И это, разлом свежий... будь осторожен.

Пробежался - полчаса туда, полчаса обратно и ничего похожего на мост не нашел, а разлому конца и края не видно. Не удивлюсь, если он тянется до конца пустоши. Даже не представляю, как делать этот квест.

А вот по возвращении я узнал, что Слаю, который отправился смотреть другую сторону, повезло больше. Неподалеку от обоза нашлось место, где разлом сужается до полуметра и там вполне реально провести повозки. Ну а то, что все товары придется переносить вручную - это не существенно. Учитель же нашел более-менее защищенное место для ночевки. Как только я вернулся, он повел туда обоз.

Местом стоянки оказалась ровная площадка со всех сторон окруженная крупными камнями, и только в одном месте проход, достаточный для проезда повозок. К тому же есть возможность наглухо перекрыть его одной из повозок, образуя, таким образом, мини крепость.

- Сегодня будет тяжелая ночь, - сказал объявившийся наконец Нимиэль. - Наш проводник утверждает, что ночью возможно нападение. Огргр распорядился спать вполглаза.

- Будем спать по одному?

- Ант, а что есть другие варианты?

- Да как обычно сделаем. Главное вовремя оповещение сделать. Ещё неизвестно, что завтра будет.

# Глава 8

Все-таки мы решили поступить по моему варианту и спать как обычно. Разделили ночь на пятерых и, после общего ужина, я вышел из игры. Теперь могу чувствовать себя свободным до двух часов ночи.

Поставил варить картофель, и пока он варился, заглянул на форум. А там началась шумиха по поводу войны кланов. Первой в истории Великих Миров. Уж не знаю, что у них там произошло, но пинают они друг друга знатно. Центральные королевства нашего материка просто пищат от ужаса. Уровень локаций до сотого максимум, а пинатели уже перевалили за третью сотню и в процессе по сторонам не смотрят. Вон как раз сегодня, на выходе из города сошлись два мага и разнесли полгорода, не говоря уж о НПС и низкоуровневых игроках. На форуме целая куча жалоб. Интересно, как долго админы будут наблюдать за бардаком? Ага, а вот отметился кто-то из технического отдела: обещают ограничить возможности таких игроков в низкоуровневых локациях, а за массовые убийства НПС будут давать блок сроком от месяца до года. По-моему давно следовало реализовать подобные меры. Владельцы других проектов уже сталкивались с проблемой несанкционированного уничтожения цифровой инфраструктуры в особо крупных размерах. Вот почему наш народ начинает что-то делать только после того, как его пнут?

Звонок тревоги прозвучал за час до начала моего дежурства, я специально на часы глянул - был час ночи. ВХОД.

На стоянке пока тихо, только где-то за камнями слышно мерзкое подвывание. Огргр негромко раздает указания... Мне достается задание влезть на скалу и осмотреть окрестности. Выполнить его оказалось мне не по силам. На половине пути на меня набросились два мелких крылатых демона. Чуть не сверзился на головы товарищей, что таращились на меня снизу. И чего таращиться спрашивается? Дел у них что ли нет? В общем, с горем пополам утвердился на узком карнизе, чуть ли не влип спиной в камень. Однако найдя точку опоры, я достал арбалет и положил болт точно между красных глаз одной надоедливой мелочи. Все-таки жаль, что в угоду реализму админы сделали заряжание арбалета в ручную, а не как во многих проектах - автоматически. Сейчас бы выждал пока пройдет кулдаун, да и второго бы приласкал. А так, заряжать неудобно - боюсь сорваться, метательным ножом не достану - попросту не попаду, а

эта хрень близко не подлетает. Однако стоит только отвернуться, как демон тут же вцепиться в спину... Однако пат, господа. Ситуацию выправила Грейс, метко пущенный огненный шар переагрил тупого моба на нее, а там его влет сбил Слай. А потом началось... через перегороженный повозкой проход полезло множество мелких мобов, а надо мной появилось ещё несколько крылатых теней. Пришлось аккуратно, стараясь не привлекать к себе внимания и в то же самое время быстро нести свою тушку вниз.

Спустившись, с ходу включился в бой. Мобы хоть и низкоуровневые, но их очень много. Использую длинные клинки, их дополнительный урон магией очень хорошо помогает. Даже если и не убиваю с одного удара, моба добивает магия. А когда я неосторожно удалился от скалы, пришлось переходить на короткие клинки и применить единственный доступный масс-скилл - Вихрь клинков. Раскидав мобов, я на время оказался без дела и смог осмотреться. Дела шли очень даже неплохо. Солдаты НПС под руководством Огргра сделали круг, взяв под защиту щитов Грейс и Слая. Один только Нимиэль оказался вне круга и крутился как мельница, нарезая демонов мелкими ломтиками.

Первая волна закончилась... Зная админов, в любом случае будет вторая волна, а потом будет какая-нибудь большая гадость.

А вот собственно и вторая волна. Крупные демоны укрытые черной чешуей, что в темноте делает их почти незаметными. Выдают их только горящие красным глаза да белые костяные наросты на голове. Вооружены они длинными, похожими на ножи когтями и орудуют ими очень ловко-о... Чуть не зацепил зар-р-раза, когти буквально в миллиметрах от лица прошли. Тут же бью левой рукой в открывшийся бок твари. Все, отбегался чешуйчатый! Следующий... Так и тянет ляпнуть "свободная касса". И придет же в голову.

Так, а сейчас увернуться, поднырнуть под лапу и усиленный удар в спину. Не добил... На меня уже замахнулся следующий. Рубануть по страшным загребущим лапкам. Ага, взвыл, не нравится ему... Ну, на тебе еще и в морду... кулаком. Аж на душе полегчало. Система подбросила единичку к рукопашному бою. Интересно, когда я его успел открыть? Не помню такого... Так, добить этого, с грабками и найти предыдущего подранка, пока он со спины не подкрался... Не вижу. Похоже его кто-то уже добил. Не важно, следующий...

Вторая волна превратилась в эдакий конвейер. Под конец я уже двигался машинально... на одних рефлексах. Когда все закончилось, попросту упал на задницу и тяжело вздохнул. Вот

ведь, вроде бы и игра, а усталость настоящая. А ведь ещё и босс должен появиться... Только сейчас заметил - светает. Это же сколько времени прошло!

- Отбой, парни! - откуда-то из-за завалов донесся крик Огргра.

Значит, большого босса не будет? То-то вторая волна была очень уж большая. Теперь уже вздыхаю облегченно. А с другой стороны, жаль. Он мог принести крутые вещи... Ну да хрен с ним. Тут бы эти трофеи собрать. Целые горы мобов навалили. Хорошо, что система подсвечивает моих. Не будет лишних споров...

Сбор затянулся до девяти часов утра. В активе у меня оказалось около сотни золотых, целая куча различных ингредиентов и гора посредственных шмоток, что только вендору сбагрить. Порадовал только амулет:

Мерцающий амулет.

Тип: артефакт

Минимально необходимый уровень: 40

Позволяет один раз в день применить скрыт. Для работы требуется 50 единиц маны.

Так как этого навыка у меня ещё нет, амулет очень даже в жилу. Правда уровня у меня не хватает, но это дело наживное. А кстати, какой у меня теперь уровень? Оказывается уже тридцать седьмой. Все-таки много намолотили. Так и амулет скоро одену.

- Эй, народ! Живенько мне перекличку устроили! - рявкнул Огргр.

Устроили. Оказалось, не хватает двоих воинов НПС и одного возницы. Если гибель воинов ещё видели, то смерть возницы осталась никем не замеченной. Кто теперь сядет на козлы - большой вопрос. Скорее всего, кто-то из воинов.

- Ходить все в состоянии? Все? Тогда поднимаемся и ходу отсюда. Пока не уберемся подальше от разлома - отдыхать никто не пойдет.

Ну да, начнем отдыхать и в итоге останемся здесь ещё на одну ночь. Побросали свои манатки на оставшиеся целыми повозки и тронулись в путь. А одна так и осталась посреди площадки.

Как перетаскивали повозки через разлом - это дело нудное и для читателя не интересное. Скажу только, что получил

+3 к силе и +2 к телосложению... Затем были два часа быстрой езды. Бедные повозки чуть не рассыпались. А потом была остановка в первом же попавшемся удобном месте, где мы все дружно вышли из игры.

***

- Проверьте эту дорогу...

Наш проводник стоял у края древней, мощенной камнем дороги, покачиваясь с пятки на носок, и задумчиво смотрел вдаль. Складывалось впечатление, что ему абсолютно нет дела ни до нас с Нимиэлем, ни до всего обоза. И если бы не его распоряжения, можно было бы подумать, что этот разумный - случайный встречный, что любуется окружающей природой.

- Если все нормально, то по этой дороге мы дойдем до горного хребта и повернем на запад. Это самый безопасный путь.

Тут учитель повернулся к нам с Нимиэлем и его лицо, до половины скрытое капюшоном, озарилось неким подобием улыбки.

- Идти будем до самого хребта. Вы держитесь в двухстах метрах впереди нас и в случае чего подаете знак. Прошу вас, держитесь в поле видимости обоза. Случись чего, мы должны иметь возможность оказать помощь.

Идем по дороге и внимательно смотрим по сторонам. А пейзаж однако изменился. Исчезли нагромождения камней и скальные выходы, зато появились холмы, укрытые бурого цвета травой. Кое-где виднеются овраги, один был у самой дороги и я из любопытства заглянул вниз. Там я увидел грязь и лужи цвета засохшей крови. Меня даже передернуло от этой неожиданной ассоциации.

- Ты чего? - удивился Нимиэль.

- Да так... Место больно уж мерзкое.

Я нашел взглядом булыжник, подобрал и запулил в овраг. Просто так запулил, на всякий случай. А там, в самой большой луже забурлила вода и на поверхность показались два щупальца, один вид которых чуть не заставил меня блевануть. Белесые, похожие на гигантских опарышей они извивались и медленно тянулись к дороге.

- Что это за гадость? - спросил я, давая отмашку обозу.

- Темные боги её знают! - Нимиэль передернулся. - Но штука мерзкая. По-моему у разрабов больная фантазия!

- Это точно! Слай! Эй, Слай! - позвал я лучника. - Пульни в эту хрень чем-нибудь!

Слай прибежал с луком, приведенным в полную боевую готовность, но стоило ему увидеть ЭТО, как он уронил оружие и впал в ступор, превратившись в памятник самому себе.

- Не понял! - выдал я. - Чё это с ним?

- По-видимому, у него тонкая душевная организация... или как там оно называется?

- Да бес его знает, я не психолог.

- Что у вас происходит? - отозвался от стоящего в стороне обоза Огргр.

- Да хрень какая-то из оврага лезет! - ответил ему Нимиэль.

- Что за хрень?

- Нечто похожее на двух гигантских червей!

Огргр о чем-то перемолвился с проводником и взмахом руки велел нам идти к обозу. И там мы узнали, с чем столкнулись.

- Это инфернальная сущность, - сказал проводник. - Они здесь ещё с ТЕХ времен. Вы, видимо её потревожили... Убить мы её не сможем, здесь нужен отряд магов, чтобы выжечь его тело в земле. А оно может доставить нам неприятности. Придется ждать пока сущность не успокоится и тогда быстро-быстро провести повозки мимо оврага. Она реагирует на вибрацию почвы и обязательно опять вылезет проверить, что делается на дороге. И не обманывайтесь кажущейся медлительности твари, если она убедится, что на дороге что-то есть она станет очень даже быстрой!

- Вот оно как... - выдохнул я и очередной раз встряхнул лучника. - А с ним что делать?

- Положи в повозку, он вскоре сам придет в себя.

- А почему он статую из себя изображает? Мы же в порядке.

- Просто он неудачно подошел и в итоге попал под ментальную атаку...

Воспользовавшись моментом, обозники расположились на обед. Одному мне не повезло. Вместо того, что бы сидеть и расслабляться у костра я вынужден сидеть на вершине ближайшего холма и обозревать окрестности. Правда, перекусить мне все-таки принесли... Доедая походную перловку, я случайно обратил внимание на черную точку, что появилась на горизонте. Она то приближалась, то удалялась. Убедившись, что она не представляет угрозы, я про нее забыл и больше не обращал внимания...

Щупальца давно убрались, а проводник все чего-то ждал. Я уже офигел сидеть на одном месте, когда он все-таки дал отмашку на движение. Опасный овраг миновали без проблем. Опять впереди иду я и Нимиэль. Слай же едва отойдя от дебаффа, матерно выразился и ушел в офф. Его цифровая тушка едет теперь в повозке. Белый человек, блин! Точнее полудроу. А мы тут, понимаешь, вынуждены пылиться. Честное слово, первое, что я сделаю, выйдя в реал - это закроюсь на часок другой в ванной... А пока топаем дальше.

Спустя два часа, на горизонте появились горы. Если верить вики, то не самые большие. Скалистые горы идут вдоль юго-западной границы пустоши, незначительно уходя вглубь зараженных земель. Пересечь их не сложно... там хватает удобных перевалов. Но есть одно большое "но". Это ещё одна рейдовая зона, в этот раз для 70-100 уровней. Нам, мелким, там ловить абсолютно нечего.

- Как красиво... - мечтательно протянула Грейс.

Вот понесла же её с нами вперед нелегкая. Прогуляться ей, видите ли, захотелось. Заболтает же! Запросто чего-нить важного пропустим.

- Антарес, тебе нравятся горы? - тем временем продолжила девушка. - Посмотри, как горят на солнце снежные вершины...

- Нравятся, нравятся... А ёще мне нравится вон та летающая хрень! Ты бы подождала Огргра и предупредила бы. Так, на всякий случай.

- Ты опять хочешь от меня избавиться! - девушка обвиняюще ткнула меня пальцем в нагрудник. - Как только я к тебе подхожу, ты тут же находишь "важное" дело.

- Нимиэль, ну хоть ты ей скажи!

- Грейс, а ты в реале не блондинка?

А он, оказывается мазохист. Грейс же его не простит!

- Ты чего это сказал? - девушка уперла руки в боки и комично надула щеки. - Да я тебя сейчас на перерождение пущу! И не вздумай сопротивляться!

- Ладно, вы пока деритесь. А я тем временем пообщаюсь с Огргром.

И пока они не успели дружно возмутиться, взял с места в карьер. Огргр ехал на первой повозке, лениво помахивая боевой цепью. Кстати, никогда ранее я его с цепью не видел. Наверняка у него припрятано ещё много интересного... Прямо универсальный солдат какой-то.

- Там, у гор что-то летает, - говорю ему, выводя из созерцательного состояния.

- Что летает? - разом насторожился Огргр.

- Да темные боги его знают.

- Сейчас послушаем, что скажет наш проводник.

Проводник, едва заметив точку в небе, заметно занервничал и тут же скомандовал поворачивать параллельно горам. На вопросы о причине, он лишь отмахнулся:

- Потом... Надо увеличить скорость!

- Повозки могут не выдержать, - резонно заметил Огргр.

- Если не ускоримся, нам будет уже все равно.

Обоз свернул с дороги и повозки, жалобно поскрипывая, затряслись по неровностям пустоши. Ссорившиеся Нимиэль и Грейс сначала недоуменно вытаращились, а потом наперегонки рванули за обозом. Грейс оказалась первой. Ну, я в этом и не сомневался... Если бы первым пришел мечник, то ссора не закончилась бы до вечера.

Вечером мы оказались далеко от дороги. Никогда не думал, что с такими повозками можно в краткий срок покрыть большое расстояние! И за это время (пять часов тряски) я ни разу не покинул игру. Просто боялся, что мой персонаж где-нибудь по дороге выпадет. Поэтому, как только мы распределили дежурства, тут же вышел в реал. А там вовсю разрывался телефон.

- Ты где? - услышал я голос леди Х.

- Дома... - на автомате отвечаю я.

- А почему не отвечаешь?

- А почему ты спрашиваешь?

- Не отвечай вопросом на вопрос! Это не вежливо...

Ложу трубку и разворачиваюсь в сторону ванны. Не успел я сделать и двух шагов, как снова зазвенел звонок.

- Ну? - бурчу невнятно в трубку.

- Не ложи трубку!

- Уже ложу...

- Я сейчас к тебе приеду и так положу! Сидеть нормально не сможешь!

- Как скажешь, мамочка.

- Да тьфу на тебя! Ты где?

- По-моему я уже отвечал на этот вопрос.

- Я спрашиваю, где носит твоего персонажа!

- С какой целью интересуетесь?

- Не беси меня!

Кажется, она скоро выйдет из себя. И меня это почему-то радует, но не стоит доводить даму до кипения, "она же не чайник". Тем более это чревато, познал на своей шкуре. До сих пор ребра на погоду болят.

- Так все-таки, зачем тебе это знать? - уже серьёзным

тоном спрашиваю я.

- Он, точнее ты мне нужен!

- У меня долгий квест. Так что я занят!

- Брось его!

- Не могу, слишком много пройдено. Так что даже не проси.

- Вот что ты за человек!

- Какой есть.

- Как освободишься, дай знать. У нас тут такое заваривается.

Дай ей знать... Сейчас, все брошу, и радостно задрав лапки, побегу сдаваться доброй тете! Я больше в её игры не ввязываюсь. Так ей и говорю.

- Какие авантюры? О чем ты?

- Думаешь, я не знаю, что твой клан попал под раздачу?

На самом-то деле я этого не знаю. Ударил, так сказать, наугад и не прогадал.

- Откуда ты знаешь?

- Так об этом второй день на форуме судачат.

- Кхм, а ты случайно в клан не хочешь? - вкрадчиво спросила леди Х.

- Ты же знаешь, что я играю соло.

- Я дважды не предлагаю!

- Напомнить?

Меня она приглашает уже третий раз, и я так подозреваю, что не только меня. Правда, два раза до этого были в другой игре. Каждый раз я отказываюсь, и каждый раз она говорить одно и то же.

- Исключение подтверждает правило!

На этой ноте железная леди Х положила трубку. Вот любит она последнее слово оставлять за собой. Надеюсь, в этот раз отказ её не обидел, а то она может и отомстить. Кажется, я уже упоминал бедные ребра... Тогда двое её подчиненных предельно вежливо, ногами объяснили, что дамам отказывать не хорошо. Вот и теперь... Кто знает, что за тараканы у нее в голове. Так, не думать о белой обезьяне и идти в ванную. Не думать о белой обезьяне...

# Глава 9

Как это ни странно, но этой ночью нас никто не побеспокоил. Я спокойно отбыл свое время и пошел досыпать. А с утра бодрый и довольный жизнью ехал на своем обычном месте в повозке, тихонько напевая песню Арии "Я свободен".

- Что-то у тебя настроение больно хорошее, - подозрительно прищурившись сказала Грейс.

- С чего бы ему быть плохим? Сегодня на своих двоих Слай с Грейфом, а я могу расслабиться.

- Тогда расскажи что-нибудь.

- Например?

- О себе?

- Так нечего... Сама видишь, задротом заделался.

- Э?

- День и ночь в игре сижу.

- А-а-а...

- Антарес! - избавил меня от назойливого любопытства наш командир. - Сходи с Нимиэлем вон к тем холмам. Как-то они подозрительно выглядят.

Действительно, указанные холмы выглядят неестественно, слишком правильное расположение, странная форма... Надо глянуть поближе. А поближе бросаются в глаза поросшие бурой травой остатки древней кладки. Похоже, явно когда-то здесь была крепость, аналогичная той, возле которой мы обитали по ту сторону пустоши.

- Развалины... - Нимиэль прямо доктор Очевидность!

- Вижу. А ещё я вижу зелёную траву.

- Где?

- А вон там, где руины заканчиваются. Видишь, клочок обычной травы.

- Ага! - мечник как-то радостно улыбнулся. - Значит, пустошь заканчивается!

- Надоела она мне уже, хуже горькой редьки.

- Мне тоже! Пойдем наших обрадуем.

"Наши" доброй вести обрадовались и дружной толпой ломанулись к проводнику за подтверждением.

- Да, действительно. Мы уже на краю пустоши, - подтвердил он нашу информацию, - и до вечера, если ничего не случится, мы дойдем до нормальных мест.

- Скажите, а что это за развалины? - полюбопытствовал Нимиэль, неуважительно ткнув в них пальцем.

- Лет сто назад здесь была пограничная крепость.

- А что с ней стало?

- Я конечно точно не знаю... В то время я был далеко отсюда. Говорят, тогда неожиданно напало несколько тысяч монстров. Защитников полегли почти все и тогда один из выживших магов - маг земли применил мощное заклинание и похоронил тварей вместе с гибнущей крепостью, а пустошь получила новую пищу. Что здесь, правда или вымысел - вам решать.

- Откуда могло взяться такое количество мутантов. За весь наш путь я видел всего ничего. Ну, если не считать разлома.

- Не обманывайтесь внешней безжизненности пустоши. Здесь хватает разных агрессивных тварей! Как вы думаете, почему вы их так мало видели? Да потому, что я вел вас наиболее безопасным маршрутом!

- Хватит трепаться! - прервал нашу беседу Огргр. - Я хочу заночевать на нормальной земле. Поэтому в путь, господа, в путь!

Ближе к вечеру пришлось пробежаться впереди обоза и нам с Нимиэлем. Зеленая трава попадалась все чаще и чаще, а когда я случайно пнул самого обычного кролика, то моему восторгу не было предела. Чуть позже появились кусты и чахлые деревья...

- Ну и где крепость? - спрашиваю у Нимиэля.

- Земля, простите, а такая была?

- Да вот и меня терзают смутные сомнения. Я уже грешить начал на расовый недостаток.

- Не-е, наши глаза ни при чем. Такую дуру сложно не заметить.

- Ну что? Ждем обоз?

- А есть варианты?

Вскоре нас догнал и обоз. Причем проводник о чем-то активно шептался с Огргром. Тот в основном молчал и слушал, изредка кратко отвечая. Поравнявшись с нами Огргр спросил:

- Ну что, кавалерия? Чего стоим?

- Да у нас тут вопрос возник - а дальше-то куда?

Огргр вопросительно взглянул на проводника и тот ответил:

- Как я уже говорил, лучше остановить обоз и послать разведку. Не нравится мне отсутствие крепости. Совсем не нравиться.

- Значит, быть по сему, - недовольно буркнул Огргр и скомандовал: - Обоз, стой! Готовьте лагерь! Нимиэль, Антарес, берите вашу магичку и идите в том же направлении, что и шли. Времени вам два часа туда, два часа обратно.

Мы с товарищем взяли "под козырек" и пошли за нашей несносной девчонкой, что с удобством тряслась в повозке и о чем-то трепалась с возницей. Так увлеклась, что не сразу услышала, как я её зову.

- Ой, мальчики, а я вас не заметила.

- Как можно было не заметить, что тебе кричат чуть ли не на ухо?!! - возмутился Нимиэль.

- Дядюшка Римут так интересно рассказывает... Я немножко увлеклась.

И глазки потупила. Ну прям такая вся из себя няшка!

- Хватит байки слушать. У нас задание, - обламываю её цирк.

- Какое? - мордашка резко стала заинтересованной.

- С нами пойдешь!

- ...?

- Пришел приказ - идти на запад... - фальшиво протянул Нимиэль.

- Так я ж не...

- Я тоже "не". У нас только Антарес "да".

- А куда пойдем?

- Туда! - неопределенно ткнул я пальцем.

- А мне точно надо идти?

- Огргр квест не защитает, - отвечаю я и делаю страшные глаза.

- Тогда пошли!

И мы пошли. Бодренько так пошли. Впереди я, как самый незаметный. За мной, на расстоянии десяти метров, абсолютно спокойно идет Грейс и замыкает Нимиэль, старательно маскируясь среди кустов. А их как раз становится все больше и больше. В одном месте пришлось обходить густые терновые заросли. Деревьев же встречается пока мало, однако впереди виднеется нечто похожее на лес. Обходя очередной куст, я неожиданно наткнулся на старую дорогу. Некогда широкая, натоптанная многими тысячами ног, наезженная множеством телег, утрамбованная до каменного состояния дорога почти заросла от времени. Но и сейчас, сквозь траву отчетливо видно её направление. И так как это направление почти совпадает с нужным нам, идем дальше по дороге. Она то и приводит нас к деревне. Деревня небольшая, всего десяток домов и большой амбар на околице. Огорожена она покосившимся частоколом. Дома на первый взгляд стоят брошенные, однако при внимательном осмотре замечаю легкий дымок над трубой четвертого по счету строения. Значит, все же кто-то есть.

- Я пойду, пообщаюсь с аборигенами, а вы посмотрите

тут за округой, - говорю я товарищам и иду вглубь деревни.

Большинство домов действительно стоят брошены. Кое-где даже двери нараспашку, ставни перекошены. А один дом выделяется на фоне общей разрухи, он какой-то... целый что ли? Во всяком случае, дом выглядит явно жилым.

Подхожу к двери и только собрался стучать, как дверь открылась и наружу высунулся дед, такой старый, что кажется, вот-вот рассыплется.

- Ктой-то тут ходит?

- Здравствуйте, дедушка. Странник я. Не расскажете, что тут происходит? Почему кроме вас в деревне никого нет?

- В нехорошее время ты путешествия затеял, сынок... - пробормотал старик и, замолчав, уставился в никуда.

- О чем ты, дедушка? - пытаюсь его растормошить.

- Дык, о чем это я? - очнулся он от созерцания неведомых далей. - Ах, да... Заходи, сынок, чайку попьем.

- Так я не один, дедушка. За околицей двое друзей дожидаются, беспокоиться будут.

- Так зови их сюдой. Не дело это, друзей на улице оставлять.

- А вы не боитесь, дедушка? Все же чужие мы.

- Стар я уже, бояться... меня даже твари из пустоши не трогают, - махнул рукой дед, - а так, все веселее будет. Гости в наших краях редко бывают.

- "Идите сюда", - пишу я в командный чат, - "чайку с дедуськой попьём".

Когда товарищи подошли, мы дружно ввалились в избу и расположились за столом, рассевшись на длинных лавках. На столе уже стоят вовсю парящие кружки и большая тарелка с свежим хлебом и домашним, козьим сыром.

- Давайте знакомиться... - дед устроился напротив меня и потянул из кружки. - меня Пахомом кличут. Я местный старожил и бывший лекарь. И сейчас бы лечил, да глаза уже не те.

- Антарес, специальность разведчик приключенец, - не говорить же ему, что я ассасин.

- Нимиэль, мечник, тоже приключенец.

- Грейс, стихийный маг, приключенец.

- Вот и познакомились... Так говорите, путешествуете?

- Мы из охраны каравана, - рассекретился Нимиэль, - прошли через пустошь, а на границе ни одной крепости не видать. Странно? Странно!

- Вокруг пусто, нигде никого. Да и здесь вон кроме тебя никого, - добавляю я.

- Откуда ж народ возьмется? Война у нас! Уже двадцать

лет тянется. Как покойный батюшка нашего барона поссорился с соседом, так и воюют. То наши в набег уйдут, то оттуда солдаты нападают, а то и твари набегают. Вот и нет никого. Кто сбежал, а кто и в светлые чертоги отправился. А что до крепости, так некому её возводить. Раньше просто войска по границе ездили, а сейчас и этого нет.

- А здесь как? - повел я рукой показывая где это "здесь".

- А сюда кроме тварей уже давно никто не заглядывает. Редко-редко проезжают отряды приключенцев... Вот как вы. Заглянут ненадолго и дальше едут.

- Вот как. То есть обоз лучше здесь не вести?

- Только если есть сильная охрана... Что один, что другой обязательно захотят забрать груз.

- Что ж это все, что мы хотели знать.

Мы ещё немного посидели, поговорили о том, о сем и начали собираться обратно. Добродушный дед, прощаясь, подогнал нам по паре лечебного зелья на пятидесятипроцентное восстановление и проводил до ворот деревни. А по дороге обратно мы столкнулись с тремя НПС-воинами. Встреча оказалась неожиданной, мы расслабившись подходили к месту стоянки и пробираясь сквозь очередные заросли столкнулись с ними лицом к лицу. Судя по всему, они следили за обозом. И сейчас старались незаметно уйти, но не повезло. Первый, одетый в ржавую кольчугу, с кулачным щитом и коротким мечом с ходу попытался сбить меня с ног. Еле успел увернуться от толчка щитом, и присев пропустил над головой последующий удар мечом и ушел в перекат. Вставая оглядел диспозицию: второй воин активно наседает на Нимиэля, а вот третий, в кожаной кирасе и с двумя мечами в руках гоняется за Грейс.

- Грейс, не подпускай его! - кричу ей уворачиваясь от очередного удара. - Сейчас мы тебе поможем!

- Быстрее! У меня выносливости всего ничего!

Девочка явно паникует. Это нормально... Отправляться на перерождение никому не хочется. Достаю свои клинки, нырком ухожу от атаки и встаю за спиной соперника Нимиэля. Идеальная позиция! Не задумываясь, дважды бью его в шею и быстро разрываю дистанцию. Нимиэль воспользовавшись заминкой НПС быстрым ударом в многострадальную шею его добивает. Вот теперь другой расклад! Теперь и повоевать можно.

- Помоги Грейс! А я пока своего займу! - кричу Нимиэлю.

Нимиэль помчался за НПС с двумя мечами, а я развернулся лицом к преследователю. Мой противник кривовато улыбается и, выставив вперед щит медленно, короткими шагами приближается для атаки. Правая рука, вооруженная мечом

отведена назад. Как в замедленной съемке вижу медленный разворот и полет меча. Словно сквозь воду, скручиваю корпус и пропускаю хищное лезвие мимо себя. Во время разворота одним клинком бью в подмышку пытаясь пробить кольчугу. Как это ни странно, мне это удается. Удар проходит, да ещё и с критом! Неплохо. Осталось всего ничего - целых 75 % жизни сбить. А воин уже опять атакует. В этот раз прикрываюсь удачно подвернувшимся деревом, и пока противник извлекает засевший в древесине меч, наношу ему два удара. Левой рукой попадаю в левое плечо, а правой - под левую же лопатку. Кольчуга опять не спасает, а только ослабляет удары. Тут же отпрыгиваю от пролетевшего у самого носа щита и опять атакую. В этот раз страдает правый бок врага, а я таки получаю удар кулаком в лицо. Однако больно! Надо бы в настройках пошаманить и убавить остроту ощущений... наверное. А с другой стороны - можно многое потерять. Надо подумать... А пока вернемся к бою. У моего врага шкала жизни ушла в красный сектор, правая рука явно не работает. Он выкинул щит и взял меч в левую. Стоит, облокотившись на дерево, и что-то злобно шипит под нос. А добью ка я его арбалетом. Претворяю мысль в жизнь. Одного выстрела хватает, НПС падает как подрубленный.

А что там у товарищей? А товарищи уже справились. Нимиэль на остатках жизни сидит у поверженного врага и потрошит трофеи, а Грейс его лечит. Следую их примеру и тоже наклоняюсь к телу врага. В инвентарь падает пара золотых, щит и усиливающее зелье. Это уже второй щит. И у него тоже неплохие статы. Осталось только найти на них покупателя... Эх, когда я уже в город попаду!

Что там в трофеях у товарищей - не интересуюсь. Нимиэль обобрал двурукого, а Грейс - последнего, точнее первого погибшего. Судя по довольной физиономии мечника, ему перепало что-то очень хорошее. Вон чуть ли не подпрыгивает от радости. Порадуемся за товарища...

Радость прервал Огргр, явившийся во главе отряда из пяти разумных к шапочному разбору. Явился и высказал свое "фе" нашей безалаберности. Ибо не хрен шуметь на условно вражеской территории. А уж когда мы ему сказали, что она и есть вражеская - совсем расшумелся. Крутая получилась картинка - шепотом орущий здоровенный полуорк.

По дороге обратно в лагерь, Огргр потребовал подробностей. Любопытство начальника удовлетворил Нимиэль, в красках и с размахиванием руками. Огргр серьёзно задумался.

- Значит так, господа разведчики, мы пойдем в обход, - сказал он спустя пять минут, - через соседнее графство. Хоть и

потеряем время, зато меньше риска.

Так и поступили. Уже к полудню следующего дня мы были около сторожевой крепости. Там мы распрощались с проводником, и обоз повернул вглубь графства.

# Глава 10

Не успели мы проехать и часа, как навстречу выехал Сам граф со свитой из трех десятков конных воинов. Все воины в блестящих кольчугах, у некоторых на груди внахлест навешены стальные пластины. Вооружены в большинстве своем трехметровыми копьями, похожими на средневековую сариссу; на поясе у всех кавалерийский палаш, так же у двоих за спиной я разглядел саадак из мягкой кожи. Кони все как один вороные с белыми `носочками", словно под копирку сделаны. Сам Граф едет на белом жеребце. Одет его светлость в черный охотничий костюм, под ним явно кольчуга тонкого плетения. На бедре висит небольшой арбалет, а к седлу приторочены ножны с полуторным мечом. Рукоять меча украшена самоцветами, так и сверкает в лучах восходящего солнца. Интересно даже стало, боевой меч или так, игрушка. Тьфу, о чем я думаю! Я же в игре!

На встречу сразу вышел Огргр с одним сопровождающим и о чем-то долго разговаривал с его светлостью. После этого разговора, он, светясь лицом от радости, подошел к нам и сказал:

- Вот и приходит время нам расставаться... Оказывается, портал открылся во владениях здешнего графа, а не возле светлого леса. Его светлость милостиво предложил переночевать в его замке, а завтра его люди проводят нас до столицы графства. Там мы сменим охрану на более сильную и уйдем через портал.

- А мы? - спрашивает Нимиэль.

- Вы можете подождать нас... Но в этом нет смысла. Мы вернемся, когда портал откроется в следующий раз, а это может быть за много километров отсюда. Каждому из вас я дам рекомендации, и вы сможете в любой момент наняться в любой караван торговой гильдии.

- Значит, прощаемся? А я только привыкла к дороге... - вставила свои пять копеек Грейс.

- Ну почему же прощаемся? Вы ведь наверняка будете посещать Энск. Вот там и встретимся.

- Да и рано ещё об этом говорить, - добавляю я, - мы пока ещё не в замке...

А замок у графа внушительный. С бойницами, башенками и прочими атрибутами средневекового могущества. Стоит этот шедевр архитектуры (цифрового гения) на берегу небольшой речки-вонючки, куда по обыкновению сбрасываются отходы жизнедеятельности. (Хотя, какие в игре отходы???). Чуть в стороне, на противоположном берегу речки стоит сельцо, огороженное частоколом. За околицей села - постоялый двор. Вот

туда мы и оправляемся, вежливо отказавшись от гостеприимства его светлости. Чего мы забыли у него в казармах? Перед тем, как отделиться от обоза мы подошли к Огргру и забрали причитающееся вознаграждение: по тысяче золотых на одну физиономию - как раз абонентку на два месяца оплатить, свитки с обещанными рекомендациями и памятные подарки. Мне, например, достались метательные ножи с наложенным заклинанием точности, Нимиэлю кожаные наручи с бонусом на силу и ловкость, а Грейс получила свиток для изучения с каким-то огненным заклинанием. А когда мы в прощании пожали полуорку руку, у меня тренькнуло сообщение системы о получении нового уровня. Да не одного, а сразу трех. Сорок первый уровень! Значит, можно будет пользоваться трофейным амулетом.

Собрались в обеденном зале постоялого двора: я, Нимиэль, Грейс и неожиданно присоединившиеся Грейф и Слай. Расселись за большим столом, заказали скромный обед - жареного поросенка, запечённых на углях карпиков, тушеной с мясом картошечки, миску овощного салата, бочонок пива и стали решать, как быть дальше.

- Ну что? - задал канонический вопрос Слай и после паузы продолжил: - разбегаемся?

- Не хотелось бы... - выдал задумчиво Грейф. - Хорошо сидим...

- Я не об этом!

- А о чем? - делает дебильное лицо танк.

- Не корчь из себя идиота! Ты все прекрасно понял!

- Хм, - хмыкнул в ответ тот и отхлебнул из кружки.

- Что скажете?

Видя, что от напарника ничего не добьётся, Слай обратился к нам. Я облокотился на стол и повернулся в сторону Нимиэля. Мне-то оно все равно. Я планировал на какое-то время остаться здесь, а потом перебраться в столицу графства и уже там думать более предметно. Тем более, что по натуре я все-таки одиночка. Нимиэль же с задумчивым видом прожевал кусок и изрек:

- Есть у меня мысли... Да есть! - и замолчал.

- Да не тяни! - начинает нервничать Слай.

- Работали мы в основном в паре...

- Ты это к чему?

- Терпение, мой друг.

И это весельчак Нимиэль призывает к терпению! Не иначе, как в этом мире помер кто-то очень большой.

- Я так понимаю, что идея создания отряда витает в

воздухе? - тем временем продолжал не спеша говорить Нимиэль. - Вот и говорю, работали мы в основном в паре, то есть отряд не сыгран и думать об этом пока рано...

- Почему же рано? Как раз и подумать о сыгранности, сходить в данж...

- Давайте-ка сначала походим, подумаем, каждый поодиночке. Соберемся здесь завтра, и каждый выскажет свое мнение. А то сыграны, не сыграны... - неожиданно выдал на гора речь Грейф. - Вдруг не все хотят играть в отряде!

- Это ты о себе? - вкрадчиво спросил Слай. Кажется, сейчас начнется ссора.

- И о себе в том числе! Мне, например, нужно время подумать!

- Да о чем тут думать?!!

- Не спорьте. Берем время на подумать и встретимся здесь завтра.

Все дружно встали и разошлись кто куда. Я пошел к хозяину постоялого двора и договорился на счет комнаты на пару-тройку дней. Потом отправился пройтись по селу. Первая на очереди - кузница. Это отдельная постройка, стоящая в стороне от села, у самой воды. Она больше похожа на сарай, чем на царство молота и наковальни. Меня это мало смутило, не ломиться же в замок, в графскую кузню. Возле сарая на лавке сидит крепкий, невысокий мужик в кожаном фартуке на голый торс. Похоже, только недавно закончил работать, по лбу еще бегут крупные капли пота, лицо красное, распаренное. В руках кузнец держит большую запотевшую кружку, и время от времени с видимым удовольствием к ней прикладывается.

- Извините за беспокойство...

- А? Я сегодня уже не работаю.

- Да мне всего лишь пластины нагрудные поправить, да от железа лишнего избавиться.

- Ну это минута дела. Заходи.

Кузнец тяжело поднялся и вошел внутрь кузни. А там горн еще вовсю пышет жаром, хотя очаг уже потушен.

- Кидай пластины в горн, пока он ещё горячий и показывай что у тебя на продажу, - указал он на широкий верстак.

Я тут же высыпал на поверхность весь скопившийся в инвентаре железный хлам. Я ведь начиная с яслей, так толком и не чистил свои авгиевы конюшни, так что скопилось немерено. Одни обрывки кольчуг чего стоят, что я за каким-то хреном забрал с нежити. Кузнец поворошил получившуюся горку и дал вердикт:

- За весь этот хлам дам не более двух золотых... А вот эту

рукоять, - он извлек серую невзрачную рукоять от полуторника, - могу купить за двадцать золотых. А могу к ней выковать новый клинок.

- А... - только и протянул я.

- Она зачарована и, судя по всему, чем-то интересным. Можно замковому магу показать, он наверняка сможет определить, что за чары наложены.

- Вот как... Сколько будет стоить изготовление клинка?

- Около ста золотых, это если с простым лезвием. Услуга мага ещё... Там как договоришься.

По-моему оно того не стоит. Не знаю, сколько возьмет за определение чар маг, но изготовление путевого клинка стоит дорого. И не известно, смогу ли я продать его за хорошие деньги. Значит, продаю кузнецу и не заморачиваюсь.

- Так что, будем меч делать?

- Пожалуй, не стоит. Самому он ни к чему, а перепродавать... Будет много мороки.

- И то верно. Вот твои двадцать два золотых, - протянул мне кузнец жменьку монет. - Будешь в наших краях, заходи.

Пожав ему на прощание мозолистую руку, направляю свои стопы вглубь села. Надо кому-нибудь впарить ремесленные ингры. Не таскать же их с собой. Практически с самого края вижу дом кожевенника. Удачно. Стучусь в оббитую рыжеватой кожей дверь и, дождавшись разрешения, вхожу.

- Что вы хотели, молодой... человек? - замялся пожилой мастер-кожевенник.

- Наполовину, но не будем об этом.

- Как скажете. Итак?

- Вам не нужны шкуры из пустоши?

- Вообще-то не очень. Наши воины регулярно делают туда рейды и привозят шкуры. Что-то идет в замок, на нужды гвардии его светлости, но кое-что перепадает и мне. Если только вы сможете предложить нечто необычное... или редкое.

- Из необычного есть только шкура некро-гончей. Не уверен, что она вам подойдет.

- О-о-о, это вам лучше в замок. Маг его светлости может взять для опытов.

- Он что, некромант? - удивился я, зная всеобщую нелюбовь к темным.

- Как вы могли такое подумать! - мастер даже всплеснул руками от избытка эмоций. - Это милейший че... эльф. Он пытается найти способ воздействовать на темную материю своей магией природы, дабы бороться с порождениями тьмы!

Ну да, ну да... Очередной доктор Менгеле.

- Благородная цель. Но мы, полудроу со светлыми эльфами... как бы... - в этот раз замялся я не сумев подобрать нужные слова.

- Понимаю. Вам нужен посредник?

- Не отказался бы.

Эх, если бы можно было уговорить светлого вырастить мне паука. Да только навряд ли он захочет с ним возиться. Светлые не любят пауков не меньше чем нас, полукровок. А спросить-то можно!

- А как маг относится к паукам? - спрашиваю, передавая кожевеннику вонючую шкуру.

- Да никак, а что?

- А может он сможет в качестве оплаты вырастить мне питомца? А я отдам ему все, что досталось мне с этого монстра.

- Да кто же его знает? Это как у него настроение будет. Давай все сюда и приходи вечером за результатом. Только учти, за свои услуги я возьму не менее двадцати золотых. И без торга!

- Да я же не против. Любая услуга должна быть оплачена.

- Это ты верно сказал. Договор?

- Договор! - пожал я мастеру руку, скрепляя договоренность.

- Вот и хорошо. До вечера...

Хорошо, если удастся получить питомца. Паук - хорошее подспорье, только качать его сначала тяжело. На мухах, жуках и прочей ползающей и летающей хрени.

Выхожу от кожевенника и нос к носу сталкиваюсь с Нимиэлем.

- И ты сюда? - спрашиваю.

- Да, кирасу подлатать надо. Всего 20% прочности осталось.

- А ты чего, без пластин бегал? - удивляюсь я. Вроде раньше были, а потом не обращал внимания.

- Не починил вовремя и вот! - развел он руками. - Заказал у кузнеца новые.

- Бывает...

- Слушай, а что ты думаешь о предложении Слая?

- Я, по-моему, уже говорил, - я посторонился, пропуская в дверь игрока в одеждах монаха, - что я обычно играю соло. Можно попробовать, но особого интереса нет...

- Так твоя роль в группе - разведка. Все равно большинство времени сам будешь бегать... Или парой, с прикрытием.

- Не совсем так... Ты видел мой дамаг. Что скажут другие, если я буду тупо стоять в сторонке.

- Кстати, а откуда у разведчика такой дамаг?

- Вот возьму и все прям тут, посреди улицы тебе расскажу! - повысил я голос.

- И правда... Потом поговорим. Ты сейчас куда?

- Забегу к лекарке, попробую сбагрить кое-что из потрохов.

- Не ходи, там светлая. Я сунулся, так она в меня каким-то пузырьком запустила. Еле увернулся.

- Вот же... - вздохнул я и махнул рукой. - Значит, пойду на постоялый двор и офф.

- До встречи тогда.

- Пока...

Только вылез из капсулы, пришел в себя, как в дверь от души замолотили кулаком. "Кому это там неймется"? - задался я вопросом и не думая открывать. А дверь уже вовсю сотрясается под градом ударов. Все-таки придется открыть, а то сломают ироды. Меня ж потом квартирная хозяйка со свету сживет.

- Чего ломиться! - подаю голос, бредя к двери.

- Чего не открываешь? - слышу в ответ смутно знакомый мужской голос. - Мы уж подумали, что ты помер.

- Не дождетесь... - бормочу себе под нос я и открываю.

Там стоит сосед сверху, кажется дядя Федя. Пятидесятилетний, крепкий мужик, бывший полицейский. Рядом скромно пристроилась Оля и застенчиво смотрит в грязный пол.

- Вот он твой герой, - поворачивается к девушке дядя Федя, - жив, здоров. Спал, небось?

- Да так... - пожимаю плечами. - А с чего переполох?

- Да вот девица-красавица пришла ко мне и говорит: иди дядя Федя дверь соседскую ломать, а то Роман совсем пропал.

- Э? - смотрю на девушку.

- Ну а что мне было делать? Раз пришла - не открываешь. Второй раз пришла, а в ответ тишина. Вот я и забеспокоилась!

- Не, ну спасибо, конечно... - смутился я и предложил: - Пойдемте что ли чаем напою.

- Иди, девицу пои, а я домой пошел.

И сосед пошел к себе, а на полдороге добавил:

- Только смотри, не обижай мне девушку, - и скрылся вверху.

- Пошли, паникерша!

- А чего это паникерша? - тут же возмутилась девушка. - Я волновалась!

- Все равно паникерша! Ты же знаешь, что я играю.

- Ну не целый же день!

- И так бывает... Проходи на кухню, сейчас воду

поставлю.

- Ой, а я пирожки дома забыла! - всплеснула руками Оля. - С этими побегушками все из головы вылетело! Подожди, ни куда не девайся я быстро!

- Да не надо. Что-нибудь придумаем.

- Знаю я твое "что-нибудь"! Небось, в холодильнике мышь повесилась!

И правда, давненько я за продуктами не ходил. Остатки из холодильника подбираю. В голову неожиданно приходит мысль, и я ее высказываю:

- А вот давай вместе в маркет сходим.

Шок - это по-нашему! Нормальные парни девушек в кино приглашают или там, в кафе какое, на крайний случай - на дискотеку. У меня же - поход в магазин за продуктами. Вон как у Оли лицо вытянулось. Не ожидала такого поворота!

- Наверняка тебе тоже надо что-то купить... - вкрадчиво продолжаю я. - Муки, масла там...

- Ну пошли. Подожди, я сейчас переоденусь...

- Не два часа?

- Для магазина и часа хватит! - улыбнулась девушка и заметив мою кислую физиономию тут же сказала: - Да шучу я, шучу. Пятнадцать минут одеться для похода за продуктами хватит.

- Тогда я буду ждать.

- Как бы мне ждать не пришлось.

Как мы ходили за продуктами - это отдельная песня. Мой мозг кипел и взрывался! Зато потом был приятный вечер, я даже совсем забыл, что хотел заглянуть в игру. Ночи, правда, не последовало... Да я и не настаивал. Ещё успеется...

Утром, после разминки и легкого завтрака я полез в капсулу. Как оказалось как раз вовремя. Обоз Огргра выходил из замка, и я успел помахать ему рукой на прощание. Даже взгрустнулось немного, как-то я успел к нему привыкнуть. Только я, проводив взглядом повозки, собрался идти к кожевеннику, как меня остановил Нимиэль:

- Куда это ты собрался? Не забыл, что мы собирались с утра поговорить?

- Если ты об отряде, то мое мнение ты знаешь. Не хочу молоть перемолотое... Без меня решите.

- То есть как? - удивился товарищ.

- Как-то так! Скажешь и за меня. А я пошел по делам.

Обхожу застрявшее столбом тело и иду в село. Интересная реакция... Что может быть проще, зная мнение другого человека, говорить от его имени. Не понимаю.

- Что-то вы задержались... - встретил меня мастер.

- К сожалению, вечером возникли неотложные дела, и я не смог прийти. Всё удачно?

- Как это ни странно, да. Вот ваш свиток, - мастер протянул мне свиток из темной бумаги.

- Ваши деньги, - протягиваю ему монеты в обмен.

- С вами приятно работать. Будет ещё что предложить, обращайтесь.

Выхожу наружу и осматриваю приобретение.

Свиток призыва питомца (скальный паук)

Изучить?

Далее идет краткое описание. Питомец - незаменимый помощник игрока на просторах Великих миров. Призывается и отзывается при помощи пиктограммы на игровой панели или настраиваемым жестом. Опыт набирает самостоятельно либо передачей от владельца (не более 10 %). Может иметь специальные навыки, которые открываются с ростом уровней. В случае смерти, может быть призван спустя три часа...

Пожалуй, сейчас использовать свиток не буду, не до него сейчас. Прячу его в инвентарь и возвращаюсь на постоялый двор. Там вовсю идут дебаты - как быть и что делать. Как раз высказывается Слай. Слово в слово повторяет свою вчерашнюю речь. Интересно, он её наизусть заучил или просто плоско мыслит?

- О, Антарес! - подскочила Грейс. - Ну хоть ты скажи...

- Что я должен сказать?

Беру со стола первую попавшуюся кружку и выпиваю её досуха, несмотря на возмущенный взгляд её хозяина.

- Скажи, ты за отряд или против?

- Я уже говорил, - укоризненно смотрю на Нимиэля, - кое-кому свое мнение и этот кое-кто мог его высказать за меня. А раз этот нехороший... полуэльф этого не сделал, то скажу так - мне это не интересно.

- Но, почему? - вскинулся Слай.

- Я играю в основном соло. И класс выбирал для одиночной игры.

- А может, стоит попробовать командную? - Спрашивает Грейс.

- Может и стоит... - соглашаюсь я, - в общем, думайте, решайте, потом скажете результат. А я в реал, до завтра не ждите.

# Часть 3

# Глава 1

И всё-таки мы договорились... Не знаю, что из этого получится, но играть мы решили вместе. Как раз в данный момент сидим в трактире, неподалеку от замка местного владетеля и думаем где бы обкатать нашу команду. Первой мыслью было сходить в какой-нибудь данж, но я резко высказался против. Нечего там делать неполноценным отрядом - дойдем до первого же босса и дружно сольемся, если раньше мобы не схарчат. Потом Нимиэль, наш лидер, выбранный общим голосованием, предложил пофармить по краю пустоши:

- А почему бы и нет? - сказал он, почесав в затылке. - Места уже знакомые. Мобы, в принципе, тоже. Сходим, развеемся, заодно притремся друг к другу.

- А ты не пробовал подобрать кого-нибудь к нам в группу? - спрашиваю у него.

- Без толку, здесь если и бродят игроки, то это либо сыгранные группы, либо одиночки с уровнем под сотню, которым мы на хрен не нужны. Нужно идти в столицу графства, Перт и попробовать там кого-нибудь найти...

- Я бы ещё здесь побегал... - меланхолично высказывается Грейф. - Можно, к примеру, в крепость завербоваться.

- С дуба рухнул? Там контракт как минимум на месяц! - возмутился я. - Да за это время поплохеет на одном месте сидеть! Ты бы ещё баронскую дружину предложил!

- А чем тебе дружина не угодила?

- Да ты у воеводы репутацию будешь месяц набирать! А есть ещё и десятники всякие, с которыми тоже подружиться надо. Пока репутацию не наберёшь хрен тебе чего там обломиться.

- У меня предложение, - поднял руку молчавший до сих пор Слай. - Я тут побегал по округе и узнал про один неплохой квест. Графский управляющий посылает отряды в пустошь на поиски древних артефактов. Там даже специальный барак поставили неподалеку от крепости, чтобы посторонних внутрь не таскать.

- Я уже говорил свое мнение по поводу данжей.

- Что ты имеешь ввиду, Ант?

- Артефакты водятся либо в данжах, либо в рейдовой зоне, - глянул я на него иронично, - а так как рейда я не наблюдаю... Дальше объяснять?

- Всё-всё, я понял! - качнул головой Слай.

- А это идея! - хлопнул меня по плечу Нимиэль. - Мы же

можем к кому-нибудь в рейд присоседится!

- И кто будет договариваться?

- Я предложил, мне и идти.

Куда это он идти собрался? В барак что ли? Так там всего две команды... Договариваться не с кем. Правда, я видел там пару знакомцев, тех, что по пути в Энск встретил, когда от агров отбивались. Можно попробовать с ними поговорить, парни вроде бы нормальные и команда у них на первый взгляд неплохая. Сходить с Нимиэлем что ли? А пусть лучше сам сходит, как говориться инициатива инициатора... того. А я пока делами займусь.

- Далеко не разбегайтесь, - предупредил Нимиэль и рванул с места в карьер, только дверь за ним хлопнула.

- Я буду неподалёку, - и ухожу вслед за нашим лидером.

- Ант, подожди!

Вот же... Сидела себе за столом тихо, спокойно... И дальше бы сидела! Так нет! За мной поперлась.

- Чего надоть?

- Ант, я с тобой.

- Куда?

- Как куда? - удивленно таращится девушка. - Туда же, куда и ты!

- А я куда? - что-то меня плющит. А у Грейс глаза стали размером с блюдце и кажется, отнялись ноги. Вот это я загрузил, называется. Всё, ходу отсюда, пока в себя не пришла. А то будет мне вынос мозгов до потери сознания.

Быстрым шагом скрываюсь в ближайшей роще, нахожу укромную полянку и активирую свиток призыва. В траву передо мной падает маленький паучок цвета камня, а у меня появляется соответствующая иконка. Посмотрел я на дело рук своих и охренел, настолько маленьким оказался питомец. Если бы не его светло-серый цвет, хрен бы я его в траве рассмотрел. И так его еле видно. Зато теперь сразу стало понятно, что придется его кормить своим опытом. Ничего, это ненадолго. Даже на десяти процентах я быстро до качаю его до первого навыка и потом уже будет проще. А пока покрутимся по округе, авось кого-нибудь да найдем. Только не в этой роще - слишком она маленькая и почти полностью просматривается, так что можно с уверенностью сказать, что здесь мобов нет, если не считать птиц и жуков.

Иду себе не спеша, с паучком на плече. В одну рощицу заглянул, во вторую сунул нос - ничего и никого. Зато в третьей я всё-таки нашел приключения на свою задницу. Среди пятна густого осинника обнаружился овражек, не овражек... короче овальной формы яма около двух метров глубины и примерно

пяти метров длинны. Стоило мне только приблизиться, что бы заглянуть в яму, как в её глубине вспучилась земля, и на поверхность полез живой мертвец, двухметровый амбал, похожий на жертву мясника. Тело настолько изуродовано, что даже сложно сказать какой он был расы при жизни. Пытаюсь определить что за моб:

матерый зомби 40 ур. (рб)

Кажется, я попал, зачастую у рейдбосса подобного типа есть свита и если она окажется у этой облезлой морды, у меня будут проблемы. Ой, кажется, накаркал... Как только босс вылез, рядом с тем местом зашевелилась земля и на поверхность полезли скелеты и зомби попроще. Беру мечи и кидаюсь в бой, стараясь порубить как можно больше мелочи, пока та ещё не полностью вылезла. Попутно уклоняюсь от когтистых лап рб., что само по себе не просто. Пока свита выбиралась, успел положить двоих зомби и одного скелета, а их ещё десятка полтора. Я уже было начал готовиться к перерождению, как одного из подраненных мной скелетов разметал огненный шар.

- Босс на мне, выносите мелочь! - слышу я смутно знакомый голос. Улучаю момент и оборачиваюсь. Ну да, мне не показалось, это те самые Анхель и Анкель. Странно, что они тут вдвоем делают? Они же, судя по разговорам, сегодня куда-то собирались... Ах ты, черт, зомби со спины подобрался. Его зубы на своей руке, я теперь надолго запомню. Мертвой хваткой гад вцепился, пока я его не забил, так и не отпустил. А если учесть, что на него ни одного крита не прошло, то можете представить, сколько времени я радовался непередаваемым ощущениям. Магу, вон хорошо, он со стороны огнем плюется. Кстати у него удар посильнее Грейс будет, хотя разница всего лишь в один уровень. Надо будет их свести, может подкинет ей пару идей по поводу правильной прокачки, а то из меня спец в этом деле никакой - не играл и не интересовался данным классом. Добиваю последнего костяка и переключаюсь на босса. А Анхель хорошо танкует, удерживает моба пять минут и почти не потерял хр, он как-то умудряется всё время подставить под удар щит.

- Осторожно, он может отравление повесить! - предупреждает танк.

- Понял, - отвечаю ему и бью, применяя усиление по левой конечности моба. Отрубить не отрубил, но прорезал хорошо. Во всяком случае, зомби перестал ей размахивать и неожиданно повернулся ко мне.

- Ну ни хрена ж себе ты бьёшь, - возмутился Анхель, - даже агро снять умудрился. Теперь держись! Скилл только через две минуты перезарядится.

Да я, собственно говоря, и так все понял. И даже разок успел увернуться от неповреждённой лапы монстра. Пользуясь тем, что босс несколько медлительный, нарезаю вокруг него круги, держась на безопасном расстоянии. Время от времени удается полоснуть его по корпусу, но это так, слёзы. Маг же пока не бьёт. Если он снимет с меня агро, то ему хватит одного удара

- Агрю! - кричит Анхель.

Две минуты уже прошли? Я и не заметил. В спину зомби прилетает удар меча, сопровождаемый агроскиллом, и тот тут же теряет ко мне интерес. Теперь мобу больше нравится щит танка, и он с бараньим упрямством пытается его пробить.

- Только без усиления, а то я его опять упущу!

- Ок , - киваю Анхелю и вгрызаюсь клинками в открытую спину моба. Жаль, с усилением куда быстрее. Но если танк не удерживает, придется кусать по чуть-чуть. Так и долбали его, пока не сработал шанс на воспламенение. Как босс полыхнул! Шкала жизни и так уже небольшая резко рванула вниз со скоростью локомотива. Естественно Анхель его не удержал, и мне вновь пришлось уворачиваться, только теперь от пылающей туши. Одно хорошо - не долго. Секунд тридцать пляски и моб упал. У меня же трямкнуло сообщение системы о новом уровне. Странно, я думал здесь на два хватит, а оказалось шкала дошла только до половины. И все равно, с сорок вторым меня!

- Фух, наконец то! - выдохнул Анхель. - Ну ты и бьешь!

- Не так уж и сильно... - отвечаю ему, - просто у тебя по ходу скилл не прокачан.

- Да, действительно, я его только получил, - криво улыбнулся танк. - До этого только за счет урона выезжал.

- А у меня даже без усиления крит большой. Так что можно сказать, повезло, что он был только один и то на магический урон.

- Мда, с тобой в паре не поиграешь.

- В паре - да, а в команде очень даже. Вынос мелочи ещё никто не отменял, вон как сегодня. А потом на добивании... Кстати, вы же вроде в команде были, и вдруг здесь оказались, как так?

- Не сошлись во мнении, - хмуро ответил молчавший до этого Анкель.

- Теперь это так называется? - повернулся к нему брат. - Так и скажи - крысы они.

- Крысы и есть! Нашли мини данж, прошли и в конце упала отличная легендарная шмотка на интеллект. Так эти... хм, нехорошие люди её зажали. Чуть до драки не дошло. В итоге мы не стали лезть в бутылку, развернулись и ушли. Вот же они всё-

таки сволочи!

- А где вы их нашли?

- Да здесь познакомились, - хмуро буркнул Анкель. - Надо же было как-то играть.

- Только не говорите мне, что вы сами сюда дошли...

- Та ну... Пришли с клановыми на фарм.

- Ну да, Анкель попросился к ним и они нам что-то вроде теста устроили.

- А кто мне нудил: надо в клан, надо в клан... Так вот, портировали нас сюда вместе с ихним молодняком. Прикинь, да? Раскошелились на портал! Мы, идиоты, ещё порадовались, какой щедрый клан! А они оказывается в данж шли. Тут неподалеку старая крепость, может знаешь? Завели нас туда и вперёд пустили. Как отмычек! В общем, когда мы реснулись, пришло письмо с отказом. Вот так-то вот.

Действительно, многие кланы грешат тем, что используют наивных дурачков в своих целях. Сам с таким сталкивался. А уж если полезть в клановую политику, так там вообще подставить ближнего своего считается в порядке вещей. Бывало такое, что и кланы из-за подставы разваливались, что уж говорить о сотнях игроков вынужденных потереть свою учетку.

- Не вы первые, не вы последние... - говорю задумчиво я. - А не в курсе, они данж прошли?

- Нет, все на ловушках спалились их там как д***ма.

- А как на счёт повторить?

- С кем? Втроем мы не пройдем! - недоуменно сказал Анкель. - Нас там десять человек было.

- Почему сразу втроем. Всемером пойдем.

- А кто ещё? Да есть у меня хорошие знакомые. Не первый день вместе играем.

- Можно попробовать... Анхель, не отвлекайся! Лут сам по себе в инвентарь не переберётся!

- Давай поможем, чего ему самому корячится? - предлагаю я.

- Ничего, сам справится. Ему полезно.

Анхель, который ещё даже не начинал собирать трофеи, хмыкнул и приступил к процессу. Я решил его поддержать и посмотреть, что же нам перепало. С обычных зомби и скелетов не выпало ничего интересного. Только простейшие ингры, кучка медяков да пара склянок трупного яда. Босс же порадовал сильнее, с него упал неплохой редкий меч.

Меч гвардейца
Урон 168-270

Шанс нанести критический удар 15%
Требуемый уровень 40

В этом мече хранится частичка души его прежнего владельца, прямого и честного как все гвардейцы. Репутация среди НПС-воинов + 50% от имеющейся, харизма +2

Хороший меч, чуть более длинный, чем обычный пехотный, которыми были вооружены НПС охранники в обозе. Лезвие прямое и несколько уже чем обычно, рукоять оплетена каким-то черным ремнем. Эта красота без разговоров достается Анхелю. Заработал, однако, неплохо босса держал. Всю остальную хрень делим по-братски.

- Так что, куда идем? - спрашивает танк убирая трофей в инвентарь.

- В таверну. Тут недалеко. Кстати, никто не видел здесь моего пита?

- А что за питомец? - интересуется Анкель.

- Паук. Небольшой такой, светло-серый. Он у меня на плече сидел, а сейчас нет.

- Ну так глянь логи, может он того.

- Его статус зелёным светиться. Чего лишний раз логи листать.

- Так попробуй его призвать, - советует Анхель.

- Пробовал, никакой реакции. Надо бы попробовать его поискать.

- На мини карте отображается?

- Да, где-то здесь должен быть.

Полчаса бродим по округе и высматриваем долбанного паука. Облазили все кусты, в овраге чуть ли не носом рыли, даже на пару деревьев лазили. Ну как лазили, я лазил, необходимая ловкость только у меня. Даже скалолаза на единичку поднял. Хотя причем тут этот навык я так и не понял. Для деревьев вроде бы другой навык есть. Не успел я спрыгнуть и удивиться росту непрофильного навыка, как прошло сообщение о незначительном росте опыта, а с соседнего дерева спустился паук. Повис на паутине и покачивается. Тоже мне карусель нашел! Мы его тут ищем, а он развлекается. Надо будет в техподдержку написать, поинтересоваться чего это он команд не слушается. А пит подрос, и в уровне и по габаритам, достигая размеров некрупной кошки. Теперь в траве не потеряется. А уровень у него уже пятнадцатый и у него уже появился ещё один навык. Помимо ядовитого укуса появилось умение производить и использовать паутину. Интересно, можно ли заставить пита наделать её на продажу? Из нее делают отличную ткань, и стоит она прилично. Правда

обычно паутина падает как трофей или как вариант можно намотать драгоценную нить в паучьем лесу, на Восточном континенте.

- Интересный у тебя пит, - протянул Анхель разглядывая животину.

- Убери руки, а то тяпнет! - отвечаю ему, завидев, что танк собирается погладить паука. - И вообще, кто тебе мешает завести своего?

Снимаю пита с паутины и сажаю на плечо. А он потяжелел, теперь вес чувствуется. Пожалуй стоит его отозвать, не фиг лишний раз тяжесть таскать, пусть и не сильно большую.

- Да он мне особо не нужен... - недовольно бурчит танк. - Но хочется!

- Хм. Пошли в поселок, лучше за обедом поговорим, кому чего хочется, а то живот уже бурчит.

- Такого не может быть! В игре ничего не бурчит.

- Так он у меня в реале бурчит! Да и перса все равно пора кормить. А на счет "не бурчит", вы это мобу скажете, который вас съест.

- Не каркай, редиска нехороший! - хором возмутились братья.

- И вообще, игроков мобы не едят! Цензура! - продолжил Анкель.

- Пора бы уже запомнить, если тебе больше 18, то цензура действует далеко не всегда. А в некоторых рейдовых зонах вообще не действует. Правда там система об этом предупреждает. Та даже в Энске, в подземельях тебя запросто сожрут заживо.

- Не знал, - пожал плечами маг. - На форуме я такого не видел.

- Не уверен, что ты заглядывал в "детский " отдел. Всё это написано именно там. Правда есть ещё топик "цензура", но там, в основном ссылки на тот же "детский" раздел. Поэтому многие его вообще не читают, а зря. Возмущаются потом некоторые, типа их не предупреждали, что в игре есть хардкор. Кто им виноват, что они не все правила читали!

- А как же в рейдовых зонах дети играют?

- Да никак! В места, где нет цензуры, их попросту не пустит.

- Вон оно как!

- Как-то так. Мы идем или нет?

Братья дружно кивнули и мы пошли. Спустя пятнадцать минут я уже открывал дверь таверны. Все наши сидели за столом, такое ощущение, что они с утра так и не расходились. Лица у

сокомандников хмурые, сидят и вяло переругиваются. Видимо Нимиэль зря бил ноги по дороге в крепость. Да оно и не удивительно, одна команда распалась, а другая наверняка уже где-нибудь в пустоши...

- Где тебя носит! - оглушил меня вопль Грейс.

Она быстро подскочила ко мне и ткнула кулачком куда-то в область живота. А затем заглянула в лицо и вкрадчиво спросила:

- А кого ты это привел?

- А ты что, наших старых знакомцев не узнала? Вспомни, как мы в Энск шли.

- Ой, и правда, - всплеснула руками девушка и ткнула пальцем в Анхеля. - Как я могла забыть! Вы же этот, как его? Анкер!

- А ничего, что его ник можно глянуть? Какой на хрен Анкер! - возмутился я. - Что ты из себя дуру то строишь?

- А я чо? Я ничо!

Грейс потупила глазки и ковырнула носком туфельки пол. Ну прям вся из себя такая пай-девочка. Если не знать что она из себя представляет.

- Да ладно, с кем не бывает... - заступился за девушку Анхель. - Она же не со зла.

- С ней как раз ещё и не такое бывает! - поддержал наш Нимиэль и протянул руку: - Нимиэль, лидер этих разбойников. Рад знакомству.

- Мы тоже, - дружно ответили братья, поочерёдно пожимая лапу нашего командира. - Мы тоже.

- Раз наш общий друг всё свое внимание уделяет своей девушке...

- Я не его девушка! - перебила Нимиэля Грейс.

Я же счел за лучшее тактично умолчать, просто пожал плечами. Нимиэль же никак не отреагировал на этот вопль души и продолжил:

- ...то я вместо него представлю нашу дружную компанию. Эта буйная и неуравновешенная девушка - Грейс, наша магическая, артиллерийская поддержка. Вон тот вечно улыбающийся товарищ с луком у ног - Слай, наша моральная поддержка и напарник Антареса, которого вы и так знаете. Хмурый тип рядом с лучником - Грейф, наша надежда и опора, как я теперь понимаю - не единственная. Вы ведь танк, Анхель?

- Он самый. А мой брат Анкель - маг, как вы выразились артиллерийская поддержка.

- Кстати, Грейс, тебе стоит поговорить с Анкелем по поводу прокачки. Я так понял, что он в этом спец... - добавил я.

- Ну, не совсем спец... - слегка покраснел маг, - просто это не первая наша игра и я везде играю магом.

Не думал, что в игре можно покраснеть. Ни разу не видел. Сурприз однако. Грейс вон тоже цвет лица изменила, правда он у нее какой-то фиолетовый. И бормочет что-то невнятно, явно нечто нелицеприятное в мой адрес.

- Что-что? - переспрашиваю.

- Гад ты! Совсем нубку из меня сделал! Сволочь!

- Хрен с тобой, золотая рыбка, - вспылил я. - Не хочешь - не надо. Ей как лучше, а она рожу кривит.

Разворачиваюсь и иду в свою комнату, тихо кипя от злости на самого себя. Зачем я вообще с ней связался? На кой она мне понадобилась? Надо было её сразу послать. Если она и в реале будет так мозг выносить, лучше прервать с ней все отношения. И вообще, не мешало бы снять квартиру в другом месте. Засиделся я что-то, так и проблем ждать не долго.

- Ант, твое предложение в силе? - окликает меня Анхель.

- Поговори с Нимиэлем, теперь это его головная боль. Как решите, что делать - напишите в почту. А я в реал...

# Глава 2

После выхода из игры я первым делом сгонял в агентство и договорился на счет смены квартиры. У них же оплатил услугу грузоперевозчика, а уже вечером обустраивался на новом месте. Собирать-то мне особо нечего было, всего две больших спортивных сумки, да кое-какая бытовая техника. Основное же пространство машины заняла игровая капсула. Спасибо водителю, он за отдельную плату помог перетащить её в кузов и потом обратно. Весь переезд стоил мне почти всех денег. Поэтому стоит опять задуматься о работе.

А квартирка неплохая попалась. Так же на окраине города, только в соседнем районе. Второй этаж, из окна видно большой ставок и соответственно пляж. И хрен с ним, с шумом - окна у меня звуконепроницаемые, а девушки там бывают красивые.

Сама квартира двухкомнатная, с качественным ремонтом. Не евро конечно, но тоже очень хорошим. Мебель почти вся новая и удобная. Отдельно порадовала кухня - прямо мечта шеф-повара. Надо будет себе приготовить что-нибудь эдакое. На такой кухне грех не готовить. Даже слюнки потекли, когда я представил, как готовлю свинину в кисло-сладком соусе. Чуть не забыл, что надо позвонить в сервисную службу и вызвать мастера для настройки капсулы после транспортировки. Заодно он и профилактику на всякий случай проведёт.

Мастер приехал сразу после начала рабочего дня. На мой удивленный взгляд он ответил:

- Живу я здесь рядом, в соседнем подъезде. Диспетчер вчера адрес глянул и сразу заказ на меня перевёл.

- А я-то думаю, как это вы так рано приехали.

- Пешком пришел... Через час за мной напарник заедет. Надеюсь у вас ничего серьёзного?

- Да нет. Просто переехал вчера... Ну и профилактику там, какую нужно.

- Да она у вас новая совсем, какая профилактика? - удивился мастер, просматривая протянутый мной паспорт на капсулу. - Там только настроить, и то работы немного. Аккуратно вы её везли.

- Старались... Но вы всё же гляньте там все что надо.

- Хорошо, гляну. Все равно ещё напарника ждать.

Осмотр и настройка и правда много времени не заняла. На всё про всё ушло полчаса, а остальное время до приезда

машины мы с мастером сидели на кухне, и пили чай. На прощание мастер пригласил меня в гости со словами:

- У меня дочь совсем на играх поехала. Гулять не ходит, с парнями не встречается, лежит себе в капсуле, как труп. А так у вас будет общая тема для разговора. Может быть, она хоть на какое-то время отвлечется от игр.

- "Чур, меня, чур", - думаю я, а в голос обещаю подумать.

Ещё чего не хватало. Общаться с очередной сумасшедшей геймершей. Мне и Грейс по уши хватило. А ведь есть ещё и железная леди. Надеюсь, теперь она меня не скоро найдет. Не горю желанием лишний раз с ней общаться. В идеале вообще не общаться, так ведь не получится. А впрочем, это будет не сегодня. Сегодня меня ждут монстры. ВХОД.

В игру вошел около десяти часов утра. В таверне никого из знакомых не оказалось. Тут вообще никого не было видно. Похоже, отряд не заметил потери бойца и отправился на приключения без меня. И почему это меня не расстраивает? Пойду ка я по поселку одиночные квесты пособираю.

Квестов здесь хватает, особенно производственных, типа чего-нибудь полить или сварить. Такие задания я сразу пропускаю - не интересно. Первое нормальное задание попалось у местного алхимика. Он заслал меня за некими ингредиентами для своих поделок в крепость у пустоши. Что за ингры, понятия не имею. Весь список в письме, которое я должен передать коменданту. Так же по дороге я должен собрать по пачке (20 единиц) ромашки и подорожника. В награду мне достанется сумка алхимика на 20 слотов под различные скоропортящиеся потроха. Она позволяет увеличить срок хранения подобных ингров в два раза. Вещь, конечно, не самая хорошая, но другую ещё поискать надо. И так ингры слишком часто либо выкидываю, либо вообще не беру, потому как знаю, что не донесу. А самому использовать, мордой пока не вышел, ещё качаться и качаться. Второй квест - попутный, я взял у старосты деревни. По нему мне следует проверить дорогу до крепости на безопасность, потому как время от времени там появляются монстры пустоши. Вот и пробегусь, развеюсь.

Траву собрал быстро, её здесь полно, можно собирать не отходя от ворот. Честно говоря, не понимаю, зачем сбор травы, тем более такой простой, прикрепили к походу в крепость. Это же типичное нубское задание.

Далее я вышел на дорогу, ведущую в нужную мне сторону и неспешно направился в крепость, посматривая по сторонам. Именно поэтому я и разглядел в рощице неподалеку странную избушку. Такое ощущение, что ее попросту впихнули

между деревьями, потому как никаких следов жизнедеятельности вокруг избы не наблюдается - ни дорожки, ни огорода, и вообще она здесь смотрится чужеродно. Сначала хотел подойти и осмотреть сию достопримечательность, но потом задал себе вопрос - а оно мне надо? По своему прошлому опыту знаю, в таких местах игрок-одиночка может найти только проблемы на свою задницу. Я раз сунулся в такую вот избушку и улетел на возрождение, даже не понял что произошло. А когда вернулся с товарищем за экипировкой, то избушки на этом месте не оказалось. Пришлось попрощаться с парой сетовых вещичек и хорошей суммой в баксах, за которые эти вещи можно было продать. Я тогда на неделю в запой ушел. Вот и эту избушку к демонам. Пусть терять мне особо пока нечего, но и то, что есть жалко.

То, что произошло, стоило лишь мне удалиться на пару десятков метров, убедило меня в правильности поступка. С легким хлопком избушка растворилась в воздухе, оставив после себя примятую траву и непонятного монстра, что сразу же бросился ко мне.

Измененный волк (химера) ур. 40 элита

По-моему пора делать ноги. Элитник мне не по зубам. Их командой надо бить, по всем правилам убийства боссов. Куда уж тут бедному мне. Поэтому разворачиваюсь и что было сил бегу к крепости. Жаль, что эта быстро бегущая хрень появилась, когда я уже прошел мимо, отрезая меня от поселка. Туда бежать было бы куда меньше. А так я не уверен, что мне хватит выносливости. Но делать нечего, хотя бы попытаюсь. Может по дороге кто появится... Появился, точнее появилась. Бредущая по дороге личность женского полу. Толи магичка, толи ведьма, хрен её разберет. Тем более на бегу.

- Беги! - ору я.

Это нечто останавливается и начинает крутить головой. Сначала взгляд останавливается на мне и рот открывается, явно она хочет меня послать. Но спустя мгновение в поле зрения попадает элитник и рот так и остается открытым. Ну вот, впала в ступор.

- Беги, дура! - повторяю я подбегая практически вплотную. - Ну! Беги же.

Приходится её подтолкнуть. И только после толчка она начинает соображать.

- Ч-ч-что это?

- Не время болтать, просто беги!

И она побежала... скорее быстро пошла. Сразу видно, все статы в интеллект да мудрость вложены. Может оставить её на

моба, а самому дать деру? Так не пройдет. Он на эту магичку потратит не более пары секунд. После чего опять рванет за мной.

- Ты кто по классу? - спрашиваю, судорожно пытаясь найти выход.

- Маг жизни.

- Так чего ж ты молчала! Раз ты хилер, то можно попробовать и убить элитника.

- Я не хилер! Я боевой маг! Правда, лечить тоже могу...

- Тьфу! - сплевываю я в прыжке, пропуская под собой быстро бегающего моба. Жаль, что слюна не ядовитая. Очень уж метко попал химере на макушку. Та проскочила вперёд метров на десять и затормозила всеми четырьмя лапами, вздымая над дорогой тучи пыли.

- Можешь её придержать, боевой маг?

- Я по-попробую... - немного заикаясь, ответила девушка.

- Ну, так пробуй! - рявкнул я, заставив вздрогнуть от неожиданности и моба и магичку.

Пальцы девушки судорожно переплелись в невнятном жесте и ... ничего не получилось. Ещё одна попытка приводит к аналогичному результату.

- Блин, колдуй уже чего-нибудь!

От очередного броска монстра я уклонился в сторону успев полоснуть пролетающий мимо бок Днем ассасина. Химеру от удара немного сбило с траектории и этого хватило для столкновения клыкастой черепушки с деревом. Как это ни странно, но дерево нанесло урон больший, чем мой удар плюс ещё прошло оглушение. Именно в этот момент и очухалась магичка - под трясущим головой мобом вспучилась земля и на поверхность полезли толстые древесные корни и оплели мускулистую тушу.

- Я ее долго не удержу!

- Держи сколько сможешь!

Я подскочил к неподвижному монстру и яростно заработал клинками. Хр так и полетели, однако не успел я порадоваться этому факту, как химера поднатужилась и оплетающие её корни спали. Одно радует - подрубленная правая задняя лапа и поврежденная передняя, тоже правая. Это заметно ослабило прыть моба и сделало нашу жизнь проще. Во всяком случае, стало легче уворачиваться от когтей и клыков.

- Древесные копья! - кричит магичка и тонкие острые прутья пронизывают моба насквозь. Пара секунд его неподвижности дали мне шанс нанести несколько ударов в шею, прошедших с пятикратным критом. (Да, да! Сам офигел). Жизнь моба зависла буквально на волоске, когда он сорвался с кольев и

яростно вгрызся мне в ногу. Теперь уже моя шкала жизни полетела вниз со скоростью локомотива. В панике я стал лупить химеру куда не попадя, чуть сам себя не покалечил, когда дрыгнув ногой пытался избавится от непрошенного груза и одновременно наносил удар. Моб упал буквально за мгновение до того как закончились бы мои хр. Две единицы всего осталось.

Вы не можете двигаться.

Воспользуйтесь помощью товарищей или ожидайте естественного восстановления хр (не менее 5 %).

Блин, и как я помощи попрошу, если не могу двигаться? И в почту этой магичке не напишу - ника-то я её не знаю, и на данный момент глянуть его не могу. Может она сама додумается подлечить страдальца.

Додумалась! Только не подлечила, а отправила на перерождение. Я даже момент нападения не видел. Может это и не она? Не-е, она! Я только её шаги слышал. Теперь целых пятнадцать минут не смогу в игру войти. Посмертный штраф типа. К тому же ещё неизвестно, какой дебафф повесит система по воскрешении. Лишь бы только не на ловкость или скорость! Я всё-таки рассчитываю устроить маленькую мстю. Пока тянутся штрафные минуты, вылезаю из капсулы и иду с сигаретой на балкон, надо малость успокоить нервы. Пока курю, думаю о причинах её поступка. Всё-таки не похожа она на агра. Вот не похожа и всё! Слишком она какая-то... Тут я помотылял из стороны в сторону сигаретой и чуть не уронил её на лежащий в углу балкона всякий ненужный хлам, который как обычно жалко выкинуть. Клятвенно пообещал себе сделать это вместо хозяйки и выкинул недокуренную сигарету с балкона вниз. Пора возвращаться за своими вещами.

Воскрес я в поселке, на круге возрождения у часовни светлых богов. С дебаффом повезло - всего лишь минус 10% ко всем основным статам на два часа. А вот с потерей опыта не очень. Я теперь всего лишь сороковой. Целый уровень псу под хвост! Ну ничего, мстя моя будет страшна.

Быстро пробежался до таверны и заскочил внутрь, а там вся наша гоп-компания сидит и удивленно на меня таращится.

- Э-э-э... - только и слышно от этих нехороших персонажей.

Я окинул их недовольным взглядом и молча направился в свою комнату.

- А что это только что было? - услышал я голос Слая, перед тем как закрыть дверь.

Быстро накидываю на себя первые же попавшиеся шмотки, подхватываю пару ножей, тех, что мне гном в обмен на

рецепт ковал и бегом обратно. В зале всё те же, молча провожают меня круглыми глазами до дверей. Что-то они сегодня какие-то тормознутые... или это мне кажется? А, ладно не до них сейчас. Надо свое имущество вернуть.

Добегаю до места боя буквально за пару минут. Здесь естественно уже никого и ничего. Ну не дурная же она, собрав всё сидеть на этом месте. Вопрос в том, куда она ушла и как далеко. С направлением определяюсь быстро. На перепаханной земле четко отпечатались следы дамских сапожек, ведущие по направлению к крепости. Интересно, а там-то она что забыла? Тем более в одиночку. Непонятно. А то, что непонятно, может быть интересно. Проследить за ней что ли? Вот верну экипировку и подумаю над этим вопросом...

Примерно на половине дороги вижу неспешно идущую по обочине дороги обидчицу. Да она цветочки собирает! Совсем страх потеряла! А ник то красненький, и будет таким ещё как минимум час. Тут всё от кармы зависит. А у нее она, скорее всего положительная, поэтому агром она будет минимальное время. Может сперва поговорить с девушкой? Вернет мои вещи и светлые боги с ней. Даже трофеи с элитника не потребую... Хотя, нет. Всё-таки устрою ей науку на будущее. Делаешь гадость - уноси ноги! А не цветочки собирай. И всегда будь готова к адекватному ответу. Вон и место хорошее для засады вижу. Скажу вам по секрету - магов лучше всего резать из засады. Как собственно и лучников, и прочие дальнобойные классы. Во избежание так сказать. И место, подобранное мной, отлично подходит для моей маленькой мсти. Там у самой дороги несколько густых кустов, а растущий неподалеку раскидистый дуб даёт отличную тень. Хрен она меня там заметит. Включаю тихий шаг и обхожу девушку скрываясь в растительности. Вот и намеченное для засады место. Устраиваюсь за ветками и замираю.

Маскировка +1

Мелькает сообщение системы о росте навыка. И в этот момент магичка решает прервать сбор сена и идет дальше. Вот она уже совсем рядом... напротив... проходит дальше и я делаю осторожный шаг на дорогу позади девушки. Она явно что-то почувствовала, но отреагировать не успела. Её голова только начала поворот в мою сторону, когда оба кинжала вошли сквозь капюшон ей в шею. Шкала её жизни моментально сжалась до минимума и окрасилась в кроваво красный цвет. Жаль, что не прошел смертельный удар. Я надеялся именно на него. Правда урона и так должно было хватить. Откуда у неё столько жизни? Выдергиваю кинжалы из раны и наношу повторный удар, в этот

раз только правой рукой в ту же точку. На этот раз всё.

Достижение:
Мастер засад 1ур.
Маскировка +2
Сила удара из засады +2%

Вот такое вот достижение я получил по итогам засады. Помимо этого поднялось до второго уровня достижение "Закон и порядок", полученное ещё в яслях. Было и ещё одно сообщение, которое меня немного удивило:

Вы вступили в противостояние с враждебно настроенной фракцией.
Репутация: светлые эльфы - 1
Полукровки (дроу) + 1
Достижение:
Воин своей расы 1ур.
Урон по игрокам вражеской фракции +2%

Не понял?!! Откуда здесь взялась светлая эльфийка? Их локация отсюда хрен знает где! А ну ка... Присматриваюсь к лежащему кокону:

Ночная роза 56 ур.
Раса: светлый (высший) эльф...

Ночная... Сияющая... Тьфу, блин, любительницы красоты. Зато уровень сразу объясняет, почему мне не удалось её завалить с первой атаки. Все-таки разница в уровнях... Получается это она сюда приперлась за фракционной репутацией. Не захотела ждать пока станут доступны чистокровные дроу. Оно, правда, ждать долго, там зона от двухсотого уровня. Ну, так есть ещё демоны, на которых тоже можно набрать репутацию. Причем они попадаются повсеместно. Любой прорыв и вуаля! А ей же приспичило переться через весь материк, а это реально жесть. Не зря она в балахон куталась. СТОП! Она же наверняка не одна сюда приперлась! Наверняка просто оторвалась от компании. Значит, пора собирать трофеи и делать отсюда ноги, пока их не оторвали. Протягиваю руку к кокону и не глядя выгребаю все, что там лежит. Потом разберу: чего, куда и почем. Интересно, где у неё точка привязки и как быстро она сможет вернуться?

В поселке она вряд ли появится. Там хватает полукровок, как орочьих так и дроу. Все-таки наши стартовые локации относительно близко. В крепости немного другая ситуация, там

графские войска, а это почти все люди. Значит она появится либо в крепости, либо где-то за пределами графства. Второе для меня лучше. В момент убийства она меня не видела, а значит и система автора убийства не укажет, значит, самое главное убраться отсюда. Правда она меня может подозревать, типа нашел и отомстил. Но тут уж не пойман, значит, не пойман. Попробуй, докажи.

Ухожу с дороги метров на сто в сторону и спокойно иду в крепость. Даже если эта Ночная роза там и воскреснет, то в крепости нападать не станет. Мирная зона, однако. А если её это не остановит, то будет ей холодная! Кому задержать магичку там найдется.

Дорога до крепости проходит спокойно. Помимо пары волков и годовалого мишки никого не попалось. Я их и трогать не стал. Не бросаются и ладно. Друг леса в действии. Выхожу на равнину и наблюдаю, как из крепости выбегают несколько одинаково одетых игроков и бегом уносятся по дороге в сторону поселка. Похоже, это по мою душу и я правильно поступил не только в том, что не пошел по дороге, но и в том, что шел не спеша.

Жду, пока игроки не скроются вдали и спокойно иду в крепость. На воротах показываю письмо и в сопровождении НПС-воина иду к коменданту. Дальше все просто. Отдаю письмо пожилому воину, что командует этой богадельней. Тот читает, вызывает гонца, и уже через пять минут я держу в своих руках квестовый контейнер. На прощание комендант предлагает мне линейку квестов по разведке местности. Линейка хорошая, но для меня на данный момент это опасно. Не стоит лишний раз сталкиваться с Розой и иже с ней.

Возвращался я в поселок кружным путём. Безопасность превыше всего. Сразу по возвращении я сдал квесты и отправился на постоялый двор. Вошел в дверь, окинул взглядом, сидящий в зале народ и с независимым видом ушел в свою комнату. Надо бы посмотреть, что мне перепало и оставить это все до лучших времен в комнате. Что мы имеем? А имеем мы пять сотен золотых, две сотни серебра и горку меди. Интересно, какая часть этих монет выпала с моба? Затем из инвентаря на свет божий появляется балахон. Этот только вендору. Мало того, что посредственный, так ещё и прочность почти на нуле. Вот-вот развалится. Что там у нас на очереди следующее? А вот это уже интересно. Легкая мифриловая кольчуга высокого качества на 40 уровень. Ничего особенного, но её можно одеть под мою кирасу. Причем защита у кольчуги в два раза лучше. Дальше идут сапоги легкого бега на 50 уровень. Хорошая штука, только мне пока не

по уровню. Положу пока в заначку. Следующие по порядку мои шмотки. Достаю и сразу одеваю на себя вместе с кольчужкой. Немного полюбовавшись улучшенной защитой вновь обращаю свое внимание на инвентарь. Кираса гнева 40 уровень с ограничением - только для орков (полукровок), повышает ярость на 20%. Этого цельнокованого из голубой стали монстра тоже в заначку. Ещё извлек головную повязку ассасина тоже на 40 уровень. Прям комплект с моими клинками получается. Да ещё и головная боль. Что лучше носить, бандану на скрыт или повязку на крит? С одной стороны, скрыт мне пока не понадобился... А с другой - ну а вдруг?

С вещами разобрался, остались ингры. А вот с ними не густо. Жаль, что не я труп потрошил. У меня бы наверняка больше вышло. А так, только шкура и клыки. Правда всё это неплохо стоит, но ведь могло быть и больше.

А в инвентаре ещё что-то осталось... Так, банки на хил и ману по пять штук, и какой-то свиток. Вытряхиваю трубочку на горку вещей, что образовалась на полу у кровати и присматриваюсь.

Свиток: Стрела жизни 1 ур
Кастуется на одногрупников, + 300 ед. жизни.
Откат: 1 минута.
Прим. Может быть использовано как боевое заклинание против различных видов нежити.
Ограничение: паладин

Этот свиток я пока продавать не буду. Может ещё пригодится. Мало ли, вдруг надо будет кому-нибудь взятку дать. Свиток всё-таки не самый распространенный. А может когда с паладином играть придется...

Вдруг запищал предупреждающий сигнал. Оказывается я давно не кормил своего персонажа. Эх, а я уже в реал собирался. А придется сначала накормить аватара. Спускаюсь вниз и, поймав разносчицу, заказываю обед в комнату. Нет у меня желания общаться с товарищами. Да и они только таращатся как сычи.

Не успел вернуться в комнату, как тут же раздался стук.

- Ваш обед.

Быстрый тут сервис.

- Спасибо, милая, - благодарю я девушку и принимаю у неё поднос с горшочками и маленьким графином.

- Приятного аппетита. Как закончите, позовите, и я заберу посуду.

Ещё раз благодарю и принимаюсь за пищу. В горшочках оказывается наваристый борщ и тушеная со свининой картошка.

В графинчике гномья водка. Даже в реал перехотелось! Такие слюнки сразу потекли... Надо будет как-нибудь не полениться и в реале приготовить нечто подобное.

# Глава 3

В этот день я больше не играл. Не было никакого желания лезть в капсулу. Поэтому я взял коврик, пару банок пива и отправился на пляж, благо погода стояла великолепная. В общем, решил отдохнуть душой и телом. Покупался, поплавал и лег загорать.

- Ром? - выдернул меня из полудремы знакомый голос.

Разлепляю глаза и... Блин, нигде от неё не скроешься! Это же надо в первый раз с нового места выбраться на пляж и наткнуться на Олю. Такое ощущение, что не было никакого переезда.

- И тебе привет... - невнятно бормочу я.

- Ты куда подевался?

- В смысле?

- Ну тебя не было видно... А сегодня в твою квартиру въехали какие-то люди. Я переживала!

- Занят был. А квартира не моя. Я же тебе говорил, что снимаю. Вот, пришло время переехать.

- А я?

- Что, ты?

- Сволочь! - выкрикнула обиженно девушка, влепила мне пощечину и убежала в слезах.

- И с чего это я сволочь? - буркнул я под нос, потирая щеку. - Разве у нас были какие-то отношения? Всего лишь пару раз поужинали... Тьфу, все настроение пропало. А раз оно пропало, значит, пора домой.

Наутро после пробежки вокруг ставка я вернулся в игру. В зале таверны обнаружились почти все мои хорошие знакомые. Как говориться - всё те же, всё там же. Только вид у них какой-то неказистый. Одеты в какое-то тряпье и оружие не самое лучшее.

- Не понял! - уставился я на них. - Эт чего?

- А что, одному тебе в подгузнике бегать? - язвительно ответил Слай.

- И где это вы так умудрились?

- На дороге... - буркнул Нимиэль. - Лицом к лицу с хмырями столкнулись. Даже за оружие взяться не успели.

- А кто это был, рассмотрели?

- Да это те, клановые, - Отозвался Анкель. - Помнишь, я тебе говорил?

- А вам господа хорошие ник Ночная роза ни о чем не говорит? - спрашиваю на всякий случай.

- Была такая... А что?

- Да так... Столкнулись с ней на тесной дорожке. А вот скажи, там в отряде разные расы?

- Не знаю, - задумался на мгновение Анкель и обратился к брату. - Ты не обратил внимания?

- Нет, - оторвался тот от кружки пива, - не обратил.

Ну, вот как можно играть с людьми и не смотреть, что за люди. Неужели ни разу ни с кем не общались? Как такое может быть?!!

- Но хоть что-то вы о них сказать можете?

- Да скрытные они какие-то, - задумчиво сказал Анхель.

- В смысле?

- В балахонах все время ходили... Оглядывались постоянно. Я это ещё в Энске заметил.

- Ну вот, уже что-то. А остальные чего молчат?

- Да мы их толком и разглядеть не успели! - воскликнул Слай. - Они же сразу в лоб атаковать начали, а уровни у них заметно выше. Мне всего одной плюхи хватило!

- Я успел обратить внимание на балахоны, - проговорил Грейф, - меня не сразу убили... Я ещё удивился, а чего они лица прячут.

- Хм, вот как, - хмыкнул я. - Могу вас обрадовать, вас убили светлые эльфы.

- Откуда они здесь взялись! - удивился Нимиэль.

- Это ты у братьев спроси, они с ними играли.

- Мы к ним в Энске присоединились, просто случайная компания. Правда, Анхель?

- Ну да, совершенно случайно. Они дали объявление в общий чат, что набирают молодежь для своего клана. Ну мы и...

- А что за клан?

- Зефир, - коротко ответил Анкель.

- Слышал про такой, - задумчиво сказал я.

Зефир - достаточно известный клан из конца первой сотни. В состав клана в основном входят эльфы и люди. Это объясняется местом образования. Зарегистрирован клан был в эльфийских яслях группой игроков пришедших из другого проекта. Их резиденция находится неподалеку от эльфийской столицы. Далеко забрались ребята.

Я был прав, когда предположил, что Роза здесь далеко не одна. Сама она попросту не смогла бы играть во враждебной локации.

- А не сделать ли им пакость? - спросил я у хмурых бойцов.

- Что за пакость? - тут же заинтересовался Слай.

- Все просто. Стоит только написать в общий чат, что в крепости есть светлые эльфы, как тут же найдуться охотники за скальпами.

- Действительно просто... Так я пишу?

- Пиши. А пока наш друг занимается эпистолярным жанром...

- Кхм!

- Ты пиши, пиши. Не отвлекайся. Так вот, кто мне скажет, куда подевался единственный цветок нашей компании?

- Да кто её знает... - ответил Нимиэль, - как вчера вышла из игры, так больше и не появлялась. Видимо сильно расстроилась. Только новую экипировку купила и привет! А ты где вчера полетал?

- Там же, на дороге, - отвечаю я без подробностей.

- Но экип сохранил. Не взяли?

- Ещё как взяли! Вернулся и отбил.

- Как! - выдохнул Анкель. - Их же много было!

- Рога я или не рога? - ухмыльнулся я в ответ.

- А наши шмотки так не сможешь?

- Ну извините, молодой чемодан, в крепость я не полезу. Не дорос ещё.

- Жаль.

Конечно жаль, экипировка была у парней неплохая. Одни мечи Нимиэля чего стоят, или щит Анхеля... Не знаю что там прикупила Грейс, но теперь у нее точно нет ни денег, ни экипировки. Как собственно и у остальных, судя по одетых на них обносках. Ну ничего, экипировка - дело наживное.

- Все, написал! - довольно улыбнулся Слай. - Там сразу такая шумиха пошла! Целый крестовый поход собирают. Может, присоединимся?

- Не с чем нам присоединяться, - опустил ханта на землю Грейф. - Чем я их бить буду, х...м?

- А что там с данжем, он ещё не пройден? - прервал я начавшуюся было перепалку.

- Вчера ещё был, - ответил Анхель. - Мы попробовали, но там целая куча ловушек... Хотя, знать бы, что лишимся экипировки, рискнули бы.

- Если он ещё не пройден, можно попробовать продать инфу.

- Та ну! Кому она нужна! - воскликнул Нимиэль. - В игре ещё столько неисследованного пространства, что за ещё один данж кроме "спасибо" ничем не заплатят. Тем более, достижением "первопроходец" никого не удивить!

- Э, не скажи. Зона 40-60 уровней изучена довольно

плотно, игроков этих уровней много и игроки эти хотят элитки. Да и желание откопать что-нибудь новенькое никто не отменял.

- Попробуй. Только если тебя пошлют за бабочками, не говори, что я тебя не предупреждал.

- Не скажу! Мне надо выйти из игры... Вернусь где-то через пол часика.

Завожу перса в личную комнату и выхожу в офф. Теперь главное найти блокнот, где я записывал все нужные номера. Помню, когда переезжал, кинул его в одну из сумок. А вот куда я его дел потом - это уже вопрос. В первую очередь пересмотрел все возможные места, куда я его мог засунуть. После пришла очередь невозможных мест. Когда и там не нашлось маленькой черной книжечки, я перешел к местам, куда можно было положить блокнот только в горячечном бреду. И таки нашел! В морозильной камере! И на кой я его туда засунул? А главное когда? Вопросы без ответов.

Где там в списке номер, по которому я ещё совсем недавно не стал звонить даже под страхом смертной казни. Да и сейчас звонить немного стремно. Морально готовлюсь к разговору и набираю номер.

- Алло? - донесся из трубки знакомый женский голос.

- Это Роман.

- А, нашлась пропажа!

- Да я вроде бы никуда не пропадал... - удивился я.

- Ну да. Когда ты был нужен, то оказался у черта на рогах!

- Бывает... - вздохнул я. - Сама знаешь, бросать квесты плохая примета.

- Знаю. Поэтому и не сержусь.

- Я тебе чего звоню, есть нетронутый данж, интересует?

- Их ещё много... Но ты ведь не просто так спрашиваешь? Давай подробности.

И я рассказал об этом подземелье и о том, что там крутятся рекруты Зефира. Единственное, чего я не сказал, так это где находится вышеописанное место.

- Интересно, - только и сказала леди Х. После чего надолго замолчала и спустя минут пять продолжила:

- Ловушки, говоришь? Около пустоши? И Зефир там крутится? Да ещё и твоя физиономия по округе груши околачивает.

- Ну... - обиженно протянул я.

- Думаешь, я не знаю, что ты инфу мне не просто так дал?

- Допустим, пока ещё я с этого ничего не поимел.

- Вот знаешь же, что не обижу. Ты где сейчас?

- В деревне Жадово, это около графского замка. Только не думаю, что встречаться здесь это хорошая идея.

- Почему? - удивилась железная леди.

- Не хочу, что бы нас видели вместе. Это может навести некоторых людей на ненужные мысли.

- Что ж, пожалуй ты прав. Я отправлю туда своего человека.

- Э...

- Он не в клане, поэтому никто тебя с нами не свяжет.

- Хорошо, - соглашаюсь я на встречу, - буду ждать.

- Он придет порталом... минут через сорок.

И она не прощаясь, отключилась. Значит через сорок минут? Хорошо , только как он меня искать собрался? Никто из них меня в глаза не видел. Только мою расу знают... и то не факт. Ладно, чего я голову морочу? Почту ещё никто не отменял. Пойду, обрадую гавриков.

Выхожу в зал, а там картина почти не изменилась. Только к страдающим добавилась Грейс. Девушка сидит отдельно от отряда и активно страдает. Оплакивает утраченное обмундирование? Или непонятную мне трагедию в личной жизни? Остальные сидят явно повеселевшие, похоже маленькая мстя удалась.

- О, Ант! - воскликнул заметивший меня первым Слай. - Представь, их уже один раз вырезали! И сейчас ждут вражин у крепости.

- О, да! - поддержал лучника Нимиэль. - Их теперь надолго запрут в крепости. Не думаю, что у них есть свиток портала. Хотя я бы на их месте держал несколько просто про запас.

- Если держать несколько про запас, - отвечаю я, - никаких денег не хватит. Если конечно ты не золотая молодежь.

Свитки портала в этой игре стоят просто неприлично дорого. А доступное для изучения соответствующее заклинание практически не доступно - и найти сложно, и ограничений в использовании хватает. По задумке администрации игры такие условия должны стимулировать игроков к более глубокому игровому процессу. Короче говоря - ножками надо ходить. А то что некий "свой человек" придет порталом - так некоторые гильдии могут позволить себе и в пределах одной локации прыгать. Там есть свои нюансы в способах получения свитков. От банального доната, до высокой клановой репутации в гильдии магов. Причем кланы могут получить свитки портала, как награду за масштабные квесты. Например, за оборону города или чего-то

подобного в том же духе.

- Хотя бы один они могли держать? - настаивает Нимиэль.

- А смысл? Один уйдет, остальные останутся.

- Помощь привести...

- Какую помощь? - перебиваю я его. - Спасать несколько человек не имеет смысла. Дорого. Тем более в чужой локации помощи подготовят встречу.

- И что они теперь будут делать? - спросил Слай.

- А ничего. Потеряют по десять процентов опыта и перенесутся в ближайшую безопасную локацию. Так сказать телепортация ценой в кучу опыта.

- Мне кажется, это жестоко!

И кто это у нас такой добродушный? Ба-а-а! Да это Грейс! Словно и не сидела только что с кислой мордой лица. Она уже готова защищать всех из себя белых и пушистых светлых эльфов. Стоит сейчас рядом с нами и сверкает на меня глазами, будто я сам лично решил перебить их всех с особой жестокостью и не по одному разу.

- Почему? - спрашиваю я с не менее кислой миной, всем своим видом выражая нежелание услышать ответ.

- Как, почему? - растерялась девушка. - Они же...

- Ну что "они же"? Они вас перебили? Они вас лишили экипировки? Что они?

Грейс не нашла, что ответить и обиженно отвернулась. Ну и хрен с ней.

- Теперь с вами, - обращаюсь к остальной компании. - Покупатель на информацию есть и скоро будет здесь. Сначала я хотел поговорить с ним сам... Но передумал. Справитесь и без меня.

- Извини, но без тебя разговора не будет! - услышал я голос из-за спины.

Резко поворачиваюсь и вижу перед собой невысокого полудроу в кожаной амуниции с парными кинжалами на поясе. Над головой полупрозрачная надпись Гудрон разбойник ур. 307 клан Ветер севера. Так вот как они свой клан в Мирах назвали. Но в прочем это не важно...

- Я правильно понял, что разговор о "метро" вел ты?

- Именно! И давно ты тут стоишь?

- Только подошел... - ухмыльнулся рога, - и разговаривать намерен только с тобой.

- Со мной, так со мной, - я пожал плечами. - Итак?

- Мы готовы заплатить тысячу золотых, если данж окажется не тронутым... - и он вопросительно уставился на меня.

- Не устраивает, - равнодушно отвечаю я и жестом успокаиваю подскочившего было Анхеля, - это не та сумма, из-за которой стоило бы городить огород.

- Хорошо, я так и предполагал. Предложение номер два: тысяча за информацию и ещё две, если данж будет нетронут.

- Это уже ближе к теме. Огласите, пожалуйста, весь список!

Внимательно прислушивающийся к разговору народ дружно хихикнул. Я обвел присутствующих взглядом, показал кулак, на что мой собеседник улыбнулся, и вновь вернулся к разговору.

- Есть и ещё одно предложение, но я хотел бы озвучить его наедине и в более защищенном месте.

- Они - тоже заинтересованная сторона, - киваю я на сидящих за столом гавриков.

- У меня предложение именно к тебе. А с ними ты сам разберёшься.

- Хорошо. Поднимемся в мою комнату.

- Ты мне так доверяешь? А не боишься, что я тебя обнесу?

- Не думаю, что тебя заинтересует низкоуровневый хлам, - немного приврал я. Хлам хоть и низкоуровневый, но в нем есть и дорогие вещи. Однако зачем вводить лишний раз в искушение.

Так болтая о пустяках, под удивленными взглядами сокомандников, мы ушли в мою комнату. Там Гудрон и сделал свое предложение. Не скажу, что оно мне понравилось, но я решил согласиться.

Едва я утвердительно кивнул головой, как передо мной оказался увесистый кожаный мешочек, пять тысяч золотых - доля сидящих в зале, и письменные инструкции лично для меня. Пока я изучал письмо, Гудрон буквально испарился. Вот же... рога! Надо будет сменить комнату. Хотя... я же не собираюсь жить в этой дыре вечно. Выполню договор и переберусь в другое место. Но это дело будущего, а пока спущусь вниз и отдам деньги Анхелю. Он сам разберется, делиться с остальными или нет.

В зале моё появление вызывает некоторое удивление. Как же, ушел в компании, а вернулся один...

- А где этот... ну, что с тобой ушел? - выражает общее недоумение Нимиэль.

Пожимаю плечами. Откуда я могу знать, где носит этого рогу. Знаю только, где он будет завтра, когда мы встретимся во второй раз. Поэтому считаю такой ответ достаточно полным и обращаюсь к братьям.

- Анхель, Анкель, вот ваши деньги.

Перекидываю монеты в инвентарь Анхеля, вижу как у

него загорелись глаза и понимаю, что дальше с этими людьми мне не по пути. У танка на лбу написан вопрос: если он отдал такие деньги, то сколько он отхватил себе? И не объяснишь им, что не заработал ничего кроме геморроя. Даже пытаться не буду.

- Все, деньги я отдал. Сами разберетесь кому сколько. А я пошел в реал. Что-то я устал за сегодня.

- Как в реал? А отметить? - воскликнул Анхель.

- Без меня... Я правда устал.

- Значит до завтра?

- Да, завтра увидимся, - а сам подумал, что завтра я заберу из этой таверны свои вещи и больше сюда не вернусь. Вот и перевернулась страничка моей игровой жизни.

# Глава 4

На следующий день я встал пораньше и плотно покушал. Ведь неизвестно, сколько времени потребуется на прохождение этого данжа. И дернуло же меня влезть в это дело. Да ещё Гудрон... Рисковать они, видите ли, не хотят... и чтобы получить свою долю, я должен идти с ними.

В игру я вошел примерно в половину шестого. Собрал все свои манатки и никем не замеченным покинул таверну. Куда идти, я определился ещё вчера. Здесь неподалеку есть маленький хутор, всего на три дома. Там живет большая семья пчеловодов. Я о нем случайно узнал, когда рылся на форуме. Там какой-то крендель очень не рекомендовал посещать эту "дыру", так как там "нет никаких заданий". Многие, прочитав этот пост, и не подумают туда идти, а вот я попробую там на пару дней поселиться. Малопосещаемое место меня вполне устроит.

Я вышел за ворота поселка и, сверившись с мини картой, определился с направлением. Идти тут всего ничего и уже через полчаса я без помех добрался до места и постучал в дверь самого большого дома, где должен обитать главный хуторянин. Дверь распахнулась практически сразу и на меня удивленно уставилась сонная физиономия какой-то девки, одетой в затрапезное платье. Похоже из приблудных...

- Позови хозяина, - нарочито грубо сказал я.

Такие как она, пока не рявкнешь, не пошевелятся. Вот и сейчас, стоит и лупает на меня бараньими глазами.

- Что, плохо слышала?

- Не кричи на девку... - донеслось из глубины дома и на порог вышел коренастый дед в одних портках, со вкусом потянулся и продолжил: - дурковатая она. Дитя дитём.

- Ну, это... - смутился я.

- Так, говоришь, чего пришел? - перебил мои вялые попытки извиниться дед и, подтолкнув в спину, отправил девку в дом.

- Ищу, где на постой стать.

- Так таверна же у поселка! - удивился он моему пожеланию.

- Последнее время там слишком беспокойно. Появилось много новых разумных. Вот я и ищу место потише.

- Да-а-а, - многозначительно протянул дед и после паузы: - Здесь тихо. Хорошо если раз в неделю забредет заблудившийся путник. Скука!

- Если чего, петь и плясать я не умею! - тут же выдал я, мало ли что ему в голову стукнет.

- А и не надо, - махнул рукой тот, - у меня своих "артистов" хватает. А тебе могу предложить комнату во флигеле, всего лишь за пять медяков в день. Да ты не боись, хорошая комната. Там обычно мой товарищ живет, когда в гости приезжает.

- Согласен на комнату! - говорю я, удивляясь сговорчивости хозяина. Так как была информация, что уговаривать его нужно долго и нудно. К тому же без всякой гарантии.

- Вот и хорошо! Вот и ладненько! А если добавишь ещё пару монет, то и столоваться у меня можешь. Кстати, меня Ефимом кличут.

- А я Антаресом зовусь. Вот деньги на неделю вперед, и за комнату, и за еду.

- Ох и чудные у вас приключенцев имена, - вздохнул дед и позвал к столу. Как раз время завтрака подошло.

- Марыся! Марыся, накрывай стол! - проорал он так, что у меня аж в ушах зазвенело. - И для гостя прибор не забудь!

- Может сначала комнату покажете? - поковыряв пальцем в ухе спросил я. - Мне вот вещички оставить надо.

Дед Ефим смутился и, ухватив меня за руку, потащил куда-то за дом. Там обнаружилась постройка, которую я с первого взгляда принял за сарай. Причем сарай явно требующий капитального ремонта. Впрочем, внутри все оказалось вполне пристойно - комната ничем не отличалась от такой же в гостинице или таверне. Хотя вру, отличие было в цене и наличии мебели. Цена была намного ниже, а кроме стандартных кровати и сундука в комнате стояли письменный стол и красивый стул с резной спинкой, в который я влюбился с первого взгляда - очень уж он оказался удобным, модные кресла отдыхают.

Дед, завидев мою довольную физиономию, крякнул, хлопнул ладонями по коленям и, хитро ухмыляясь, спросил:

- Что, по нраву пришлась комната?

- Хороша... Куда тут гостинице!

- Вот и живи здесь, все же мне веселее будет. А то наши мужики на ярмарку уехали, а мне даже словом перемолвиться не с кем. Не с бабами же тряпки обсуждать, - вздохнул дед и махнул рукой. - Бросай свои вещи, и идем за стол.

А я думал, как так мне быстро удалось с ним договориться? А оказывается НПС просто скучно! И тут я во всем своем великолепии. Вовремя я нарисовался.

За стол сели вдвоем. Там уже вовсю парила вареная

картошечка, радовала глаз мелко порезанная соленая рыбка с зеленым луком и маслом, посредине стола стоит блюдо с свежеиспечённым караваем, от которого идет одуряющий аромат. Венцом этого натюрморта стала бутылка с подозрительной светло-желтой жидкостью, бережно извлеченная хозяином откуда-то из-под стола.

- Медовуха! - внушительно сказал дед, углядев мой удивленный взгляд. - Сам делаю!

- Мне бы не пить сейчас... - протянул я, - ещё сегодня в подземелье лезть. Может, когда вернусь?

- Стакан доброй медовухи ещё никому не повредил! - самодовольно ухмыльнулся дед и тут же спросил: - Это куда ты собрался?

- Договорился идти с отрядом в подвалы разрушенной крепости, нежить гонять.

- Хорошее дело, богоугодное... Да ты кушай, кушай. Воину нужно хорошо питаться! Вот помню я...

Далее пошел длинный рассказ о похождениях бравого деда во времена его боевой молодости. Из него я узнал одну полезную информацию: оказывается, подвалы крепости соединены с карстовыми пещерами, где целая сеть ходов. Раньше, проход был завален, а теперь - кто его знает. Нужно будет проверить. Мало ли, вдруг информация правдива и её можно будет как-то использовать.

Завтрак закончился, когда хозяин, набравшись своей продукции, упал лицом в остатки картошки. Он умудрился выпить в одно лицо целых три бутылки! Я же, заметив, как падают показатели меткости и восприятия, не смотря на хороший бонус к силе, решил ограничиться всего лишь двумя стаканами. Все остальное время застолья активно закусывал и только делал вид, что пью. За что и получил два достижения - обжора 1ур, дающее бонус к пунктам жизни, и "Хороший собутыльник", дающее бонус на репутацию с людьми и гномами, и повышающее стойкость к алкоголю.

Полюбовался я на достижения, глянул на таймер, помянул всех демонов Миров и в ускоренном темпе рванул на встречу с одним хитро мудрым разбойником. Ну, как рванул, скорее быстро поплелся... Оказывается, выпивка подействовала ещё и на координацию. Совсем как в реале. Одного столкновения с деревом, снявшего десяток хитов и рассадившего мне бровь, хватило, чтобы я сбавил скорость до черепашьей. Вот и плетусь теперь через лес, представляя, что мне скажет Гудрон. Если конечно дождется. Все-таки уже полчаса прошло, как я должен быть на месте. А собственно говоря, на месте - это где? А то я как-

то потерял нужное направление. И так, что я вижу вокруг? А вокруг самый обычный ... чего? Золотистая ольха! Одна... вторая... третья... Да их тут десятка два! Один из ценнейших ресурсов на данный момент. Лучший материал для декоративных работ по соотношению цена-качество. Во всяком случае, на данный момент. Столяры и плотники отрывают эту древесину с руками. Даже жалко стало, что я не лесоруб. Озолотился бы.

Сплюнув в сторону, открыл мини карту и оставил отметку. Потом нашел на карте нужное мне место и сориентировался на местности. Оказывается, я слишком сильно удалился к западу. Хорошо же меня штормило. Настраиваю компас и уже более уверенным шагом направляюсь к месту встречи.

- Где ты ходишь? - встретил меня возмущенным воплем Гудрон. - Мои люди уже дважды в данж спускались.

- И как? - хмуро интересуюсь я, думая о том, что делать с найденными деревьями.

- Как, как!!! Оба раза слились! Как они могут без роги через ловушки пройти?!!

Пожимаю в ответ плечами и спрашиваю:

- У вас в клане есть же крафтеры?

- При чем тут крафтеры?

- А добытчики?

- Что ты мне голову морочишь? Во всех кланах есть и те и другие!

- Значит, вам это будет интересно. Сколько вы готовы заплатить за информацию о местонахождении рощи золотой ольхи?

- Что? - вытаращил он на меня глаза.

- Золотая ольха! Много! Надо?

- Э-э-э...

- Понял, не надо. Предложу кому-нибудь другому. Пойдем, познакомишь меня со своими подопечными.

Я развернулся и не спеша потопал в сторону развалин.

- Стой! - окликнул меня Гудрон. - Что ты там говорил про золотую ольху? И кому это ты там собрался её предлагать?

- А что?

- Ты же не обидишь старого друга... - подошел он и приобнял меня за плечи. - Столько времени мы с тобой знакомы! Сколько мы вместе пережили!

У меня даже челюсть отпала от такого напора. Вот это наглость!

- Я сейчас всё решу! - тем временем продолжил Гудрон. - Минутку подожди.

Он неподвижно замер, явно с кем-то общаясь по привату. А я устроился на траве и уставился в небеса. Как закончит - позовет, а я немного расслаблюсь и подумаю, что делать с информацией, полученной от деда Ефима. Потому как она вскоре может стать не актуальной. Ведь проход в пещеры может заметить любой игрок с прокаченным восприятием. Правда, для этого нужно пройти подземелья. Но ведь для этого мы туда и пойдем. А как поступить, если проход никто не заметит? Продать о нем информацию? Так это можно сделать и сейчас. Сам я туда все равно не полезу. И с теми гавриками, оставленными в таверне, не полезу. А больше и не с кем. Ещё можно отдать инфу в качестве доброй воли... И почему-то мне кажется, что это будет лучше всего.

- Ант!

Я почувствовал, что меня активно трясут за плечо.

- Ты что, уснул?

- Задумался немного...

- Ничего себе немного! Зову, зову, а в ответ - тишина. Тебе что, уже деньги не интересны?

- А что их будет много?

- Тебе предлагают пять процентов от рыночной стоимости!

- Щедро, - задумчиво протянул я. - Видимо, сильно вам нужен этот ресурс.

- А ты знаешь, что во всех изученных местах ценную древесину уже давно вырубили? А респ у нее дли-и-инный! И повсюду сидят наблюдатели и ждут, когда она восстановится. Так что, твое предложение, как манна с небес.

- Вот оно как...

- Именно так. Как аванс принимать будешь? Золотом или реалом?

- А какая сумма аванса? - с интересом спрашиваю я.

- Две тысячи золотых. Остальное, когда оценим объём полученного ресурса.

- Тогда золотом. Как раз переведу оплату за аккаунт.

- Сейчас переведут, - хлопнул в ладоши Гудрон и на мгновение замер.

- Стоп, - кричу я, - куда они переведут? Я же не открывал счет в банке.

- Как не открывал? - вернулся к "жизни" Гудрон.

- Да как-то не было надобности... Что мне там хранить? Сотню золотых?

- А хотя бы и сотню! Сейчас требования помягче сделали. Это раньше можно было открыть счет, положив туда тысячу

золотых, а сейчас и сотни вполне хватает.

- Зато теперь наверняка берут больше за обслуживание счета!

- Ничего подобного! - возразил Гудрон. - Всего лишь один процент с каждой операции. Ну так что, открывать на твоё имя счет или наличкой потребуешь? Учти, у меня столько золота с собой нет. Я не идиот такие суммы таскать.

- В гостиницу же принес.

- Там меня несколько человек страховало. Да и откуда в этом захолустье возьмется прокачанный вор? А здесь приходится опасаться. Мало ли, вдруг высокоуровневый ПК объявится. Или кто-нибудь с кем у нашего клана война. Кто-нибудь из Зефира хотя бы.

- Так вроде бы ваши вокруг развалин крутятся?

- И что? Если сойдемся клан на клан, ещё не известно, что из этого получится. Да и не надо это ни кому. Так что, счет открываем?

- Открываем, куда деваться.

- Давай свой идентификатор. Ага, получил. Отправляю... Жди, скоро придет запрос.

Спустя пару минут приходит сообщение:

На ваше имя будет открыт счет в банке "Центральный"

И две кнопки: "принять", "отклонить". Само собой принять, чё там думать.

На ваше имя открыт счет в банке "Центральный"

Кланом Северный ветер на ваш счет перечислено 2000 золотых монет

Снять деньги вы можете в любом филиале нашего банка

А филиалы этого банка, принадлежащего администрации, во всех крупных населенных пунктах. К тому же к счету есть вариант удаленного доступа через интернет. Для оплаты услуг компании самое то. Вот как раз выйду из игры и оплачу аккаунт на следующий месяц. А еще, только этот банк проводит обналичивание игровой валюты за определённый процент. Тогда как у банков принадлежащих игрокам такой возможности нет. Во всяком случае, легальной.

- Получил? - спросил Гудрон и дождавшись моего утвердительного кивка: - Тогда пошли.

И он пошел. Почему-то не в ту сторону. Я тупо посмотрел ему в спину и окликнул:

- Эй, нам вроде бы в другую сторону!

- С чего ты взял?

Гудрон остановился и повернулся ко мне.

- Так развалины крепости там! - ткнул я пальцем в

противоположную сторону. - Или ты передумал?

- Развалины подождут. А золотая ольха - нет. Идем, покажешь, где ты ее нашел. Хочу оценить объем своими глазами.

- А метки на карте не хватит? Потом и сходишь.

- Какой метки?

- Я тебе копию карты с меткой отправлю.

- А ты разве не в курсе? В игре нет этой фишки. В Мирах карта не передается.

- А что делать, если надо что-то показать на карте?

- Посетить картографа и купить обычную карту. В твоем случае - карту вольных баронств. А на ней уже делать необходимые метки. Говорю сразу - карты стоят дорого.

- Дорого, это сколько?

- От трех сотен золотом, в зависимости от размера, качества и требуемой локации.

- Однако! Что ж, значит идем.

Спустя некоторое время я привел Гудрона в рощу. Тот, как только увидел количество золотого во всех смыслах ресурса, впал в прострацию. Даже не отреагировал на мой вопрос - доволен ли он увиденным. Пока рога корчил из себя зомби, я спокойно уселся под одно из деревьев и немного перекусил.

Когда я уже подумывал пнуть Гудрона, рядом со мной хлопнул портал и сразу стало шумно. Среди деревьев замелькали игроки из Северного ветра, практически сразу раздался стук топора, а некий зомби наконец пришел в себя. Рога перемолвился парой слов с широкоплечим гномом и подошел ко мне.

- Наши люди довольны, - сказал он, - появилась хорошая возможность прокачать профессии. Как только полученный ресурс будет пересчитан, так сразу же тебе переведут остаток денег. На глаз это будет примерно ещё пять тысяч.

- Неплохо...

- Да, неплохо. Не будем мешать людям работать, пойдем к развалинам.

И мы пошли. По дороге я все же решил рассказать Гудрону о проходе в пещеры.

- Это интересно... - ответил он после недолгого раздумия. - Только до них ещё добраться надо.

- А если доберемся?

- На месте посмотришь.

- Я? С чего это вдруг?

- Потому как пойдешь лидером команды!

- Да какой из меня лидер! - возмутился я. - Я же в основном соло играю!

- Надо же когда-нибудь начинать, - пожал плечами

Гудрон.

- А ты сам когда-нибудь группу водил?
- Было дело...
- И как впечатления?
- Попробуешь - узнаешь! Вопрос решенный!

Решенный, так решенный. Не буду спорить. Вот напортачу им с проходом - будут знать, как на маленького меня все сваливать.

# Глава 5

Команда бесстрашных бойцов ждала нас неподалеку от данжа, в тени падающей от остатков стены. Когда мы приблизились, они вяло кивнули в ответ на приветствие и продолжили заниматься своими делами: кто ремонтом занимается, кто алхимию какую-то шаманит... ну, а кто и просто в небеса глазеет.

- Так, народ! - возмутился мой провожатый. - Я не понял, чё за дела?

- А чё? - отвлекся от починки щита гном с ником Большой Гарри.

- А то! Гарри, я вам нового человека... - тут Гудрон покосился на меня и исправился: - полудроу привел, а вы и ус не дуете.

- Ну, привел и привел, - флегматично пожала плечами девушка в прикиде хилера, Лаки Лили. - Мы, кстати, уже забодались вас ждать!

- Ничего, от вас не убудет. Во всяком случае, пока мы делами занимались, вы здесь дурака валяли.

- Так уж сразу и дурака?!! - возмутился Гарри. - Мы ещё раз туда спускались...

- И на кой? Сказано вам было - ждите, надо было ждать! Вот оно вам надо было? Небось, опять в коридоре полегли.

- Скучно же, вот и пошли... - затараторила Лили. - А ловушки опять расположение поменяли. А мы их не видим...

- Стоп, стоп, стоп! - прервал шумовую атаку Гудрон. - Ты сейчас на нас всех повесишь дебафф - оглушение. Значит так. Это ваш новый лидер.

Он ткнул в мою сторону пальцем и начал расписывать мои достоинства. Интересно, вот откуда он о них знает? Хотя... похоже это он от фонаря насочинял. Вот с чего он взял, что я вора качаю? Только потому, что у меня восприятие... Так это ни о чем не говорит.

- ... хороший игрок, - закончил толкать речь Гудрон и повернулся ко мне: - Всё, я тебя прорекламировал, а дальше - сам. Знакомьтесь, общайтесь... Как пройдете данж, стучи в личку. Да... не забудь привязаться к алтарю, а то запаришься бежать от ближайшего круга.

И исчез, стелсер хренов! Вот же... не хороший человек. А эти гаврики сидят и таращатся на меня. Хотя бы изволили представиться.

- Как уже сказал Гудрон, меня зовут Антарес. Рога, сороковой уровень.

Я изобразил легкий поклон и вопросительно уставился на сидящих. Гном, который Большой Гарри, понял намек, встал и начал представлять отряд. Начал он с варвара, одетого в кожаный доспех и с двуручной секирой в руках:

- Это Рикон 715, обращайся к нему просто - Рик. Сорок первый уровень, ближний бой. Рядом с ним Лис. Его полный ник хрен выговоришь. Он у нас хант, дальний бой. Девушка в черной хламиде, Гианея... или просто Ги. Она у нас некромант. Маг поддержки.

- "Жаль", - подумал я, - "боевой некромант был бы лучше".

- Вон тот мрачный тип, - гном кивнул на дремавшего полудроу в зелено-синем халате, - Флоп, боевой маг. Стихии под цвет халата - вода и земля. Лили - наш хил. Меня зовут Гарри, я как это понятно из моего вида - танк. Все мы, кроме Рика, сорокового уровня.

- Приятно познакомиться. В первую очередь у меня вопрос к Рику. Рик, у тебя есть другое оружие?

- Нет, - недоуменно отвечает тот. - А чем плох мой топор?

- Ты видел коридор с ловушками?

- Ну, да...

- Он узкий?

- Около полутора метров... - и тут его лицо озарилось пониманием. - Я понял! Там слишком мало места для размаха!

- Вот-вот. Помимо этого, ты можешь случайно нанести удар товарищу. Теперь Лис.

- Что не так? - тут же возмутился стрелок.

- Твой лук. Я понимаю, что он крутой, и вообще весь из себя легендарный. Но как ты собираешься из него стрелять поверх головы нашего уважаемого танка? Он у тебя для этого слишком длинный.

Не знаю, где Лис умудрился достать охотничий лук дроу, но его длина вместе с ножами превышает два метра, тогда как высота коридоров в подобных данжах не превышает двух с половиной метров. Учитывая довольно высокий аватар, для комфортной стрельбы пришлось бы приседать, что не есть хорошо, так как в этом случае не получится стрелять из-за танка. И если в пещерах это не критично, там можно найти позицию, то в коридорах стрелок с длинным луком оказывается бесполезным.

- И что мне делать? - спрашивает Лис.

- Вот этого я уже не знаю. Поговорите с прикрытием, может кто-то поделится более подходящим оружием... Хотя, откуда оно у них?

Последний фразу я произнес в полголоса, скорее для себя. Но Гарри, стоящий рядом со мной расслышал и сказал:

- Они уже успели погонять несколько вражеских групп, и среди них были игроки нашего уровня. Вполне возможно, что среди трофеев найдется и что-то подходящее. Я сейчас свяжусь с нашим координатором и выясню.

- Ок, я тогда минут на десять выйду в реал. Не мешало бы себя немного покормить и посетить отхожее место.

Спустя оговоренный отрезок времени я вернулся в игру и застал рядом с командой ещё одного рогу со скрытым ником и уровнем. Тот как раз передавал Лису небольшой лук, наподобие тех, что нарисованы в учебниках истории как основное оружие монгольских стрелков. Усиленный лук кочевника - удалось определить передаваемую вещь. Думаю у этого лука урон не намного хуже, чем у длинного.

Рассмотрев лук, я обратил своё внимание на Рика, который с довольной физиономией баловался новой игрушкой - эдакой двух лезвийной секирой в миниатюре. Как по мне, не очень удобной, но да это уже не мои проблемы. Будет возможность - поменяет на что-то другое.

- Ну что, братцы-кролики, - обратился я к отряду когда безызвестный рога удалился, - готовы к приключениям?

- Давно уже готовы, - ворчливо проговорил Гарри, - как бы не перегореть.

- Значит, сейчас я отмечусь на вашем алтаре, кидайте мне группу и в путь! Первым пойду я. За мной идет танк, за ним Рик. Остальные сами разберутся кто за кем. И не забудьте факелы, или чем вы там пользуетесь.

Осторожно, стараясь не оступиться, я полез в дыру между кусками стены. Честно говоря, не представляю, как здесь пролазил закованный в сталь гном. Очень уж неудобный проход, да ещё и узковат.

Примерно метр изображаю из себя Майкла Джексона и наконец, выбираюсь на частично засыпанную обломками лестницу. Спускаться по ней можно только придерживаясь левой, относительно чистой стороны. Радует, что завалы идут всего лишь на несколько метров и далее можно идти, не боясь перецепиться.

Сзади раздалось какое-то пыхтение. Недоуменно оглядываюсь, и вижу, как сквозь дыру протискивается массивное тело гнома в одних подгузниках. Ну да, по-другому он бы сюда и не пролез. И так еле ползет. Пожалуй, посторонюсь, а то собьёт с ног сослепу, то-то радость будет - головой ступеньки считать. И точно! Только я отошел в сторону, насколько это вообще было

возможно, как Гарри вылетел из каменных тисков, словно пробка и если бы я не успел ухватить его за плечо, то его приземление вышло бы очень жестким.

- Спасибо, - буркнул он. - Ты чего тут в темноте? Не видно же ничего!

- Я же полудроу. У меня расовый бонус.

- Тьфу ты, - сплюнул гном, извлекая из инвентаря доспехи и тут же надевая на себя. - Вот почему нам, гномам такого бонуса не придумали?

- У вас много других бонусов.

Тут послышалось уже кряхтение и, в пока ещё слабом свете разожженного гномом факела показался торс нашего варвара. Ему пришлось ещё сложнее, так как помимо мощного телосложения, пусть и не такого как у гнома, у Рика ещё и большой рост. Он сейчас знатно полирует свой шевелюрой обломки стены.

- Ловим? - спрашиваю у Гарри, кивая на варвара.

- А может ну его? Пусть летит... - отвечает гном. И не поймешь, шутит он или нет, настолько серьёзное его лицо.

- Я же потом вернусь... - невнятно бормочет в ответ на предложение Гарри и начинает яростно извиваться в попытке побыстрее выбраться на оперативный простор.

- Ладно, ладно, пошутил я, - быстро сказал танк, ткнув факел в ближайшую щель, - только не спеши так, а то шкуру на камнях оставишь.

Едва он закончил фразу, как раздался "чпок" и варвар с облегченным вздохом вывалился нам на руки. Утвердившись с нашей помощью на ногах, он тут же начал экипироваться. И нет того чтоб отойти от лаза, устроился прямо посреди дороги. Вылезший вслед за ним маг с воплем "Поберегись!" влетел в спину варвара и, как следствие, оба рухнули на кучу обломков.

- Слезь с меня! - еле слышно прохрипел оказавшийся снизу Флоп. - Разда-а-авишь!

- Вы тут разбирайтесь в своих отношениях, - пошутил я и, заметив злобные взгляды пострадавших, быстро добавил: - пойду вниз, осмотрюсь.

Спускался я под аккомпанемент виртуозного матерного загиба в исполнении мага. Варвар же спокойно продолжил экипироваться, и только сверкающие глаза говорили о его недовольстве. Всё-таки грязноватая получилась шутка. Не помешает извиниться, а то мало ли... Не стоит плодить врагов на ровном месте.

Лестница закончилась длинным коридором. На глаз, не меньше ста метров. И, судя по тому, что я в нем вижу, придется

повозиться. Там ловушки чуть ли не на каждом шагу. Если их все обезвреживать, то дальше этого коридора мы сегодня не уйдем. Придется делать узкий проход.

- Эй, там наверху! Есть у кого-нибудь мел, или что-нибудь наподобие?

- Грифель есть, сойдет? - ответил чей-то женский голос.

Какой тут на хрен грифель?!! Он же серый! И по серому камню! Мел нужен или его производные... кирпич на худой конец! А они грифель!!!

- Нет, не подойдет.

- Ну, тогда извиняй... - проговорил все тот же голос. - А тебе зачем?

- Безопасный проход отмечать.

- Подожди, сейчас спущусь.

И ко мне, освещая себе путь мутно зелёным светляком, спустилась наша некромантка. Так вот это кто такой добрый грифель предлагал.

- Ты же некромант, у тебя должен быть мел для ритуалов.

- Я обычно грифель использую... - пожала плечами она, - всегда хватало.

- Ну не на камнях же!

- А чего? Мне видно.

Ну да, если уткнуться носом в рисунок, то может и можно что-то разобрать. Но это точно не наш случай. Во всяком случае, не в подземелье.

- Ги, а где остальные? - спрашиваю я, ковыряя первую ловушку, у внимательно наблюдающей за моими действиями девушки.

- Получают баффы от нашей непревзойденной Лильки.

- А ты чего?

- Некроманты - они темные!

- И чего? - сразу не догнал я.

Ги посмотрела на меня как на идиота.

- Светлая магия нам вредит.

Тут ловушка с легким хлопком исчезла, и система мгновенно отреагировала:

Вы успешно уничтожили ловушку,
Взломщик +1

Я даже вздрогнул от неожиданности и чуть не влез рукой в соседнюю, судя по всему огненную, западню. М-да, сапер ошибается только один раз... Почти про меня. С единственным отличием: в Мирах смерть - это ещё не конец. Что, правда, не добавляет мне желания изображать из себя факел.

- Смотри, и другим покажешь. Проход будет вдоль этой стены, - показал я пальцем налево. - Надеюсь, петлять он не будет.

- Наши идут... - сказала в ответ девушка, причем её голос стал каким-то деревянным.

Я даже оглянулся, чтобы проверить, не напал ли на неё какой-нибудь особо жуткий монстр. Но всё было спокойно, если не обращать внимания на неестественно белый цвет лица девушки.

- Ги, всё нормально?

- Да, - таким же деревянным голосом ответила она, - все нормально.

Нормально и нормально, чего лезть ей в душу. Лучше займусь следующей ловушкой. Делаю шаг вперед, и только тогда система сообщает о входе в данж.

Вы вошли в Подвалы разрушенной крепости (ур.35-55)

Внимание! В случае полного прохождения инстанса вы получите достижение "Первопроходец", а опыт, полученный в процессе, будет удвоен, шанс выпадения уникальной вещи в конце похода увеличивается и составляет 1,4%.

Внимание! Прохождение вариативно. Результат прохождения может оказать влияние на сюжетное развитие в данной локации.

Ух ты! А братья-то обманули. Необходимый уровень поменьше будет, чем они говорили. И про вариативность прохождения ни полслова, хотя знали об этом, знали! Это же увеличивает стоимость уже проданной информации... И Эти ничего не сказали... Я оглянулся на столпившихся в начале коридора игроков. Те, как ни в чем не бывало, о чем-то тихо говорили и время от времени косились в мою сторону. В этот момент и закралась в мою голову мыслишка: а не кинут ли меня? Больно уж они какие-то подозрительные. Придется постоянно оглядываться...

Следующие несколько метров коридора проблем не составили, пока я не уперся в механическую ловушку. Хорошо, что у нее маленький уровень и её подсветила система, иначе я бы ее хрен заметил. Очень уж хорошо активирующий ловушку камень подогнан, да ещё и пылью присыпан. С магическими проще, навык взломщика подразумевает возможность видеть магические нити независимо от уровня, исключение составляют только дополнительно скрытые заклинанием ловушки. А вот если для обнаружения механики недостаточно восприятия, или просто внимательности, то пиши - пропало.

- Эй, народ! Здесь поперек коридора длинный камень, не

вздумайте наступить.

- Мы запомнили, - ответил за всех Гарри. - Чисть дальше.

Следующая заминка возникла уже в самом конце. В этот раз дорогу перегородила непонятная печать, рунная составляющая которой была не только на полу, но и на стенах. " Руны подгорного народа" - сообщила система, стоило только сосредоточить своё внимание на ловушке, - "для изучения обратитесь в гильдию магов". Странно, почему я не могу определить печать? Или это не ловушка? Что-то мне говорит, что наступать на эти руны лучше не стоит. Всматриваюсь внимательнее и вижу, что одна из рун светится. Скорее всего, она отвечает за подвод энергии от накопителя. А где сам накопитель? Его не может не быть...

- Ты ещё долго? - отвлек меня от раздумий голос гнома. - Мы уже задолбались ждать!

- Да тут что-то непонятное... Сейчас разберусь, - отмахиваюсь я от них.

И тут совершенно случайно на глаза попадается выбивающийся из общего плана камень. Чем его подковырнуть вопрос не стоит. Достаю кинжал, вставляю лезвие в щель и в мои руки падает рубин, вставленный для маскировки в паз, высверленный в обычном камне.

Вы взломали рунную ловушку,
Вы получили 1700 exp.
Вы получили новый уровень
Взломщик (расширенный) + 5
Вам доступно улучшение навыка Взломщик (расширенный), для этого выполните следующие условия: обратитесь в гильдию магов, выучите не менее 3 рунных языков, обратитесь к своему учителю.

Сообщения системы попросту заполнили весь обзор, особенно меня удивило последнее:

Вы убиты, выберите точку для воскрешения...

# Глава 6

А я ведь абсолютно ничего не заметил! На автомате выбираю алтарь и в следующее мгновение смотрю в удивленные глаза Гудрона.

- Что случилось? Ловушка сработала?

- Да хрен его знает... Сейчас логи посмотрю.

Начинаю разбирать логи и вижу, что прилетело в меня от Лиса. Стрела угодила в затылок, и удар оказался критическим, а его сила впечатлила. Такого удара хватило бы на троих, таких как я. Все-таки я правильно опасался удара в спину... Только не ожидал, что меня уберут сразу после коридора, в самом начале данжа. Обидно получилось... А особенно обидно потерять свежеприобретенный уровень и лишиться всей экипировки. Один кинжал только остался... тот, что "продать, потерять невозможно".

- Ну что? - торопит меня Гудрон.

- Замочили...

- Мобы?

- Нет.

- Да что я тебя за язык тянуть должен?!! - начинает психовать рога.

Окончательно прихожу в себя, вслух зачитываю скупые строки лога и делюсь своими мыслями по этому поводу преимущественно в матерной форме.

- Так я не понял, а чего он тебя грохнул? По ошибке что ли?

- Да вот есть у меня подозрение, что меня решили кинуть.

Я уставился в глаза Гудрона в попытке отследить его реакцию. Однако тот настолько неподдельно возмутился, что сомнений в его непричастности у меня не осталось. Даже если кто-то и собирался меня кинуть, то он точно не в курсе. Хотелось бы знать, это инициатива стрелка или всей команды?

Лидер группы Большой Гарри выгнал вас из группы.

- О, из группы выгнали... - информирую Гудрона.

- Ожидаемо. Непонятно только почему они это сразу не сделали?

- Есть у меня по этому поводу мысли, - задумчиво говорю я. - Скорее всего Лис просто поспешил с моим убийством, и Гарри это, похоже, понимает. Сначала провел разбор полетов, и только потом исключил меня из группы. Возможно, было предложение сослаться на ошибку и вернуться за мной... А вообще, Гарри себе

на уме и объяснить мотивы его поступка, ну кроме очевидных, я не могу.

- Да какие тут могут быть мотивы! Почувствовали себя самыми умными и решили весь лут забрать себе.

Такое часто бывает, особенно когда на кону может оказаться много денег. Кидают не только отдельных игроков, но и кланы... Даже сильные кланы не застрахованы от любителей поживиться за чужой счет. Ведь что может быть проще, пройти вот такой вот данж, выгодно продать все выпавшее, разделить деньги и больше в игру не возвращаться. Могут конечно и в реале достать, но иногда риск того стоит.

- Ничего, соберем другую команду. Только в этот раз возьмем проверенных людей.

- А что мешало сразу взять их? - вяло интересуюсь я.

- Взяли тех, что были под рукой. А под рукой были только кандидаты в клан.

- Что-то плоско в это верится.

- Твоё право... - Гудрон с кем-то коротко переговорил и продолжил: - Потери тебе будут компенсированы. Редкий комплект на рогу уже в пути. По деньгам - уж извини, сам видишь, не получается. Хотя... можешь пройти данж с нашей группой. Так, в качестве бонуса. Деньги за древесину уже на твоем счету. Всего вышло 6.500 золотых.

Так я и думал...За данж решили отделаться уже отданной суммой. И какого хрена я тогда тут делал? Убытки они ещё компенсируют... Ага, как же. Самый обычный синий комплект. Вот же!

Рядом с нами открылся портал и из него вышли несколько игроков 40-43 уровней, видимо та самая проверенная группа, и воин 179 уровня. Воин обвел взглядом диспозицию и кинул в мою сторону сверток.

- Компенсация, - буркнул он и отозвал Гудрона в сторону, где они принялись что-то оживленно обсуждать.

Что там мне перепало от щедрот Северного ветра... Вскрываю сверток и вижу крафтовый комплект из кожи на ловкость. Как Гудрон и говорил - синий. По статам ничего особенного. Сложно было ожидать что-то лучше. Так, куртка без накладок и дополнительной защиты, штаны - то же самое. Так же, нахожу в свертке тканевую бандану и мокасины. Последние заметно лучше, чем моя старая обувка, к тому же с бонусом на скрыт и тихий шаг. Из оружия мне перепали два самых обычных кинжала. Одно расстройство, в общем. Ну ничего, доберусь до банка и приоденусь. Благо за древесину рассчитались очень даже не плохо.

- Ну что, пойдешь в данж? - оторвал меня от разглядывания шмоток Гудрон.

- В чем? В этом хламе? - горько усмехнулся я и потряс курткой. - Да меня в этом первый же моб вынесет!

- Не преувеличивай, - ухмыльнулся рога, - будто у тебя до этого легендарки были!

- Легендарки, не легендарки, но вещи куда лучше были. А помимо кинжалов, у меня были редкие мечи и арбалет!

- Всегда удивлялся, зачем роге мечи? Радуйся, что хоть это дали! Лучше сходи в данж и там приоденешься.

Дадут они приодеться как же. Очень хотелось послать Гудрона в особо грубой форме, но потом я подумал: а какого хрена я буду это делать? Только лишний раз себе нервы трепать. Поэтому молча одеваю на себя подаренную хрень и, махнув на прощание рукой, покидаю район развалин.

Спустя полчаса я постучался в дом деда Ефима. Тот сразу открыл и удивленно уставился на мою экипировку.

- Ты же вроде получше одет был. Да и мечи были... а теперь кинжалы непонятные.

- Плохо сходили... Почти всё потерял.

- Горе то какое! - принялся причитать дед. - Что ж с нами будет, коль нежить полезет?!!

- Не трусись, дед. Туда другие люди пошли. Пожелай им удачи, - и про себя добавил: - Что б они там по пять раз слились!

- Удачи им, благодетелям! А ты не стой на пороге. Баба моя знатных щец наварила... Что им пропадать? Вот мы их сейчас! Да с бутылочкой!

- С бутылочкой - это хорошо. Расслабиться не помешает.

Тем более, что в реале тоже наверняка напьюсь. Нервный стресс, однако. Предвкушая, я чуть было не пропустил квест, что собрался мне выдать хозяин дома. Обидно было бы, если бы пропустил мимо ушей.

-... пойдешь и принесёшь вот эту травку. Я бы и сам сходил, да опасно там. Боюсь, съедят меня дикие звери.

Я смотрел на засушенный резной лист и думал: "Как удачно подвернулось задание, а то с пустым инвентарем и без денег добраться до цивилизованных мест будет сложно". А так, обещан мешок провизии и арбалет. Может, ещё с мобов чего-нибудь выбью.

- Куда идти-то? - спрашиваю, принимая квест.

- Дык внучок мой дорогу покажет. Ты его только с собой в глухомань не тащи, мал он ещё, - дед лихо опрокинул очередную стопку, вытер рукавом губы и продолжил: - Как перевалило ему за двенадцать, так и начал бредить подвигами.

Так и норовит куда-нибудь сбежать. Последний раз в графские казармы сбежал "в войско" проситься, обратно его егеря привели. Сильно смеялись с сего горе-воителя.

- Отдал бы ты его кому в обучение... И толк будет, и тебе спокойнее.

- Да думал я уже об этом... - ещё одна стопка отправилась по назначению, - но так ничего и не придумал. Не знаю я, кому его отдать.

- А давай мы с ним поговорим, может он сам нам чего подскажет.

- А давай, - махнул рукой с зажатой в кулаке зеленью дед. - Марыся! Покличь Михайлу. Да поживее!

Спустя пять минут в комнату вошел худенький паренек в домотканой одежде и с вызовом уставился на деда.

- Ты бы хоть поздоровался, невежа. Не видишь, гость у нас!

Паренек слегка поклонился, словно нехотя и снова вперил взгляд в старшего родственника.

- Хочу вот тебя в обучение отдать... Да вот не решил пока кому. Может, сам пожелание выскажешь?

- Все равно сбегу! - выкрикнул Михайло тонким голосом.

- А зачем? - спрашиваю я лениво, всё-таки разморило от настоечки.

- Что бы стать таким как Нуцис!

Прозвучало это настолько пафосно, что я с трудом сдержал смех, а так как понятия не имел, кто такой Нуцис, то вопросительно посмотрел на деда Ефима.

- Работник это наш бывший. Сначала всем рассказывал о прелестях походной жизни, а когда я попросил прекратить смущать умы моих внуков, он взял и исчез. Как потом мне рассказали знакомые, подался в наемники, обоз охранять. Вот и Михайла загорелся идеей бродячей жизни.

- Что бы стать наемником, нужно быть сильным... - говорю я глядя мальцу в глаза, - а ты пока... кхм... слишком мал. Это первое.

Михайло что-то попытался мне возразить, но услышав, что это еще не всё, проглотил готовые вырваться слова и навострил уши.

- Во-вторых, тебе нужно многому научиться, причем не только мечом махать, но и в первую очередь грамоте.

- Но я умею читать и писать! - перебил он меня и начал считать, загибая пальцы: - Один, два... десять.

Досчитав до десяти, он победно уставился на нас с дедом.

- Это хорошо, - усмехнулся я, - но мало. Что ты будешь делать, если считать придется больше, чем пальцев на руках?

- Посчитаю несколько раз, - пожал плечами пацан.

"Интересная у него логика", - подумал я, - " и ведь не поспоришь".

- Вот мы и выяснили, что в сфере торговли парню делать нечего.

- Какая торговля? Дед, о чем он?

- ...

- О том, чем ты будешь заниматься, пока не будешь готов идти... Куда ты там хотел?

- В дружину...

- Хм, там надо быть очень сильным, а ты, как я уже говорил, слаб и ничего не умеешь! Дед Ефим, а отдай ты его в кузню. И наука хорошая, нужная. И окрепнет он молотом махаючи. Слышишь, Михайло? Если не будешь филонить, то вскоре сможешь взять меч в руки. А там глядишь, и одумаешься.

- А если он не откажется от своей идеи?

- Если за это время не передумает, то знать натура у него такая. Не изменить её. Главное, что кузнец в случае чего и мечом его владеть научит. Любой из них знает, с какой стороны за рукоять брать.

- А что, Михайло, согласен с тем, что наш гость говорит?

- Да, дед, согласен. Если это поможет мне стать солдатом, то зачем мне противиться?

Вы выполнили скрытый квест "Наставить на путь истинный ".

Опыт +300

Репутация с НПС дед Ефим +2

Подозревал я, что не просто так разговор зашел, оказывается скрытый квест на репутацию. И опыта немного капнуло, как раз столько, сколько нужно было до сорок первого уровня.

- Михайло, проводишь завтра с утра нашего гостя до Мертвой рощи, - тем временем дед решил выдать малому указания. - Главное, сам туда лезть не вздумай. Сразу домой! А ты, Антарес, смотри! Он запросто может за тобой увязаться, просто из любопытства.

- Да что ты, дедушка! Разве ж я без разумения?

- Вот именно, что без разумения! Беги уж отсель, дай нам с гостем поговорить, - и после того как парень вышел, дед продолжил: - Будь там повнимательнее, из рощи время от времени вылит всякое разное. Графские егеря, время от времени

проверяют те места... Но как говориться - береженого и боги берегут.

Дед Ефим опрокинул ещё одну стопку и махнул рукой:

- Пора заканчивать. Тебе завтра ещё за травой идти, так что расходимся.

***

Наутро, с больной головой и на удивление с хорошим настроением я залез в капсулу и отправился навстречу новым приключениям. Михайло ждал меня у дверей флигеля, от нетерпения обламывая веточку небольшого кустика шиповника. Когда я наконец появился в дверях он чуть ли не подпрыгнул от радости.

- Наконец-то вы вышли! Я с рассвета тут стою.

- Ну, раз с рассвета, то конечно... Ты хоть позавтракал?

- Ой!

- Ой - это значит, нет? Значит, идем к деду на завтрак!

Быстро позавтракав и выслушав в очередной раз наставления, мы были посланы дедом ко всем демонам бездны и неспешно тронулись в путь. До места добрались без приключений. Кроме низкоуровневых кролей и лисиц ни одного моба не попалось. Но вот показались первые, почерневшие от неведомой болезни деревья, и Михайло заметно занервничал.

- Пришли мы... - дрожащим голосом сказал он и с явной надеждой в голосе спросил: - Можно я домой пойду?

И этот пацан сбегал из дома, чтобы вступить в дружину! Он же заметно трусит. Зря дед боялся, что он за мной попрется. Куда ему... мелкому.

- Беги уже. И не вздумай идти за мной!

- Да что я больной?!! Не-е-е, я лучше домой.

И рванул в обратную сторону, так что пятки засверкали. Я даже немного позавидовал его скорости, очень уж он быстро исчез с глаз, только вдалеке слышно топот шагов.

Я еще пару минут постоял, просто на всякий случай, и повернул свои стопы в сторону непонятной опасности. Мертвых деревьев становилось все больше и больше, птичий щебет и прочий шум разнообразной живности удалялся от меня (или я от него) всё дальше и дальше. Мертвая роща - это не просто название, еще минут пять неспешного хода и вокруг становится тихо как в гробу. Только ветер слегка шумит в голых ветвях. Ну и где здесь искать требующуюся травку? Здесь же нет ни хрена!

Хотя... виднеется какая-то поросль. Между сухими ветвями кустарника пробивается искомая травка. Только мало её, взять можно только два подсвеченных системой листика, а мне их нужно две сотни. Явно этот квест займет немало времени. Хрен его знает, как часто она встречается.

Спустя час я собрал только треть нужного количества. За это время Мертвая роща мне успела надоесть до чертиков! Все-таки однообразие убивает. И как только я собрался со смаком выругаться, как сзади послышался подозрительным шум. Кто-то или что-то с треском ломилось сквозь сухостой. Поворачиваюсь и вижу массивную человекообразную фигуру, с трудом протискивающуюся между деревьями. Сразу же первая мысль: "Ни хрена себе, йети!". Действительно, рост более двух метров, в плечах около метра, и все это покрыто густой грязно-белой шерстью - ну чем не легендарное существо? Присматриваюсь и точно:

Йети 114 ур. рейд-босс

Однако! Я такому на один зуб! От мысли о побеге я отказался сразу - не успею! Пока я офигевши от увиденного таращился на моба, тот подобрался уже очень близко. И смысла бежать нет никакого. Как говаривал мой старый знакомый - "только вспотею". А раз так, значит стою и смотрю, что будет дальше.

- Р-р-ры? - высказалось существо с явно удивленной интонацией.

Вы не знаете языка йети.
Для изучения обратитесь в библиотеку (гильдию магов).

Система сразу же послала меня всерьёз и подальше, чему я просто таки несказанно обрадовался. Ну и как мне общаться с этим существом? Пытаюсь жестами объяснить йети, что ни хрена его не понимаю.

- Р-р-ры ры, - говорит это существо, хватает меня за руку и куда-то тянет.

Вырываться даже не пытаюсь, очень уж у него хватка мощная. Так и иду, словно на привязи. Хорошо хоть от сухостоя уворачиваться удается, а то стволы лбом сносить как-то не хочется. Это мобу все пофиг, а у меня голова не железная. Идем мы около десяти минут, пока впереди не показалась обширная поляна с нагромождением камней посередине.

- Угр-р-р, р-р-рау, - проворчало существо и ткнуло

когтистым пальцем в сторону камней.

Вам доступен квест %%%%%%
$$$$$&&&$%%%&
@@@7^5$#

И я, совершенно автоматически, нажимаю кнопку "принять". Только спустя пару секунд до меня доходит - я не знаю что за квест принял! Вместо описания просто набор символов! И чего мне делать спрашивается? Монстра уже ворчит, и в спину лапой, когтями украшенной подталкивает. Надо идти... как минимум, осмотреться.

Посреди поляны, среди груды камней я увидел каменное кольцо с плоским основанием. Чем-то оно мне напомнило звездные врата из одноименного фильма. Только здесь нет никаких механических частей, а вся поверхность исписана полустертыми рунами. Некоторые так вообще невозможно разобрать. Система на все мои попытки определить предмет никак не реагирует. Странно все это. Пытаюсь поднять кольцо и утвердить его на основании. Удается мне это буквально на пределе сил. Даже бонусом одна единичка силы упала. А кольцо, наконец, определилось:

Переносной портал

И приписка - только для НПС. Больше никаких подробностей нет. А дальше то чего? Среди сухой травы замечаю нечто ярко-красное. При более подробном рассмотрении оказывается, что это квестовый предмет, алиматит - магический минерал с одним интересным свойством. Он может заряжаться сам по себе, вытягивая энергию из всего живого. Несмотря на маленький размер камня, емкость у него просто гигантская! Вот почему лес мертв! Этот камень здесь наверняка не один. Во всяком случае, на кольце я вижу семь гнезд, подходящих по размеру. Поиск недостающих камней занимает около получаса. Чуть ли не всю поляну на карачках исползал, пока все не нашел. Даже две единицы восприятия поднял.

Подбор правильного расположения камней много времени не занял, всего лишь каких-то пятнадцать минут ушло. Стоило только последнему камню занять своё место, как йети рывком оказался за моей спиной и, грубо оттолкнув меня в сторону, нажал одному ему известную комбинацию рун и исчез вместе с кольцом в ярко-красной вспышке. А система разродилась сообщением:

квест %%%%%% выполнен.
Награда: 450 exp.нож "Костяной убийца", 50 зол

Ну и где это всё? А, вижу. Там, где стоял портал, в потертых ножнах лежит монструозный нож легендарного качества, а рядом с ним потертый кожаный кошелек. Нож по виду напоминает мачете, такой же большой и с широким клинком, скошенным с края. На обратной стороне клинка нечто напоминающее пилу. Рукоять достаточно длинная, чтобы можно было левой рукой придерживать нож за торец. Оплетка у рукояти из коричневой кожи, шершавой на ощупь и почему-то теплой. Сам клинок из кости черного цвета. Мне даже интересно стало, что это за моб такой, с черными костями. Из описания сказано только, что нож изготовлен йети, признанными мастерами по работе с костью. Кстати, нож очень хороший по урону, плюс наносит с пятипроцентной вероятностью дебафф заклинанием могильная гниль. Сомнительная замена парным клинкам, но за неимением сойдет.

А кошелек оказался очень интересным. "Кошель внимательного обывателя", личный, украсть, потерять - невозможно. При смерти не выпадает, вмещает до ста золотых. Интересно, а если эту сумму медью насыпать, он тоже вместит? Где только столько меди набрать, с мобов она почти не падает? Не бегать же специально по лавкам и менять золото на медь! Вот и порадовался мой хомяк. Даже недавняя обида на задний план отошла... А вот про недоделанный квест забывать не хорошо, дед Ефим не поймет...

На хутор я вернулся лишь вечером, голодный и уставший, с дебаффом "слабость". А все потому, что некто не особо умный не взял с собой перекусить и как итог - шкала выносливости в красной зоне. Дед как увидел меня, так за голову схватился и чуть ли не за шкирку потащил за стол, где уже парила отварная картошечка, по тарелкам разложены тонкие ломтики окорока, а Марыся уже тащит здоровенную миску салата. В реале наверное вся капсула слюной затекла! Я, было, попытался отдать деду его травку, но он только рукой махнул, потом мол. А сам с ехидной улыбкой достал свою любимую медовуху в литровой емкости...

Квест сдал только наутро, когда дед проспался после вчерашних возлияний. Полученного опыта как раз хватило для получения нового уровня, чему я немного порадовался, так как последнее время мой рост как-то застопорился. Помимо опыта, дед Ефим отгрузил всякой алхимической хрени, в том числе

несколько маленьких баночек с медом разных сортов. Это навело меня на мысль, что не мешало бы заняться созданием ядов. А то профессия есть, а толку нет. Надо будет посетить поселок и разжиться тарой. Моя-то вся в данже осталась. Благо деньги у меня есть. А впрочем, почему бы их и не потратить именно сегодня?

Сказано - сделано, взял и потопал в поселок. Там я прикупил обычный комплект колец на ловкость плюс сила. Затем зашел к броннику. У него я сменил свою недоброню на нормальную, усиленную стальными пластинами кожаную кирасу. Экипировав обновки, я сразу почувствовал себя намного лучше. Следующей на очереди была лавка алхимика, у которого я приобрел походный набор алхимика, а на остаток средств - кучу пустых бутылочек. Будет чем заняться на досуге.

Когда я возвращался, черт меня понес мимо таверны. Именно в тот момент, когда я проходил мимо, из дверей показался Нимиэль и удивленно уставился на меня. Ну да, я тоже никак не ожидал его встретить. Правда, свое удивление никак не выказал, а сделал вид, что его не вижу.

- Антарес! - окликнул меня мечник, подобрав челюсть.

- А, Нимиэль!

Делаю вид, что только заметил старого знакомца и безумно рад этому. Даже по плечу похлопал, когда он приблизился, старательно скрывая кривую усмешку. Хорошо, если он один... А если вся компания здесь? Невольно закрадывается мысль - а не смыться ли мне во избежание?

- Я думал, ты уже давно покинул локацию... - первым высказался Нимиэль.

- А я и покинул, только недалеко и ненадолго. А вы тут как?

- Нет никаких "вы", - помотал головой Нимиэль. - Я здесь сам.

- А где...?

- Братья, как только получили деньги, тут же смылись. Грейф и Слай подались к баронам, в войнушку поиграть захотели. Грейс один день посидела в таверне и больше я её не видел.

- А сам чего здесь сидишь?

- Да так, - пожал плечами мечник, - то одно, то другое... Чего мы посреди дороги стоим? Пошли в таверну.

А действительно, чего стоять посреди дороги? Вон и неписи уже подозрительно косятся. Поэтому, если я хочу продолжить разговор, то стоит принять предложение мечника и пообщаться за столом.

В таверне как обычно малолюдно: пара НПС и один

случайный игрок в балахоне мага. На наше появление никто не реагирует, даже служанка появилась лишь через пять минут. Заказали кувшин пива, блюдо вареных раков и продолжили неспешную беседу.

- У меня же практически ничего не было, - начал рассказ Нимиэль зверски расправляясь с членистоногим, - да ты помнишь, в чем я ходил после нападения. Вот и решил остаться и выполнить несколько квестов. Письмо там отнести, волков извести... и прочее в таком же духе. Собрал немного желтяков и вот, как раз собирался прикупить что-нибудь из брони, как встретил тебя.

Мечник сделал паузу, хлебнул пива, изничтожил очередного рака и спросил:

- У тебя я смотрю, тоже были не лучшие времена? Броня другая, похуже, и мечей нет...

- Да как сказать... Но расстаться со старой экипировкой пришлось, - расплывчато ответил я, не желая вдаваться в подробности.

- Видимо данж оказался куда сложнее, чем ожидалось? - Нимиэль увидел моё искривившееся в гримасе лицо и замахал руками, разбрызгивая во все стороны недопитое пиво из зажатой в кулаке кружки. - Нет, нет, если не хочешь, не говори.

- Никакой тайны тут нет. Просто мне неприятна эта тема.

- Всё-всё, замяли. Как ты смотришь на то, чтоб вместе идти в столицу графства?

***Отступление***

В большой, богато обставленной комнате разговаривали двое. Мужчина в амуниции роги и женщина в красивом бальном платье цвета ночи.

- Как продвигаются дела в данже?

- Мы застряли, моя Леди.

Гудрон, а это был именно он, обратился к женщине так, что слово " Леди" прозвучало именно с большой буквы. После чего рога изобразил полный уважения поклон.

- Как, вот как вы умудрились там застрять?!! - в спокойном голосе женщины послышались раздраженные нотки.

- Наши люди не могут пройти этот гребанный коридор! Я не понимаю, как тот нуб умудрился снять все ловушки!

- Ты до сих пор считаешь его нубом?

- Только полный нуб мог попасть на столь примитивный

развод. Жаль, что не удалось вынести оттуда его вещи. А те придурки даже не удосужились их осмотреть.

- Выгони их, Гудрон. Они слишком много налажали.

- Будет сделано, моя Леди. Разрешите вопрос?

Женщина вопросительно взглянула на рогу и тот быстро протараторил:

- Зачем вы заплатили ему за древесину?

- Не стоит плодить врагов на ровном месте... Как бы не пришлось его снова звать.

- Да что этот прыщ может?!!

- Да уж побольше тебя! - рявкнула раздраженно женщина и рога в страхе попятился.

- Иди, занимайся своими делами. И если вы за два дня не возьмете данж, если кто-нибудь вынесет прикрытие, я тебя с дерьмом смешаю!

# Глава 7

Идея идти в Перт вместе с Нимиэлем показалась мне заманчивой. Все равно рано или поздно я бы собрался посетить этот город. Как минимум из-за наличия в нем банка. Поэтому я договорился с мечником встретиться в поселке у таверны через день и вернулся на хутор, в свой флигель. Там я выгрузил свои покупки и вышел в реал, решив устроить себе отдых от игры. Сходил в супермаркет и накупил продуктов, привычно сделав запас на неделю. Отдельно скупился, чтобы побаловать себя вечером запечённым фаршированным осетром под лимонным соусом. Все-таки люблю я вкусно покушать, только готовить не люблю. Хе-хе.

Сбросив дома покупки, я отправился на театрализованное представление местной труппы. Их реклама уже второй день бросалась в глаза, каждый раз как я подходил к окну видел здоровенный самодельный плакат. А так как с развлечениями у нас в городке не густо, я и решился на сей эксперимент. И не пожалел! Студенты нашего политехнического довольно талантливо сыграли постановку по популярной среди молодежи юмореске. В итоге за совершенно смешные деньги я получил море удовольствия и познакомился с очаровательной студенткой, пришедшей поддержать товарищей. Лиля, а её звали именно так, оказалась прекрасной собеседницей, умеющей поддержать разговор на любую тему. А ещё она прекрасно готовит. Во всяком случае, осетр, приготовленный нами в четыре руки, был просто великолепен. Ещё больше мне понравилась ночь, но это уже личное. Скажу только одно, больше всего меня порадовало то, что она не имеет никакого отношения к играм.

Наутро девушка, приготовив на скорую руку завтрак, поцеловала меня в щечку и, пообещав позвонить, исчезла из квартиры. Обычно никто потом не перезванивает, но бывают и исключения. Я бы не отказался продолжить отношения. Именно с этой мыслью и хорошим настроением я погрузился в Великие Миры. Первое, что я услышал по пробуждению аватара, был громкий стук в дверь и девичий крик:

- Господин Антарес! Господин Антарес, проснитесь!

Голос девушки явно испуган, а это значит, что что-то произошло. На всякий случай экипируюсь и во всеоружии выхожу из флигеля на свет божий.

- Господин Антарес, наконец-то вы проснулись! Вас срочно зовет дедушка, - быстро протараторила Марыся и бегом

рванула к хозяйскому дому. Я в недоумении рванул за ней.

- А что случилось? - спрашиваю на бегу.

- Гоблины!!!

М-да! Что страх животворящий делает! Совсем на дурочку не похожа. А гоблины это серьёзно! Судя по паникующей девице, ожидается набег. А в таком месте как это - защититься будет практически не реально. Вокруг хутора даже частокола нормального нет. Как по мне, лучшим выходом в случае нападения является побег в более защищенное место.

- А, явился, соня! - съехидничал дед, увидев меня в проеме дверей. - Я уж думал и не добудимся тебя вовсе.

- Устал я что-то в последнее время... - прохрипел я, сделав жалостливое лицо.

- Не время для отдыха! - дед от души хлопнул рукой по столу. - Темные дни наступают для нашего хутора...

И столько пафоса было в словах старика, столько трагизма, что я невольно проникся всей серьёзностью ситуации. Дед же посмотрел какой эффект произвели на меня его слова и усмехнулся.

- Не всё так плохо. Если бы это был полноценный набег, мы бы уже вовсю вещи собирали.

- А что тогда?

- В округе завелась шайка этих зеленокожих уродцев и нападает на одиноких путников. Не брезгуют они и воровством с отдаленно стоящих хуторов, на вроде нашего. Были бы здесь мои сыновья, я бы ни о чем не беспокоился. А так как их нет, вынужден попросить о помощи тебя.

Вам доступен квест: Защита хутора Медовый

Требования к игроку: нет

Требования к выполнению: хутор должен остаться цел, население не должно пострадать

Награда: репутация, опыт, 2 золотых, вариативно

Штраф за провал: репутация, вариативно

По награде квест беспонтовый. Но я за него всё же возьмусь. Нюхом чую, с него может неплохо перепасть. Соглашаюсь с предложенным заданием и интересуюсь:

- Могу я пригласить для выполнения задания своего друга? Он очень неплохой мечник.

- Почему бы и нет, - пожал плечами дед Ефим, - чем больше народа, тем проще будет отогнать негодяев. Главное, чтоб народа было не слишком много, не более пяти разумных. Я не люблю, когда много шума.

- В таком случае, я иду готовиться?

- Да-да, иди...

Возвращаюсь к себе в флигель и сразу пишу в личку Нимиэлю:

- "Вынужден отложить выход в столицу, но зато могу предложить поучаствовать в малом ивенте."

Того видимо не было в игре, либо был чем-то занят. Так как ответа не было, я решил потратить время с пользой и занялся алхимией. Не смотря на то, что профа у меня в зачаточном состоянии, мне удалось создать два десятка простых зелий здоровья и десяток на выносливость. Почти половина попыток оказались удачными, что само по себе является неплохим везением. Когда ингредиенты для этих зелий закончились, и я начал экспериментировать. Сначала ничего не получалось и я уже хотел бросить это дурное дело, как:

Поздравляем, вы создали "Яд черной смерти" 2ед. (ун-е)
Сохранить рецепт невозможно
Алхимия: +5 (кап)

Вот такая вот петрушка. Это оказалось для меня настолько неожиданно, что я надолго завис, таращась на две маленькие пробирки в руках. Вывело меня из этого состояния только настойчивое треньканье почты. Оказывается, Нимиэль уже в четвертый раз пытается до меня достучаться с вопросом о месте действия.

- "Подходи в Медовый. Это недалеко от поселка ", - пишу ему в ответ, а сам углубляюсь в описание своего творения. Яд получился ядреный. Наносится он на оружие и действует два часа, а при попадании на рану вызывает разложение тканей и, как следствие, вешаются серьёзные дебаффы. По урону - снимает 20% от общего значения жизни в течение одной минуты. Жаль только, что отравление не суммируется... Хороший яд сварганил, одно удачное совпадение и первый уровень алхимии поднят до капа. Еще одна причина отправиться в столицу графства. Так как это ближайшее место, где можно поднять уровень профы.

Нимиэль появился на хуторе спустя пятнадцать минут. И он оказался не один. За ним хвостиком тащилась Сияющая Грейс. Вид у нее, правда, был далеко не сияющий. Видимо с момента нашего расставания она так ничего и не приобрела. Дед Ефим, вышедший встречать гостей, сначала недоуменно на нее вытаращился, а потом начал причитать:

- Вот ироды окаянные, довели девку... - и совершенно не понятно, в чей адрес направлена его брань. По крайней мере, ни на кого из нас он не смотрел, и все свое внимание уделял девушке.

Я вопросительно взглянул на мечника, тот только пожал плечами и в свою очередь уставился на бесплатную трагикомедию.

- Идем, я тебя покормлю, одежку какую выделю... - дед подхватил отвесившую челюсть Грейс за руку и потащил в глубь дома.

- Я не понял, это что сейчас было? - спросил я сам себя, сделав жест рука-лицо.

- По-моему Грейс несказанно повезло и она сейчас на халяву оторвет пару-тройку шмоток...

Нимиэль почесал в затылке и продолжил:

- Оно и хорошо, а то кроме той хламиды у неё ничего нет.

- А чего ты её с собой потащил?

- А меня никто и не спрашивал, сама увязалась. Я вообще за сегодня кроме "привет" ни одного слова не слышал.

- Странно, это на нее не похоже...

- Может у неё что-то случилось?

- Может и случилось... Захочет - расскажет, - немного смутился я.

Нимиэль с подозрением покосился в мою сторону, но тему развивать не стал, переключился на суть квеста. Я дословно передал ему условие задания и создал группу, куда тут же пригласил мечника.

- А квестом поделиться? - недоуменно спросил тот, принимая приглашение.

- Задание групповое, - отвечаю, - у тебя должно быть оповещение.

- Ага, вот только что появилось. Видимо система тормозит.

Не думаю, что где-то и что-то там тормозит. Скорее всего, система просто вписывала нового персонажа в грядущее событие. А это все же занимает немного времени. Если это так, то задание не такое уж простое, как мне казалось. Явно будет какой-то сценарий.

Из дому вышла Грейс, сменившая свою хламиду на симпатичный кожаный комплект а-ля Ксена. У меня даже челюсть отпала, и её с трудом удалось вернуть обратно. Просто феерическое зрелище. Честно говоря, я вообще впервые увидел подобный наряд в этой игре. Очень уж он не практичный, а учитывая реализм игры, он практически не дает защиты. Бонусы не в счет, слишком они маленькие для нормальной игры. Грейс же все равно никто не пошлет в первые ряды и то, небольшое количество лишних пунктов защиты ей вполне хватит, пусть и в

ущерб интеллекту. Тем более, что под рукой нет ничего лучше.

- Ну что, судари мои, - помог нам прийти в чувство голос вышедшего вслед за девушкой деда Ефима, - готовы к подвигам ратным?

- Это мы завсегда! - тут же ответил Нимиэль. - Только есть один маленький вопрос. Кто принес весть о разбойниках?

- Это были Графские егеря, что патрулируют округу.

- Так почему они сами не решили эту проблему?

- Пока им встречались только следы гоблинов, которые они ни разу не смогли отследить.

- Это как? - удивился я. - На то они и егеря, что бы читать следы как раскрытую книгу!

- Они и читали, - пожал плечами дед. - Да только до определенного момента. Момента, когда следы попросту прерывались! Словно этих мерзавцев подземные демоны с собой забирали.

- А где их видели последний раз? - это опять Нимиэль по делу спрашивает, а сам за спину, на Грейс косится. Та бедная не знает, куда себя деть и, в конце концов, прячется за спину нашего уважаемого квестодателя и тихонечко выглядывает из-за его плеча. Смотриться это комично, поэтому я стараюсь смотреть куда угодно, но только не на ее краснеющую моську, чтобы не обидеть случайным смехом деда Ефима.

- Здесь неподалеку, - отвечает дед, не замечая постороннего шевеления, - иначе я бы не просил помощи...

- А можно по конкретнее? - пытается выдавить подробности Нимиэль.

- А если по конкретнее, то вчера они, на дороге в крепость, убили посыльного и раздели его до исподнего. К тому же пропал пакет с приказами его светлости!

Что-то мне не верится, что там пропало что-то действительно важное. Будь это так, его светлость всех своих бойцов выгнал бы на поиски. Тут бы уже во всю егеря шныряли в поисках гоблинов и всего, что с ними может быть связано. А я пока никакой суеты не наблюдаю. Значит на дополнительный квест, связанный с важным посланием можно не рассчитывать. Слишком малы шансы, что админы задумали нечто необычное.

Высказал свои сомнения по поводу важности неких документов и Нимиэль, на что дед ответил:

- Важные они или нет, мне не ведомо. Но то, что о них говорили давешние егеря, это точно.

- Простите мое неверие, - тут же повинился мечник, заметив обиду деда, - но расслабленное состояние егерей его светлости никак не вяжется с пропажей важных документов.

- Мне больше нечего сказать, - дед Ефим развернулся и с видом оскорбленного достоинства попытался удалиться, но неожиданно уткнулся в Грейс, про которую под конец разговора мы все дружно забыли. Бедный дед сначала мучительно покраснел, затем побледнел, сплюнул и быстрым шагом скрылся в доме. Ему было от чего менять окраску, ведь он уткнулся носом прямо в еле прикрытую грудь девушки. Грейс же, судя по лицу, сама хотела бы провалиться под землю. Но предательница земля не расступилась, а двое старательно давящих смех парней никуда не исчезли.

- Чего ржете, придурки! - праведно возмутилась красная как помидор девушка.

- Вот теперь я узнаю нашу Грейс, - обратился я к Нимиэлю, - такая же вредная как и обычно! А то ходила тут тихоня тихоней.

- Ы-ы-ы... - только и протянул он, прикрывая рукой кривящееся от сдерживаемого смеха лицо.

- Да сколько можно то! Разве я виновата, что этот противный старикан всучил мне эти полосочки, - девушка подергала то, что со скрипом закрывало грудь.

- Э, не дергай за "полосочки", они имеют свойство отваливаться! - решил немного пошутить я. - А гонять от тебя перевозбужденных пчел я не нанимался!

- Каких пчел? - недоуменно вытаращилась на меня Грейс.

- Тех, что с любопытством вьются вокруг твоей сияющей фигурки и с нетерпением ждут падения той крепости, что держит твою не менее сияющую грудь!

Девушка на пару мгновений впала в прострацию, пытаясь осознать все выше сказанное. А потом разразилась порцией мата, да такого, что и плечевая бы заслушалась! Хорошо, что от рукоприкладства воздержалась. А то быть ей красной как минимум два часа. Дед бы её сразу за ворота выпер.

- Там тебе случайно достижения не дали? - продолжил глумиться я. - Что-то вроде "Знатная матерщинница" или "За успехи в постижении мата"?

- Да пошел ты!

- Да вот сейчас и пойду, вот только с Нимиэлем кое-что обсудить требуется. Ты как, болезный, готов к разговору? Или подождать, пока ты отсмеешься?

Однако мечник не обратил внимания на мои слова, он катался по земле и дико ржал. Только что ногами в воздухе не дрыгал. Видя неспособность мечника к осознанному разговору, мне осталось лишь махнуть рукой и направиться к себе во флигель. Там я собирался оставить своего аватара и на некоторое

время выйти из игры на предмет покормиться и покурить.

- Ты куда? - возмутилась Грейс. - Не оставляй меня на этого неадекватного, тронутого на всю голову хохотуна!

- Ничего он с тобой не сделает. А если сделает... - тут я сделал зверское лицо и голосом киношного злодея продолжил: - Как истинный джентльмен отдаст тебе руку, сердце и прочие потроха.

- Чего?!! - возмущенно возопил Нимиэль, моментально прервав истерику.

Что он говорил дальше, я уже не слышал, так как поспешно скрылся за дверью флигеля и от греха подальше её запер. Теперь, когда я чувствую себя в относительной безопасности, можно выйти в реал и перекусить.

Спустя полчаса, когда я вернулся к проблемам геймерским, то застал Нимиэля и Грейс сидящими на лавочке у флигеля спиной друг к другу и жутко надувшимися. Видимо я много пропустил... Пока меня не было, они знатно поругались и теперь не горят желанием видеть друг друга. Ничего, не удивлюсь, если уже через пять минут все обиды окажутся забыты. Не такие они люди, чтоб надолго обижаться.

- Что сидим, кого ждем? - спрашиваю я этих двух памятников скорби. - Что надумали по поводу квеста?

Ответом мне стало недоуменное молчание и два невинных взгляда. Типа, ты командир - ты и думай!

- Вот мне интересно, чем вы здесь занимались? Ладно, можете не говорить, - прервал я вялую попытку Грейс что-то ответить. - Давайте-ка вместе подумаем, и я решу, как будем делать этот квест. Какие есть идеи? Что? Совсем никаких?

Может быть, у кого-то и были некие, возможно интересные идеи, но высказывать их никто не спешил. Эти симулянты только косились друг на друга и упорно молчали. А раз они молчат, буду выдвигать свои предложения.

- Значит так, в первую очередь нужно поговорить с кем-нибудь из егерей и определить географию нападений. Это просто. Скоро здесь будет проезжать их патруль, они всегда ездят в одно и то же время. Ещё надо будет сходить на место последнего нападения, и посмотреть на все своими глазами. Может быть удастся разглядеть нечто, чего не заметили вызванные по тревоге НПС. Лучше всего, если кто-то останется здесь и дождется патруля, а я схожу к дороге.

- Мне и оставаться, - Нимиэль в очередной раз покосился на Грейс. - Только Сияющую забери. А то она меня покусает!

Взгляд девушки, брошенный на мечника, был настолько злым, что я за него немножко перепугался. А будь мы в реале, я

бы ему посоветовал постоянно оглядываться и проверять пищу на предмет особо каверзного яда. А в Мирах все равно воскреснет, главное чтобы Грейс его убивала в свободное от игровых дел время.

- Пусть идет, - говорю ему, - если хочет. Не думаю, что она будет мешать.

Говорю и чувствую, что весьма пожалею о содеянном. Вон, девушка всем своим видом показывает готовность к труду и обороне. Приготовилась к старту прямо с лавочки.

- Когда будешь общаться с егерями, попроси их не вдаваться в подробности, потому как тогда они не впишутся в выделенное на посещение хутора время. Все, Грейс, поспешим. До вечера нам нужно вернуться, а значит времени у нас не так уж и много.

Место последнего нападения долго искать не пришлось. С одной стороны дороги была вытоптана трава и поломаны кусты. Такое ощущение, словно стадо слонов прошло. Как-то это не похоже на осторожных и хитрых лесных гоблинов. Те обычно много следов не оставляют. Так что возникает закономерный вопрос: а гоблины ли это были? Жаль, не видно ни одного четкого отпечатка ноги... Единственное место, где они могли быть, дорожная пыль, уже вытоптано копытами ездовых животных. Уж не знаю, кто из графских бойцов приезжал на место преступления, но кроме их следов, других не осталось. Не знаю... смущает меня эта картина. А не осмотреться ли мне с противоположной стороны дороги, где на первый взгляд не видно ничего подозрительного?

- Грейс! - окликаю что-то собирающую в кустах неподалеку девушку. - Пройди по следу и посмотри, как далеко он тянется. А я пока осмотрюсь с противоположной стороны.

Девушка медленно пошла по хорошо заметным следам, то и дело отвлекаясь на сбор лечебных трав. Я же внимательно осмотрел придорожную траву и, ничего подозрительного не обнаружив, решил пройти до ближайших кустов. Там-то я и нашел лежку наблюдателя. В глубине зарослей с труднопроизносимым названием оказалась примятой трава и сломаны несколько веток. Они-то согласно игровым законам восстановятся, но для этого нужно время, которого явно было недостаточно, чтобы скрыть все следы. Присмотревшись внимательнее, я обнаружил и отпечаток ладони, оставленный на пне, поросшем густым мхом. Похоже, наблюдатель оперся на пень рукой и частично содрал мох. Судя по размеру отпечатка, это был явно не гоблин. У тех ладонь заметно меньше. Я так думаю, здесь был человек. Другие расы маловероятны...

Пока я задумчиво осматривал лежку наблюдателя, Грейс выполнила свое задание и терпеливо ждала меня у дороги. Раньше она бы уже вовсю возмущалась... Все-таки что-то с девушкой не так.

- Каков итог прогулки? - с улыбкой спрашиваю магичку и обращаю внимание на её потерянное состояние. - Что-то случилось?

- Да нет... - и через паузу, - все нормально.

Если говорит нормально, че я буду навязываться? В конце концов, она взрослая девочка и вполне может разобраться сама.

- Так что там со следами?

- Доходят до оврага и исчезают...

- Какого оврага? - не понял я.

- Там, в сорока метрах начинается, - девушка показала рукой себе за спину и застыла, явно кому-то пишет сообщение.

- Что ж, пойду, посмотрю. А ты, если хочешь, иди в Медовый.

Девушка молча развернулась и медленно пошла в сторону хутора. Все-таки с ней явно что-то происходит. Я проводил ее фигурку взглядом, пока она не скрылась за поворотом, почесал в затылке и, махнув на все рукой, пошел смотреть на тот самый овраг.

Это был очень глубокий овраг с крутыми стенами, густо поросшими мелким кустарником. Заглянув вниз, я ничего подозрительного не увидел. Странно. Хорошо натоптанная тропа упирается в овраг и ... всё! Словно те разумные (а я сомневаюсь, что это были именно гоблины) просто растворились, сиганув в овраг головой вниз. Может они вознеслись к своему богу? Что-то я в этом сильно сомневаюсь. Пройдусь ка я вдоль оврага, может что и увижу. И тут я сделал то, чего сам от себя не ожидал. Пройдя несколько метров в сторону от тропы, я подобрал палку, бросил ее в овраг и уже совсем собрался идти дальше, как боковым зрением заметил нечто неправильное. Я развернулся и с немалым удивлением увидел совсем иную картину! Овраг разительно изменился. Во-первых, он стал не таким глубоким - всего лишь каких-то пару метров. Во-вторых, его стенки оказались вполне доступными для спуска. А в-третьих, на дне оврага я увидел следы недавней стоянки. Кострище еще не полностью прогорело, и хотя его забросали землей, над ним вьется легкий дымок. Я даже удивился, как можно было не почувствовать запах дыма? Ведь сейчас он явственно ощущается. Или это такая продвинутая магия, что не только накладывает иллюзию, но и прячет посторонние звуки и запахи? Звуки-то понятно, а вот про

заклинания скрывающие запахи я не слышал ни в Мирах, ни в каком-либо ещё проекте. Это админы явно что-то новенькое разработали. Оно и не удивительно, в этой игре постоянно появляется что-то новенькое. Вон, недавно был анонс нового мира, открытие которого ожидается через два-три месяца. Не понятно только на хрена, если даже стартовый мир изучен далеко не полностью. Про остальные я вообще молчу. К примеру, Мир тысячи островов - там вообще изучено только пять процентов территории... Но я отвлекся. Возвращаясь к оврагу, могу сказать, что там был кто угодно, но только не гоблины. Выяснил я это по хорошо сохранившимся следам, явно большего размера, чем у зеленокожего лесного народца. И прикрывал этих актеров неплохой маг. Во всяком случае, в иллюзиях он дока.

- Как гулялось? - встретил меня Нимиэль у ворот хутора банальным вопросом.

- Не плохо... Есть новости.

Тут я обращаю внимание на отсутствие в поле зрения некоей магички и, не желая рассказывать подробности дважды, интересуюсь:

- А где Грейс? Она должна была давно прийти.

- А что, уже соскучился? - ехидничает мечник. - Она, как только вернулась, сразу ушла в реал. Сказала, там срочное что-то.

- Надеюсь, срочные дела не помешают ей зайти в игру...

- Да ладно! Что мы сами с гоблинами не управимся?!! - воскликнул удивленно Нимиэль.

- Да вот, терзают меня смутные сомнения...

И я рассказал товарищу о своих наблюдениях и выводах. Тот на несколько минут задумался и в свою очередь поделился результатом разговора с егерями. Оказывается, большинство нападений происходило со стороны буйных баронств, в местах, где обычно очень мало разумных. Только последнее выбилось из общего правила, так как произошло неподалеку от графского замка. В общем, вопросов появилось больше, чем ответов. Например: а не могут ли это быть разные, не связанные между собой отряды? А не наемники ли баронские ходят сюда за добычей, так как у себя брать уже не чего? Это запросто объяснило бы наличие неплохого мага. Не думаю, что маг его светлости откажется прогуляться за добычей. Тем более, что он наверняка забирает львиную долю добычи. А главный вопрос, кого нам ждать? Хорошо, если гоблинов...

- Ладно, друг мой, - сказал я Нимиэлю, - готовится нам особо нечего. Один хрен за наши гроши ничего путного не купишь. Что можно было сделать - уже сделано. А значит, пошли в реал. Подготовимся морально и встретимся здесь вечером,

около семи часов по Москве.

- Да, перед ночной игрой не мешало бы подремать, - поддержал меня он и мы дружно покинули игру. Я даже не стал заводить своего персонажа во флигель. Не думаю, что он тут кому-то сильно нужен окажется.

# Глава 8

Разбудил меня телефонный звонок. Пока я спросонья мучительно соображал, куда я засунул эту электронную пакость, звонить перестали. Однако стоило мне взять телефон в руки, как он опять зазвонил. Номер не определяется... После недолгого раздумия решаю ответить.

- У телефона.

- А скажи ка ты мне, мил человек, где ты есть? - слышу в трубке знакомый голос.

Вот так всегда, ни здрасьте тебе, ни до свидания... Сразу вопрос о моем местонахождении! Ну прям как любимая супруга, которой у меня никогда не было. Интересно, на кой ей знать, где я есть? В гости прийти собралась? Взял, да и спросил. Оказывается, желают оне лицезреть мою неуловимую тушку.

- И на кой?

- Очень уж хочется с тобой поговорить.

- Так ты уже говоришь?!!

- Не зли меня. Не горю желанием опять тебя искать в твоем задрыпанном Мухосранске!

А голос-то какой! Спокойный-спокойный... но от этого голоса моментально мурашки по спине побежали. Вот умеет же она жути нагнать.

- А зачем оно мне надо? - решаю я не терять лицо.

- ЭТО! НУЖНО! МНЕ!

- И таки шо я с этого буду иметь?

- Относительно целую и немного помятую физиономию.

- Э, нет. Я лучше деньгами...

И нажал на сброс. Не фиг меня пугать, пуганный уже. К тому же не думаю, что она всерьёз будет меня искать. Нет для этого повода. Тем более, что всегда можно встретиться в игре, раз уж ей известен мой персонаж. Кстати о персонаже, что там со временем? А времени уже почти семь часов вечера. Значит мне пора в игру. ВХОД.

А в игре тишина и спокойствие. Грейс и Нимиэль спокойно сидят на лавочке, лузгают семечки и о чем-то негромко говорят. Непривычная картина... По отдельности я их тихими видел, но чтоб вместе!!! Явно в лесу что-то большое сдохло!

- Чего сидим? Кого ждем? - спрашиваю я подкравшись чуть ли не вплотную.

Ребята вздрогнули, но на этом их реакция и закончилась. Даже матом никто не послал. Ограничились лишь

укоризненными взглядами.

- Дед Ефим выходил? - спрашиваю.

- Не было... - дружно пожимают плечами они.

Стоило им ответить, как из дому показалась знакомая физиономия. Правильно говорят: вспомни г... то есть человека - он и появится. Вон стоит, руками машет, к столу зовет. И настроение у него хорошее, аж противно. Так и хочется сказать ему какую-нибудь гадость.

- Чего радуетесь, дедушка? - проявляет любопытство Грейс.

- Дык сыночки мои завтра вернуться! Защитники мои! Идемте скорее, пока все не остыло. Надо отметить их возвращение, - тут он странно покосился на магичку и задумчиво пробормотал себе под нос: - Может младшенький женится наконец, вон девка какая ладная.

Бормотал то он себе под нос, но мы стояли достаточно близко, и слышно было хорошо. У бедной Грейс глаза на лоб полезли от охренения. Она уже было собралась послать дедушку за бабочками, но я вовремя успел закрыть ей рот и прошипел на ухо:

- Спокойно, не трогай дедушку! Он нам ещё нужен.

Так она меня укусила! Не смотря на то, что система не посчитала укус за агрессию, это оказалось больно! Пока я тряс пострадавшей конечностью, все действующие лица исчезли в доме..

Разбудил меня телефонный звонок. Пока я спросонья мучительно соображал, куда я засунул эту электронную пакость, звонить перестали. Однако стоило мне взять телефон в руки, как он опять зазвонил. Номер не определяется... После недолгого раздумия решаю ответить.

- У телефона.

- А скажи ка ты мне, мил человек, где ты есть? - слышу в трубке знакомый голос.

Вот так всегда, ни здрасте тебе, ни до свидания... Сразу вопрос о моем местонахождении! Ну прям как любимая супруга, которой у меня никогда не было. Интересно, на кой ей знать, где я есть? В гости прийти собралась? Взял, да и спросил. Оказывается, желают оне лицезреть мою неуловимую тушку.

- И на кой?

- Очень уж хочется с тобой поговорить.

- Так ты уже говоришь?!!

- Не зли меня. Не горю желанием опять тебя искать в твоем задрыпанном Мухосранске!

А голос-то какой! Спокойный-спокойный... но от этого

голоса моментально мурашки по спине побежали. Вот умеет же она жути нагнать.

- А зачем оно мне надо? - решаю я не терять лицо.

- ЭТО! НУЖНО! МНЕ!

- И таки шо я с этого буду иметь?

- Относительно целую и немного помятую физиономию.

- Э, нет. Я лучше деньгами...

И нажал на сброс. Не фиг меня пугать, пуганный уже. К тому же не думаю, что она всерьёз будет меня искать. Нет для этого повода. Тем более, что всегда можно встретиться в игре, раз уж ей известен мой персонаж. Кстати о персонаже, что там со временем? А времени уже почти семь часов вечера. Значит мне пора в игру. ВХОД.

А в игре тишина и спокойствие. Грейс и Нимиэль спокойно сидят на лавочке, лузгают семечки и о чем-то негромко говорят. Непривычная картина... По отдельности я их тихими видел, но чтоб вместе!!! Явно в лесу что-то большое сдохло!

- Чего сидим? Кого ждем? - спрашиваю я подкравшись чуть ли не вплотную.

Ребята вздрогнули, но на этом их реакция и закончилась. Даже матом никто не послал. Ограничились лишь укоризненными взглядами.

- Дед Ефим выходил? - спрашиваю.

- Не было... - дружно пожимают плечами они.

Стоило им ответить, как из дому показалась знакомая физиономия. Правильно говорят: вспомни г... то есть человека - он и появится. Вон стоит, руками машет, к столу зовет. И настроение у него хорошее, аж противно. Так и хочется сказать ему какую-нибудь гадость.

- Чего радуетесь, дедушка? - проявляет любопытство Грейс.

- Дык сыночки мои завтра вернуться! Защитники мои! Идемте скорее, пока все не остыло. Надо отметить их возвращение, - тут он странно покосился на магичку и задумчиво пробормотал себе под нос: - Может младшенький женится наконец, вон девка какая ладная.

Бормотал то он себе под нос, но мы стояли достаточно близко, и слышно было хорошо. У бедной Грейс глаза на лоб полезли от охренения. Она уже было собралась послать дедушку за бабочками, но я вовремя успел закрыть ей рот и прошипел на ухо:

- Спокойно, не трогай дедушку! Он нам ещё нужен.

Так она меня укусила! Не смотря на то, что система не посчитала укус за агрессию, это оказалось больно! Пока я тряс

пострадавшей конечностью, все действующие лица исчезли в доме. Пришлось поспешить за ними, пока некоторые не попробовали знаменитой медовухи и не ушли в нирвану.

- И так, - сказал я присаживаясь за стол, - кто что думает по поводу нападения?

- Вот же ты зануда! - невнятно выдала в ответ Грейс, теряя крошки из набитого рта. - Дай людям покушать!

- Во-первых, жуй молча. Смерть от удушения ещё никто не отменял. А во-вторых мой вопрос большей частью относится к Нимиэлю. Поэтому, приятного тебе аппетита.

- Я считаю, что лучшим выходом будет дежурить, так как сидеть всю ночь будет напряжно.

- И как ты себе представляешь это самое дежурство?

- Ну а что? - Нимиэль в поисках поддержки обвел взглядом присутствующих за столом. Убедился, что кроме меня его слушает только дед, да и то вполуха и продолжил: - Сядет кто-нибудь на крышу центрального дома и будет наблюдать, а в случае чего...

- А в случае чего... - продолжил я мысль, - вызовет остальных. И пока остальные будут входить в игру, его спокойно вынесут и... что будет дальше объяснять не надо?

- Значит, все-таки всю ночь сидеть? - погрустнел мечник.

- А что тебя в этом смущает? Я займу позицию неподалеку от ворот, оттуда большая часть хутора просматривается и, если что, всегда можно быстро добраться в любую его часть. Грейс посадим здесь, возле дома. А ты сядешь на лавочку у флигеля и будешь смотреть за задним двором. Очень внимательно смотреть и не менее внимательно слушать. Лезть, скорее всего, будет именно оттуда.

- Да я просто поспать не успел... Не уверен, что смогу просидеть до утра.

Нимиэль виновато опустил глаза и принялся вяло ковыряться в своей тарелке. Хорошо, что осознал свою вину и не стал качать права. Вот за это я его уважаю.

- Тогда ты засядешь у ворот. Там всю ночь горят фонари, поэтому заснуть там сложнее. А я тогда на задний двор. Увижу, что спишь, попрошу Грейс пульнуть в тебя чем-нибудь горячим.

- Что? - встрепенулась девушка, услышав свое имя.

- Ты кушай, кушай, не отвлекайся, - говорю ей, и Грейс опять углубляется в дегустирование электронно-деревенской пищи. Главное не забыть ей сказать, чтоб не использовала массовые скиллы, а то пожжет здесь всё к чертовой матери. Дед нам за это спасибо не скажет.

- Я смотрю, вы уже все обсудили? - прервал недолгое

молчание вышеупомянутый "дед".

- Да тут собственно и обсуждать-то не чего... - задумчиво проговорил я, - главное вражин вовремя заметить. Это залог успеха.

- Пожалуй, здесь я смогу вам помочь... - дед Ефим потеребил бороду и продолжил: - Где-то у меня должен быть артефакт, оставшийся еще со времен моей бурной молодости. Он раскидывает сигнальную сеть и если кто-то попадает в её зону действия, то владелец артефакта слышит тихий писк, неслышимый иными людьми. Не раз он спасал жизнь мне и моим товарищам. Эх, хорошие были времена...

Здесь наш хозяин ненадолго прервался, предаваясь воспоминаниям. Судя по грустной улыбке, ему действительно было что вспомнить. Мы же терпеливо ждали продолжения, не желая ему мешать, ведь не просто так дед завел речь об артефакте.

- Мне он, к сожалению уже не нужен, - тяжело вздохнув, продолжил он спустя пару минут, - поэтому я хотел бы передать его вам. Пусть он станет частью награды за оказанную вами помощь.

Я нюхом чуял, что с этим квестом не все так просто и награда должна быть лучше. Этот артефакт - мечта любого приключенца. Тем более что, не смотря на его распространенность, достать его не так то и просто. В свободную продажу он практически не поступает, и получить его можно выполнив случайный квест, как в нашем случае, либо вступив в армию и получить как награду. Осталось теперь подумать, кому из нас троих он достанется. Стоило мне задаться этой мыслью, как все решилось само собой.

- У этого артефакта есть один минус, - сказал дед, доставая его откуда-то из загашника. - Он разряжен и зарядить его из вас сможет только Грейс.

- На то она и маг, - влез в монолог Нимиэль.

- Не перебивай! - рявкнул дед Ефим. - Заряжая артефакт, она привяжет его к себе, и передать уже не сможет.

- Но почему? - удивляюсь я. - Вы же его передаете?

- Передать его можно только разряженным. Заряженным же передать артефакт может только маг-артефактор. Вот так-то.

Вот и определился хозяин амулета, а точнее хозяйка. Грейс принимает цепочку с забавной фигуркой какого-то животного и довольно усмехается. Ещё бы ей не усмехаться, когда к бесплатной экипировке упал и амулет.

Амулет Пипеца

Ловкость +2% от базовой.

Содержит заклинание "Сигнальная сеть".
Теперь пипец не сможет подкрасться незаметно!
Украсть, продать, потерять невозможно.
После смерти не выпадает.

Уже не первый раз замечаю чувство юмора игровой администрации. Это же надо так амулет обозвать. Ну да хрен с ними, главное чтоб работал...

И он сработал. Времени было около полуночи, когда сидящая на крыльце Грейс встрепенулась и тихо свистнула. Когда мы с Нимиэлем обратили на нее внимание, она жестами показала что час "Ч" настал. Явились супостаты, жаль только не ведомо с какой стороны пойдут. Не показывает амулет этого. Внимательно прислушиваюсь. Где-то кричит филин, сверчки поют, ветка треснула... Все-таки с моей стороны идут. Показываю товарищам направление, и Нимиэль присоединяется ко мне. Грейс же остается до поры до времени на своем месте. Там ей будет удобнее наблюдать за общей обстановкой. Мало ли, вдруг ещё откуда-нибудь полезут.

Первый супостат появился спустя десять минут и тут же, получив с двух сторон рухнул как подкошенный. Я еле успел его подхватить, чтобы избежать лишнего шума. Еще не хватало раньше времени переполошить остальных недругов. Аккуратно ложу мертвого гостя, а через ограду уже лезет следующий. В этот раз синхронного удара не вышло, но как-либо среагировать гость не успел и точно так же улегся на земле. "Что-то как-то слишком просто" - мелькнула мысль. И только она мелькнула, как через ограду полез игрок. Выглядел этот игрок слишком знакомо, особенно если учесть лук за его спиной. Задумываться особо по этому поводу я не стал и, пока он не успел спуститься с ограды, вогнал нож ему под подбородок. Получилось удачно, прошел смертельный удар, и меч Нимиэля прошелся уже по растворяющемуся в воздухе телу. Вот так, и ловить не пришлось - на землю бесшумно упал кокон. Таким образом, мы прикончили ещё двоих НПС, а потом опять полез игрок. С этим сразу справиться не удалось, и он успел подать тревогу. За оградой загомонили несколько голосов и когда мы уже собрались отбивать массированную атаку, нападающие попросту убежали! Преследовать их никто не стал. Нас слишком мало, а отступление вполне может оказаться отвлекающим маневром. Грейс хотела запустить им в след парочку огненных шаров, но я запретил. Не хватало ещё лес подпалить. Это чревато нешуточными неприятностями. По крайней мере, в этом графстве.

- Вот так всегда! - начала разоряться девушка. - Вы поразвлеклись, а мне даже одного маленького шарика запустить

не дали!

- Мобов и на твой век хватит... - попытался утешить ее Нимиэль.

- А я хочу сейчас! - Грейс надула губки и демонстративно отвернулась. - Жадины!

- Ты бы лучше обстановку мониторила, - буркнул я, - а то мало ли...

- Да что там мониторить! Оно ж если чего запищит. Знали бы вы, как оно противно пищит! Так и хочется снять эту хрень и по голове кому-нибудь настучать.

- Ты это брось, прибереги свою агрессию для других, - шутливо погрозил пальцем мечник, - а мы хорошие. Нас надо холить и лелеять.

В ответ на это девушка запустила в шутника сноп искр. Тот со смехом отпрыгнул, и эти клоуны устроили игру в салочки. После тех диких воплей, что они устроили, наблюдатель (если он, конечно, был) мог бы подумать, что здесь пару десятков буйно помешанных. Так что теперь точно никого ждать не стоит. И пока эти двое резвятся, я осмотрю, что нам перепало с покойных супостатов. С поверженного лучника, что показался мне знакомым (надо будет глянуть логи), упала неплохая кожаная бронька. Параметр защиты превышает мой почти вполовину. Другой игрок оставил неплохой засапожник и горку медной мелочи. С НПС улов оказался получше. Легкая кольчужка с ограничением - только для воинов, два посредственных прямых меча, две пары кожаных сапог разной степени потасканности и почти две сотни золотых.

- Эй, детишки! А кто на раздачу пряников?!! - издал я вопль перекрывший их крики.

- Чур, я первая! - чуть не сбила меня с ног Сияющая. - А что, выпало что-то хорошее?

- Кому как, - пожимаю плечами и достаю из общей кучи понравившуюся броньку, - я, например, свою часть взял и на остальное не претендую. Разве что золотишка на бедность немного возьму.

- А мне ничего не-е-ет, - обиженно протянула девушка, разглядывая остальное.

- Ну как нет? - а это уже Нимиэль подошел. - Вон, смотри какие сапожки. Прям на тебя шитые.

- Та ну!!! Убожище!

- Не хочешь - не надо. Продадим.

- Хочу!

Как же мне надоел этот гвалт. Разворачиваюсь и ухожу во флигель. Интересно, как быстро они обнаружат мое отсутствие?

ВЫХОД.

# Глава 9

Наутро меня опять разбудил звонок. Это уже становится традицией, просыпаться под мелодичные трели телефона. И чего ей не спиться?

- Але...

- Не вздумай бросить трубку! - ну вот, опять не здоровается, требует чего-то...

- Ау-у-у, - протяжно зеваю в ответ.

- Что это было? - надо же, она не разучилась удивляться.

- Слушай, я дико хочу спать! Давай быстрее.

- Короче, если ты сам не хочешь со мной видеться, мне в этом поможет твоя девушка. Понял меня?

- Если честно, не понял. Какая девушка? - теперь уже удивился я.

- А у тебя что, их много?

- Вообще-то ни одной...

- А как же Оля?

- Какая Оля? Нет у меня никакой Оли! Все я спать!

Она еще что-то пыталась сказать, но я уже не слушал, а попросту отключил телефон. Надо было сразу это сделать. А на счет Оли, Железная леди сто раз теперь подумает, трогать её или нет. Тем более, что это не имеет смысла. Я все равно не поведусь на угрозы в её сторону. А на что-то большее она пойдет только в самом крайнем случае. Это явно не про меня. Как говорится - овчинка выделки не стоит.

Заснуть так и не удалось и я, обматерив про себя неугомонную бабу, полез в капсулу. На хуторе меня встретил шум и гам. Это приехали сыновья нашего деда вместе со своими вторыми половинами (двое старших) и тремя очень шумными детьми. Именно малышня и создавала эффект неконтролируемого хаоса. В этом им активно помогала Грейс, что носилась по двору как маленькая и время от времени визжала. Нимиэль сидел под деревом и видом "я не имею с ними ничего общего" наслаждался крупным красным яблоком.

- Где тебя носит? - спросил он, заметив мое появление. - Тут дед на радостях плюшками одаривает. Кстати, вот твоя доля денег.

Золота явно было больше, чем ожидалось, и я бросил на товарища вопросительный взгляд.

- Да эти вот, - Нимиэль кивнул в сторону двух суетящихся у повозок мужиков, - выкупили всю ненужную

амуницию.

- Сам квест сдал уже?

- Нет, тебя ждали.

- Тогда пойдем. А то что-то мне этот хутор уже надоел. Шумно слишком.

Сдать квест оказалось целой проблемой. Дед словно растворился на просторах родного хутора. Найти его удалось только спустя полчаса бесплодных поисков. Я уже хотел плюнуть на все, когда спина неугомонного деда мелькнула неподалеку от дровяного сарая. Будучи догнанным, он сразу же предложил присоединиться к нему за столом. Отказом был несколько огорчен и, выдав в темпе награду, опять скрылся с глаз. Полученного опыта как раз хватило до получения сорок третьего уровня. А бонусом к двум золотым мне перепал хороший походный нож. Как боевое оружие, не очень годится, но вот порезать чего-нибудь очень даже. Например, нарезать тонкими кружочками домашнюю колбасу. Грейс получила бонусом домашние тапочки, а Нимиэль получил шерстяной платок, который тут же ушел в загребущие женские ручки. Мечник только сплюнул с досады, но возмущаться не стал. Только предложил побыстрее покинуть "этот х@@в хутор ".

- По дороге надо будет кое-куда зайти, - сказал он едва мы вышли за ворота.

- Куда это ты собрался? - хмуро поинтересовалась Грейс. Надо же, как быстро у нее меняется настроение. Вроде и не она только что весело носилась с детворой. Или это она потому, что ее оторвали от развлечения?

Вместо ответа мне пришло сообщение системы, что игрок Нимиэль желает поделиться со мной квестом. Оказывается, вчера я не заметил, что на броне, поднятой с НПС, выбит герб. Мечник же, когда её продавал, додумался поинтересоваться, что это за герб. После объяснения, система и выдала задание: сообщить о нападении баронских солдат местному владетелю, то есть графу. В награду обещается експа и чуток репы в графстве.

По приходу в поселок нас сразу понесло в замок. Вот кто мне скажет, с чего я взял, что нас пустят внутрь? Не говоря уже про встречу с его сиятельством, "который слишком занят, что бы общаться со всякими там..." Именно так и высказался сержант замковой стражи, которого вызвали дежурившие в караулке солдаты. Нимиэль и рассказал ему о событиях прошлой ночи, и что на броне нападавших был герб соседнего баронства. В качестве доказательства он предъявил трофейную кольчугу. Сержант пообещал передать сообщение по команде и прямо перед нашим носом захлопнул калитку. Одновременно с этим мне

упало двести единиц опыта. Как за самый обычный социальный квест, с учетом моего уровня.

- Ну что, поучаствуем в войнушке? - спросил мечник, поглядывая на засуетившихся у казармы солдат.

- Я бы не стал... Если и получится, то только мясом. А мне с некоторых пор экипировка дорога. Там же она наверняка пропадет. В лучшем случае - сильно просядет по прочности. Что равносильно потере, так как заниматься её ремонтом не имеет смысла. Проще новую купить.

- Поддерживаю! - буркнула Грейс. - У меня вообще денег на экип нет.

- Не прибедняйся, на простой балахон тебе точно хватит. Зачем брать что-то ещё? - скалится Нимиэль.

- Вот и ходи в балахоне! - огрызнулась девушка. - Язык, что помело! Нет у меня уже денег, долг отдала.

- Какой долг? - не понял я. - Откуда ты его взяла?

- Да так... - тут она посмотрела на меня и выдала: - Ром, а когда ты собирался мне сказать, что ты - это ты?

Ничего не скажешь, она меня ошарашила. Интересно, откуда она узнала? Или это люди одной небезызвестной леди постарались? Судя по всему, так оно и есть. И еще эта история про долг...

- Вообще не собирался говорить, - отвечаю, придя в себя.

- Ни фига себе, вы знакомы в реале?!! - не дал девушке ничего сказать Нимиэль. - То-то я смотрю...

Что он там смотрит, осталось неизвестным, так как в этот момент нас чуть не снес пронесшийся мимо курьер. Все-таки не самая лучшая идея разговаривать стоя посреди дороги, и я предложил переместить свои тушки в таверну. Противников предложения не обнаружилось и уже спустя пару минут мы сидели за столом и потягивали пиво.

- Так почему ты не сказал, что это твой персонаж? Ты же наверняка уже давно догадался на счет меня.

- Посчитал, что так будет лучше, - не стал углубляться в подробности я.

- Вот как?

- Давай не будем устраивать сцен на радость нашему дорогому другу. Он шоу не оплачивал, не говоря уж про остальных посетителей заведения. Лучше скажи, что там про долг?

- Приходили двое, тебя спрашивали... Полквартиры разнесли. Еще и соседу снизу теперь ремонт делать! В твоей бывшей квартире вообще ничего целого не осталось. Даже веник - и тот сломали.

- Вот видишь, как хорошо, что в реале мы больше не общаемся.

- Вот и они сказали - повезло тебе, что вы расстались, легко отделалась. А еще они сильно просили им сообщить, если увижу тебя.

- Эх, - вздохнул я, - вот заберусь в какую-нибудь глухую дыру... Я надеюсь, ты им не сказала свой игровой ник?

- Они даже не знают, что я играю. Я как раз отдавала капсулу в сервис.

- Повезло, а то могли быть проблемы.

- А че они на тебя в игре не выйдут? - спросил Нимиэль.

- А как они это сделают? Почту я заблокировал, а искать меня на просторах игры - дело долгое и нудное. Особенно если они не хотят дать знать о поиске другим. А они этого не хотят. Иначе бы уже выдали награду за мою многострадальную головешку. Как-то так.

- Вон оно что... Что ж ты им сделал?

- Не поверишь, понятия не имею. И даже не догадываюсь, - говорю я, хотя кое-какие мысли по этому поводу имеются. Ни к чему им знать некоторые подробности нашего с лидером некоей гильдии общения.

- Не хочешь говорить - не надо, - скептически наклонил голову Нимиэль. - Что дальше думаешь?

- Прежде всего, хотелось бы покинуть эту локацию. Наверняка поблизости крутятся представители "Ветра севера". А мне с ними встречаться совсем не хочется. Особенно в ЭТОЙ локации.

- А что делать мне?

- Грейс, ты абсолютно свободна в выборе. Особой опасности для тебя нет. Только ради всего святого молчи, что Грейс и Ольга - это одно и то же лицо. Вычислять владельца аккаунта не только сложно, но и дорого. Админы хорошо хранят как свои, так и чужие секреты. Поэтому за просто так никто поиском заниматься не будет.

- Я так понимаю, мы сейчас в столицу графства, в Перт?

- Не знаю как ты, а мы с Нимиэлем именно туда.

- Значит и я туда, ваша компания меня вполне устраивает.

Ага, а устраивает ли девушка нас, это её не волнует. Ну и хрен с ней. Лишь бы не напрягала. Если все будет нормально, то надо будет ей прокачку продумать и амуницию толковую подобрать. Что ни говори, а поддержка боевого мага лишней не бывает. Особенно это становится понятно на высоких уровнях, когда часто приходится сталкиваться с мобами имеющими

идеальную физическую защиту. Есть, конечно, варианты с артефактами и зачарованным оружием, но урон получается куда меньше, чем может выдать маг. (Уникальные артефакты в расчёт не берутся - их слишком мало.)

- Перед дорогой не мешало бы немного скупиться, но мне лишний раз светиться в поселке не с руки... Одно дело просто пройтись по поселку и совсем другое бродить по НПС.

- Не вопрос, давай деньги, и я все куплю, - правильно понял намек Нимиэль.

- Зайди к кузнецу и купи парные боевые ножи, - начинаю давать ц. у., передавая мечнику пятьдесят золотых. - Бери самые обычные, чтоб не жалко было потерять. Еще возьми пяток метательных ножей. Если будет перевязь то и её тоже. Ещё хотелось бы перчатки, но это если денег хватит.

- Ага, записал. Ну что, Грейс, пошли?

- Да, сейчас. Подожди минутку снаружи, мне надо кое-что сказать Антаресу.

Нимиэль согласно кивнул и ушел из зала. Странно, что в этот раз он не отпустил ни одной из своих плоских шуточек. Надо полагать, надеется наверстать потом...

Грейс проводила мечника взглядом и, как только он исчез из поля зрения, подсела поближе, чуть ли не вплотную и с какой-то грустью в голосе спросила:

- В реале мы больше не увидимся?

- Не знаю. Во всяком случае, не в ближайшее время.

- Я буду ждать...

И Грейс быстрым шагом покинула мое общество. Я еще немного посидел, подумал о бренности бытия и, не придя к каким либо определенным мыслям, направился к стойке. Там я оплатил на несколько часов комнату, куда потом и отправился. Если всё равно ждать, то лучше это сделать в реале...

## *Отступление*

## *В это время, где-то в особняке на окраине Москвы.*

- Георгий, вы м@@@к! - первое, что услышал в свой адрес, вошедший в рабочий кабинет молодой человек лет двадцати пяти на вид. Затем последовала небольшая пауза, во время которой хозяйка кабинета внимательно оглядела посетителя, особенно уделяя внимание реакции на свои слова. Гость же несмело стоял у двери и недоуменно таращился на

женщину. Он явно не понял, за что его только что обозвали, что он сделал не так.

- Георгий, объясните мне, за каким хреном вы поперлись к этой девке?!!

- Мы хотели как лучше...

- Что вы там мямлите? Говорите четко и ясно!

Женщина поднялась из-за рабочего стола и подошла к открытому окну.

- Уже осень... - сказала она глядя на начавшие желтеть листья деревьев, после чего резко развернулась и продолжила разнос: - Вам было сказано просто проследить! Вы же наследили где только можно!

- Я думал, она знает...

- Ничего вы не думали! Потому как нечем! Вы в курсе, в какую сумму мне вышло замять это дело?

- Э...

- Короче, Георгий, отправляйтесь домой и не отсвечивайте. Я подумаю, как вас использовать в дальнейшем.

Георгий поклонился и вышел.

- С какими же придурками приходится работать... Один в игре косячит, другой здесь. Может их поменять местами? - пробормотала женщина, вернувшись к созерцанию осеннего пейзажа.

# Глава 10

Вернувшись в игру, я обнаружил товарищей сидящих за тем же самым столом. Они активно что-то обсуждали, не замечая ничего вокруг. Не заметили они и моего приближения, хотя я, не желая их как-либо смущать, всячески пытался обозначить свое приближение. Даже на вежливое покашливание у стола не последовало никакой реакции.

- ... дилижансом ехать! - стукнул ладонью по столу Нимиэль.

- А платить ты будешь? Сами дойдем.

- Пешком долго, - поддержал я разговор, - но выгодно.

- Да я лучше... - тут мечник обратил внимание на увеличение компании и смущенно ойкнул: - Ой, а мы тебя уже заждались.

- Я так и понял. Принес?

- Да, - Нимиэль достал из инвентаря сверток и передал мне. - Только перчаток подходящих не нашлось.

- Не страшно, куплю в другом месте. Ты лучше расскажи, о каком дилижансе идет речь?

- Завтра утром в Перт пойдет дилижанс. Вот я и предлагаю поехать на нем.

- За каким демоном? - удивился я. - Тут идти всего ничего.

Действительно не понимаю, зачем платить за проезд, если тут всего три-четыре часа пешком. Тем более, что попутно всегда есть шанс поднять немного опыта. Мало ли что по пути встретится. Даже если учесть, что дорога в Перт довольно людная и относительно безопасная.

- Здесь тебя ищут, я видел несколько игроков из Северного ветра. Наверняка и на дорогу посматривают. А так, по-быстрому сядем в дилижанс и спокойно доедем до города.

- Если как ты говоришь, меня ищут, то дилижанс проверят в первую очередь. Я думаю, что нам стоит пойти пешком, и не по дороге, а напрямик через лес. И идти лучше уже сейчас. Как раз к темноте будем в городе.

- А если не успеем, и ворота закроют? - подала голос Грейс. - Я не горю желанием спать на земле.

- А тебе не без разницы? Сама-то ты будешь спать в реальности, в мягкой постели.

- А как же дебаффы?

- И что, что дебаффы? Нам с ними в данж не идти.

Пройдут за пару часов. И вообще, пора бы уже кому-нибудь начать качать навык "Полевой лагерь".

- Дорого, - буркнул Нимиэль, - к тому же сложно найти учителя.

- И не менее сложно его уговорить учить, - продолжил я, - но оно того стоит. На более высоких уровнях часто придется оставлять персонажа где попало, поэтому и нужно умение создавать укрепленный лагерь. Но об этом потом, раз все равно ничего пока сделать нельзя. А сейчас, нам лучше поспешить, если действительно хотим успеть в город до захода солнца. Кому-то что-то надо забрать из своей комнаты?

- У нас все с собой, - ответила Грейс и за себя и за мечника. Тот, подтверждая её слова, согласно кивнул.

- Тогда вперед...

Город Перт оказался небольшим и тихим. Несмотря на наличие портала, ведущего куда-то в центральные районы материка и станции дилижансов, что курсируют по всем этим лоскутным графствам и баронствам, народу здесь не слишком много. В основном игроки проезжают здесь транзитом, надолго не задерживаясь. Поэтому единственные шумные места в городе - это та самая станция и рынок, куда стекаются товары со всей округи, в том числе и различные ингредиенты из приграничной крепости. Покупать здесь что-то привозное, а это большинство видов брони, оружия и артефактов очень дорого, а вот местные ресурсы брать очень выгодно. Это нам рассказал приказчик, с которым мы познакомились утром в местной кофейне, куда зашли подкормить наших персонажей. Сюда они пришли через портал и привезли груз боевой алхимии и различных зелий. А отсюда пойдут пешком с грузом шкур и алхимического сырья.

- А почему пешком? - наивно хлопая ресницами, спросила Грейс.

- А потому, милая леди, что это слишком дорого для такого груза. Сюда мы прибыли на одной повозке, а убываем на семи. Соответственно платить за проход придется в семь раз больше. Это я говорю примерно, потому как стоимость прохода определяется весом, а вес нового груза куда больше.

- Гирен...

Именно так нам представился приказчик. Он кстати оказался из полу гоблинов, забавное я скажу зрелище: тело размером со среднего человека, а на нем маленькая зеленая голова с большими ушами. Уж не знаю, в каких пропорциях мешалась кровь, но результат получился оригинальным.

- Гирен, вам же надо нанимать охрану, ехать демоны

знают куда... - лениво спросил Нимиэль. - Неужели поход обойдется дешевле портала?

- О... На много дешевле. Вы просто себе не представляете стоимость услуг этих шкуродеров! За провоз одной повозки, себя любимого и двух охранников я заплатил двадцать тысяч золотых монет! А у меня сейчас товара всего на десять тысяч. Кстати, а вы не хотите заработать?

- Чо, убить кого-то надо?

Нимиэль в своем репертуаре. Вон как бедного Гирена напугал, тот даже забыл как дышать.

- Да вы что?!! Да вы... Да я...

- Успокойтесь, уважаемый. Мой друг сначала говорит, а потом думает. Мы не имеем никакого отношения к теневым гильдиям.

Полу гоблин жестом подозвал разносчицу и дрожащим голосом заказал какую-то зеленую хрень. Судя по его физиономии после первого же глотка, питье было не очень приятным. Видя его реакцию, меня перекосило, будто бы это не он, а я выпил нечто мерзкое. Пришлось и себе сделать заказ, только я ограничился травяным настоем и пироженкой. Когда Гирен допил своё пойло и расслабился разговор возобновился.

- Ну и шуточки у вас! - пробормотал наш возможный наниматель. - Я уж было подумал...

Что он там подумал, осталось не ясным. Так как Гирен резко замолчал и глаза его выпучились.

- Эй, что с тобой? - забеспокоился я. - Кого ты там увидел?

Полу гоблин только головой помотал. А потом его как прорвало:

- Я вас нанимаю! Нам надо срочно идти!

Он резво подскочил, чуть было не перевернув стол и рванул к двери. Мы переглянулись, дружно пожали плечами и направились за ним. Гирен, не оглядываясь выскочил на улицу и шустро припустил в сторону окраины города. Мы за ним. Догнали полу гоблина у ворот гостиницы, где он не вписался в поворот и на всей скорости состыковался с воротным столбом. Пока он очумело тряс своей зеленой черепушкой, мы осмотрели гостиничный двор. Там стояли семь тяжелогруженых повозок, а возле них стояли два тела человеческой расы и таращились круглыми глазами на полу гоблина. Ну да, не каждый день твой наниматель проверяет на прочность свою голову.

- Мих, Вик, чего стоите рты раззявив? - пришел в себя Гирен. - Где кубышка?

- Так у вас в комнате, - ответил рослый мужик-НПС в

куцей кольчуге и с коротким "римским" мечом. - Как вы вчера занесли, так мы ее больше и не видели.

Полу гоблин как только это услышал, так и рванул внутрь гостиницы. Обратно он появился спустя пять минут с мешочком в руках. Сразу видно, что тяжелым - прёт еле-еле. Один из мужиков помочь попытался, так Гирен его плечом отпихнул, да еще и обругал по-всякому. А потом к нам подошел.

- Господа, проводите меня до банка.

Внимание, вам доступен квест "Сопровождение"

Проводите НПС Гирена до банка, НПС должен не пострадать, деньги не должны сменить владельца.

Награда: опыт, пять золотых, вариативно.

Штраф: вариативно.

Смотрю на своих товарищей, они на меня... Я еще чуть-чуть подумал и решил согласиться. До банка здесь всего ничего. Не думаю, что что-нибудь может помешать дойти до места.

Так оно и получилось. Мы абсолютно спокойно дошли до банка, на пороге которого Гирен выдал нам награду и, попросив его подождать, скрылся в дверях.

- Пойду и я поговорю с работниками пера и бумаги, - говорю я товарищам и исчезаю вслед за полу гоблином.

Внутри моему взору открылся большой холл, в дальнем конце которого стоят столики, а за ними сидят цифровые красавицы в форменных одеждах. Мягко говоря, откровенных одеждах, я даже на минутку почувствовал себя в борделе. Краем глаза вижу, как полу гоблин исчезает в недрах здания, я же направляю свои стопы к столам.

- Доброе утро, добрый господин, - приветствует меня высокая длинноногая эльфийка, от одного вида которой... Мужики меня поймут. - Могу ли я предложить свою помощь?

- О, несравненная, вы действительно можете мне помочь. На мое имя был открыт счет, и я хотел бы провести с ним кое-какие операции.

- Ваш идентификатор, пожалуйста.

Диктую код идентификатора и спустя пару минут мне чарующим голосом озвучивают состояние моего счета. А это не много ни мало семь с половиной тысяч золотых. Сразу же делаю запрос на перевод одной тысячи в качестве оплаты аккаунта на следующий месяц. Затем снимаю со счета две сотни золотых на расходы и с сожалением покидаю этот цветник, по ошибке называемый банком. Уже покидая здание, слышу гневные вопли полу гоблина. Уж не знаю, что там ему не понравилось, но кричал он громко и в выражениях не стеснялся.

- Ну что там? - спросила Грейс, едва я вышел из банка.

- Банк... - пожал плечами я. А что, какой вопрос такой и ответ.

- Не, я понимаю, что банк. Я имею в виду, долго ли нам ещё ждать этого полу гоблина?

- Я бы его вообще ждать не стал. Не нравится он мне. Скандальный, жадный и ещё хрен знает какой - с таким лучше не связываться. Идемте лучше на рынок , мне надо прикупить кое-что из ингредиентов.

На хуторе я потратил все свои запасы и теперь, сняв со счета немного денег, собирался их пополнить. А если за прилавком окажется алхимик, то и улучшить профессию. Вот как раз и пройдемся по торговым рядам...

В первой же лавке мне повезло, и седой гном алхимик за небольшие деньги поднял мне уровень профессии и продал два новых рецепта: зелья ночного зрения и зелья на два часа дающего двухпроцентную прибавку к силе. На остальные деньги я набрал разной мелочи для прокачки профы. Оставил себе только десять золотых на всякий случай. А когда мы покидали лавку, то нос к носу столкнулись с Огргром! Вот уж кого не ожидал увидеть, тем более так быстро. Он же ещё как минимум неделю в походе должен быть!

- Кого я вижу! - взревел полуорк. - Вот уж не ожидал!

Он по очереди обнял нас с Нимиэлем и как заправский дамский угодник поцеловал Грейс ручку. Потом он сделал пару шагов назад, критически осмотрел, покачал головой и предложил нам посидеть в ближайшем заведении общепита. Нимиэль, как заправский разведчик покрутил головой и с возгласом: "туда!" - ткнул пальцем в вывеску с изображением жарящегося на вертеле кабана.

- Рассказывайте, как докатились до жизни такой, - покрутил пальцем Огргр усевшись за стол в углу зала. - Помнится, когда мы прощались, вы были экипированы несколько более лучшим образом.

- Бывает и такое, - сказал я и начал рассказ о наших приключениях.

Огргр внимательно слушал, местами кивал, местами хмурился... А когда рассказ закончился, он покивал и рассказал свою историю:

- После нашего расставания, мы пришли в Перт и попытались набрать наемников. Как назло ни одного свободного отряда не нашлось. Набрали нескольких одиночек и решили рискнуть. Нашли портал и спокойно перешли. Лучше бы мы этого не делали! По ту сторону мы оказались в густых джунглях полных

всевозможной живности. Уже спустя полчаса после перехода от укусов ядовитых змей у нас погибло двое наемников. Я жалею, что сразу не развернул своих людей обратно, а решил там заночевать. К утру нас осталось всего десять и мы, захватив с собой только деньги и драгоценности, бежали оттуда со всей возможной скоростью... Вот теперь пытаюсь здесь собрать обоз. Не возвращаться же с пустыми руками.

Огргр немного помолчал, явно переживая прошедшие события, и , подозвав разносчицу заказал крепкого гномьего самогона.

- Сегодня хочу набраться. Надеюсь, вы составите мне компанию? - прокомментировал он свой заказ. - Я уже несколько дней в городе, а выпить как следует так и не получилось. Сначала раненных определил, потом с купцами переговоры были, теперь вот бегаю новых людей набираю.

Мы переглянулись и дружно покивали, соглашаясь с предложением полуорка. А действительно, почему бы и не выпить в хорошей компании. Ну и что, что он НПС? Зато он хорошо прописан.

- Кстати, пока мы не начали, у меня есть для вас предложение, - сказал Огргр разливая мутное пойло по кружкам.

- От которого мы не сможем отказаться? - ехидно ухмыльнулся Нимиэль.

- Именно так! - утвердительно кивнул полуорк. - Я хочу предложить вам присоединиться к обозу и отправиться со мной в Энск.

- Пойдем через пустошь? - решил уточнить я.

- В этот раз нет. Обойдем вокруг, заодно и поторгуем. Если я не окуплю убытки, хотя бы на половину, наш уважаемый купец сживет меня со свету.

- А этот, который от второго купца?

- Он, к сожалению не выжил... Выпьем же за упокой тех, кто не вернулся. Пусть их путь к чертогам богов будет легким!

## *Отступление*

- Гудрон, ты понимаешь, какой это косяк?!!

Женщина нервно ходила из угла в угол.

- У вас была неделя на этот данж. НЕДЕЛЯ! И что вы сделали? НИЧЕГО!!!

- А я не виноват, что мне дали таких людей! - огрызнулся рога.

- Не виноват он, а кто виноват? Ты куда смотрел? Людей можно было поменять в любой момент! А ты походу на все забил! Вот скажи мне, что ты делал, когда "Зефир" вырезал группу прикрытия? Молчишь? Ты просто стоял и смотрел!

- Я не...

- Что ты не? Ты знаешь, что их группа этот данж с первого раза прошла? А знаешь, что им сюжетный квест открылся с очень вкусными наградами? Их лидер уже написал мне, похвастаться решил.

Гудрон, до этого смотрящий прямо, опустил голову.

- Виноват...

- Знаю, что виноват! И скажи спасибо, что уровень данжа низкий. Нет особого смысла тебя гнобить. Но учти, ещё раз такое повторится и тебе придется забыть про игры! - женщина помолчала и уже спокойнее продолжила: - А убытки чтоб возместил. Точную сумму узнаешь в канцелярии. И это, прекращайте искать Антареса. Он мне больше не нужен.

- Вы нашли нужного человека?

- Много хочешь знать...

***Конец первой книги.***

Сентябрь 2016